Disciples du Renard gris

Disciples du Renard gris

D tail des principes et des directives des membres de la Guilde des voleurs.

Nous sommes les doigts du renard, les enfants des ombres. On nous d signe plus commun ment sous le nom de Guilde des voleurs .

Il n'y a que trois r gles suivre pour les adeptes du Renard gris :

Premi rement, ne jamais voler un autre membre de la guilde.

Deuxi mement, ne jamais tuer quiconque durant une exp dition. Nous ne sommes pas la Confr rie noire. Monstres et animaux pourront tre abattus si n cessaire.

Troisi mement, ne pas voler aux pauvres. Les paysans et les mendiants sont sous la protection personnelle du Renard gris, en particulier dans la Cit imp riale de Waterfront.

Ne pas respecter l'une de ces trois r gles signifiera l'expulsion de la guilde des voleurs. Si vous commettez un meurtre, vous devrez payer le prix du sang pour rejoindre la guilde. Le prix du sang sera acquitt pour chaque personne assassin e. Vous pourrez payer n'importe quel doyen de la guilde.

Les doyens constituent les yeux et les mains du ma tre de la guilde. Vous recevrez vos ordres d'eux. Ce sont eux galement qui vous accorderont certaines faveurs. Ils pourront payer les juges imp riaux afin d'effacer toute trace de vos crimes... pour un prix modique, videmment.

Le ma tre de notre guilde est le Renard gris. Nous n' voquons jamais son nom en public. Cependant, nous faisons en sorte que la plupart des gens pensent qu'il ne s'agit que d'un mythe.

Nous sommes des voleurs, pas des ma ons ni des scribes. Chaque membre vole sa guise. La guilde n'interviendra pas, en bien ou en mal, dans un cambriolage. Cependant, vous apprendrez vite que vous ne pourrez revendre le fruit de vos rapines qu' l'un des receleurs de notre guilde. Les autres marchands ne toucheront pas ce genre de marchandise br lante.

Aucune promotion ne sera envisag e pour vous au sein de la guilde des voleurs si vous n'avez pas vendu suffisamment d'objets vol s aupr s des receleurs. Plus vous grimperez les chelons de la guilde, plus il vous faudra avoir refourgu de biens vol s.

Si vous deviez tre convoqu pour aider le Renard gris d'une quelconque mani re, souvenez-vous que les mendiants constituent la meilleure des sources d'informations. Ils laissent, semble-t-il, tra ner leurs yeux et leurs oreilles partout. Cependant, soyez pr t d bourser quelques pi ces. Ils ne vous diront rien gratuitement. En tout cas rien qui soit vrai.

La Guilde prend soin d'elle-m me. Le Doyen peut annuler la prime pour n'importe quel membre de la guilde. Cependant, corrompre les gardes co te cher. Le membre de la guilde devra payer au Doyen la moiti de ses amendes pour en tre d barrass .

Disciples du Renard gris

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E611
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E611
Editor ID	BCSLL_OB_Rare_FollowersGreyFox_SKILL
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_FollowersGrayFox
Value (gold)	60
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	Skill: 扒竊
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook, GiftThiefSpecial
Locations	1
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.