Guide de Bruma

Guide de Bruma

'> Situ e en Cyrodiil, au nord de la Cit imp riale, la population de Brumaest essentiellement constitu e de Nordiques, m me si d'autres races y sont aussi pr sentes. Le temps est toujours relativement froid et enneig .La premi re mention de la ville est faite en 1E 1167. La population comprend des fid les des Divinit s, tout comme des adeptes du panth on nordique traditionnel.

Guide de Bruma

P re Talos, prot gez-nous !
Je m'appelle Alessia Ottus, et j'aimerais vous parler de Bruma.

Bruma est officiellement un comt de Niben. En r alit , elle est plus nordique que nibenienne en raison de la proximit de la fronti re de Bordeciel et du terrible froid qui hante les hauteurs des Montagnes de Jerall. Bruma ne conna t que la froidure et la neige. Des feux sont entretenus en permanence dans tous les quartiers pour emp cher les habitants de mourir de froid. Toutes les constructions sont en bois, les for ts des Montagnes de Jerall tant tr s riches. M me les bourgeois ais s habitent des cabanes en bois sales et obscures. Rien d' tonnant ce que les Nordiques soient sauvages, ivrognes et pa ens ! La vie sous un tel climat rel ve vraiment de l'impossible ! On comprend que les habitants soient tent s de boire pour oublier la froidure ou qu'ils vendent leur me pour s'abriter du froid mordant et du vent violent.

Le ch teau de Bruma est glacial et travers de courants d'air, n gligemment d cor et noirci par la suie des feux y br lent en permanence. L'odeur de la fum e et de la cendre y est intol rable. Les plafonds hauts sont grandioses, mais rendent les pi ces inchauffables. On y grelotte toujours de froid. Les nombreuses couches de suie et de crasse recouvrant les pierres ne permettent pas d'appr cier leur juste valeur les sculptures. N' taient les pais murs de pierre et le grand escalier, le ch teau ne serait pas tr s diff rent des huttes en bois - froid, sombre, sale et plein de courants d'air.

La Comtesse Narina Carvain est originaire du coeur de Niben, elle fr quente assid ment la chapelle. Elle est respect e par son peuple, bien qu'elle soit manipulatrice, fourbe, intraitable et diablement dou e pour les affaires. Le gouvernement du comt est efficace et bien organis . La garde de la ville, bien entra n e et agressive, est dirig e par un impitoyable capitaine nordique.

Il veille ce que les voleurs et les mendiants ne s ment pas la pagaille... Ce qui ne laisse pas d' tonner, les Nordiques tant r put s pour leur penchant pour l'alcool et leur go t pour la r bellion.

On acc de au ch teau par une porte situ e l'ouest de la ville, donnant d'abord sur une cour. Les choppes, les auberges et les guildes se trouvent au nord, dans un alignement de maisons s' grainant l'ouest de la porte du ch teau, et en contrebas, au nord de la chapelle. La chapelle tr ne au coeur du quartier sud de Bruma, les maisons s'alignant le long du mur, vers l'est et vers le sud. Les rues sont exigu s et d nud es. Les arbres et les plantes ne parviennent pas survivre dans le froid. La ville est ramass e et rapide explorer.

Tous les sundas, les Nibeniens de Bruma se rendent la chapelle pour le rituel, qu'ils observent de pr s. Les classes inf rieures font leurs d votions aux terribles dieux nordiques. Ils conservent leurs superstitions secr tes et leurs pratiques sauvages.

Vous ne serez pas tonn de constater que vous pouvez acheter des armes et armures de bonne qualit , les forgerons nordiques tant reconnus dans leur art. Mais ne vous attendez pas trouver des livres, les Nordiques tant ignares et illettr s. La guilde des guerriers et la guilde des mages sont pauvres et leurs rangs sont maigres. Personne ne veut vivre dans une ville froide et grise ! Mais la guilde des mages pr sente au moins l'avantage d' tre bien chauff e (je me demande bien quel engin infernal est utilis pour produire et conserver la chaleur).

Que les Neuf vous b nissent et vous gardent !

Guide de Bruma

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E61D
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E61D
Editor ID	BCSLL_OB_Common_GuideBruma
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_GuideBruma
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1173
Leveled lists	10
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.