Trente-six le ons de Vivec, 28e sermon

Les Trente-Six Le ons

de


ivec

Vingt-huiti me Sermon


lors, Vivec laissa Seht en charge du d mon t te en forme de d me et retourna l'espace qui n'en tait pas un. Depuis sa Demeure provisoire, il contempla le monde interm diaire pour y trouver le cinqui me monstre, appel Homme rubicond.

Quand les Dreughs gouvernaient le monde, le prince daedra Molag Bal tait leur chef. Puis, changeant de forme, il se dota d'une carapace garnie de pointes et partit en direction de la mer. En donnant naissance ses nombreux rejetons, Vivec avait fait tomber une ancienne image de Molag Bal sur le monde, la carapace vide du souvenir. Celle-ci ne serait jamais devenue un monstre si un enfant v lothi n'avait pas voulu impressionner les habitants de son village en la rev tant.

En d pit de son statut, l'Homme rubicond tait le moins complexe des huit monstres. Il transformait ceux qui le portaient en puissants tueurs, mais cela s'arr tait l . Il n'existait que dans l'univers physique ; c' tait la g ographie qui lui conf rait son pouvoir.

Lorsque Vivec le d couvrit proximit du village du gar on, anon-Gnisis, un conflit violent s'ensuivit, qui souleva la terre. Leur bataille donna naissance la Faille de l'Ouest. Aujourd'hui encore, les voyageurs qui s'en approchent peuvent entendre les bruits du combat r sonner dans ses profondeurs : L' p e frappant la carapace, le grognement d'effort de Dieu, les jambes du monstre enfant se brisant les unes apr s les autres.

Suite sa victoire, Vivec amena la carapace de l'Homme rubicond aux Dreughs qui avaient modifi sa m re. Leur reine, dont le nom est presque impossible orthographier correctement, tait en pleine p riode d'auto-incubation. Ses gardes accept rent le cadeau de Vivec et promirent de le garder l'abri du monde de la surface.

C'est l le premier mensonge enregistr des Dreughs.

Dix ans plus tard, l'Homme rubicond apparut de nouveau, pr s de Larme, port par un chaman disciple de la Maison des Troubles. Au lieu de prot ger l'armure vivante, les Dreughs lui avaient conf r une inflexibilit presque mythique. peine enfil e par le chaman, elle fusionna avec ce dernier, tirant ses os jusqu'aux cinq coins du monde.

Quand Vivec affronta de nouveau le monstre, il vit que les restes de trois villages gouttaient de ses pieds. Prenant sa forme g ante, il tua l'Homme rubicond par le biais du Collage symbolique. Comme il ne faisait plus confiance aux Aldmers de l'oc an, il donna la carapace du monstre aux mystiques loyaux et d vots de la Salle des Nombres, auxquels il dit :

Vous pouvez faire de l'Homme rubicond une armure de philosophe.

Les mystiques commenc rent par rev tir l'un de leurs sages des diff rentes pi ces de la carapace, l'une d mesur ment grande et l'autre arrivant juste sous ses bras. Cela fait, ils coururent autour de lui, appliquant sur la carapace de la r sine sacr e pr lev e sur la carcasse des nombres d sormais inusit s qui taient autrefois compris entre douze et treize. Des pailles d'or furent vite plant es dans l' piderme de l gende afin que le sage p t respirer. Une fois les gravures l'eau forte r alis es dans la r sine en train de solidifier, longue liste de d funts et d' quations dont la solution n'existait que dans la bouche des Chimers int rieurs, on passa aux illuminations, r dig es par l'ongle terrible et brillant de Vivec. Du bout de son doigt coulait un liquide br lant qui emplit les traces grav es dans la carapace, formant ainsi des motifs que les th ologiens passeraient une ternit d chiffrer.

Les mots s'arr tent ALMSIVI.

Trente-six leçons de Vivec, 28e sermon

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:000840
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	000840
Editor ID	BCSLL_MO_Religious_36Lessons28
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_36Lessons28
Value (gold)	14
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	214
Leveled lists	9
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.