Guide de la Cit imp riale

Guide de la Cit imp riale

La Cit imp riale (connue aussi sous le nom de Ville de Cyrodiil) est la capitale de Cyrodiil et de tout l'Empire. La cit circulaire est situ e sur l' le de la Cit , sur le lac Rumare dans la vall e de Nibenay, au centre de la province imp riale. Au coeur de la ville, le quartier du Chemin vert de l'Empereur, o se tient le Palais imp rial et la Tour d'Or-blanc.

Guide de la Cit imp riale

Akatosh soit lou ! B nis soient l'Empire et ses habitants !
Je m'appelle Alessia Ottus, et j'aimerais vous parler de la Cit Imp riale.

La Cit imp riale

Savez-vous qui habite la Cit imp riale ? Uriel Septim, empereur de Tamriel, d fenseur de la foi et descendant du tr s saint Tiber Septim, le seigneur Talos, le saint dieu de l'Etat et de la Loi des Neuf Divins. Tous disent de l'empereur qu'il est bon et saint, car on le voit souvent dans le temple de l'Unique, faire ses d votions aux Neuf Divins et la Communion des saints.

Et o vit l'empereur, plus pr cis ment ? Dans le Palais imp rial, au coeur de la Cit imp riale, dans la Tour blanche et or rig e il y a fort longtemps par les Ayl ides adorateurs des Daedra. L'ironie du sort a voulu que cette tour lev e par un empire du mal d'antan soit aujourd'hui consacr e la pi t et la justice imp riale !

Les visiteurs du Palais imp rial aiment se promener entre les tombes des saints et des comtes, des mages de guerre et des empereurs. Ils se plaisent lever leur regard bloui sur la Tour blanche et or, visible en tous points de la Cit .

On ne peut p n trer dans la salle du Conseil des Anciens. Malgr votre envie d'admirer les curieuses armures anciennes, vous ne vous attarderez pas devant la garde imp riale, brutale et impitoyable.

Les quartiers de la Cit imp riale

La Cit imp riale compte dix quartiers. Au coeur s' l ve le Palais imp rial. Autour rayonnent les autres quartiers. Au nord-ouest : le jardin des Elfes, un agr able quartier r sidentiel.

Ensuite, l'ouest, le quartier de Talos, un quartier r sidentiel tr s hupp . Au sud-ouest : le quartier du temple et au-del , en dehors des murs, le puant quartier du port. Au sud-est se trouve un arboretum, et au-del , l'ext rieur des murs, la tristement c l bre Universit Arcanes de la guilde des mages. l'est s' tend le c l bre quartier des ar nes. Enfin, le nord-est du Palais d couvre le quartier du march o l'on trouve de tout. Au-del du march , en dehors des murs de la ville, se terre la prison imp riale.

Le quartier du temple

J'habite le quartier du temple de la Cit imp riale, un lieu fort joli. Vous tes les bienvenus chez moi, mon mari et ma fille, si vous passez pour prier au temple de l'Unique. Ce quartier est tr s charmant. Les habitants sont agr ables et polis. Toutefois, comme partout dans la cit , les mendiants sont une v ritable plaie.

L'arboretum

Ce magnifique jardin abrite les statues des Neuf Divins. Au centre, vous admirerez la statue du seigneur Talos, l'empereur Tiber Septim. Mais est-il l gitime que Talos occupe cette place d'honneur, plut t qu'Akatosh, le roi des dieux ? C'est l'esprit calculateur du Conseil des Anciens, en qu te des faveurs des fils de Talos, qui est l'origine de cette terrible m prise.

Le quartier du march

Une foule de badauds se serre au pied des portes du Bureau du commerce imp rial pour se plaindre de marchands malhonn tes. L'endroit est tr s sale. Des caisses empil es s' tagent en tas d sordonn s, des moisissures et des champignons malsains forment des mottes humides, les pav s sont glissants et crasseux. Il est recommand d'y envoyer vos serviteurs plut t que de vous y d placer en personne.

L'universit Arcanes

L'endroit est terriblement sale et mal tenu. Un vrai taudis ! Les tudiants et les magiciens ne prennent jamais l'air ! Ils croupissent dans leurs donjons obscurs, plong s dans des textes profanes et griffonnant qui mieux mieux sur des rouleaux.

Vous souhaiterez peut- tre visiter le Plan taire imp rial que les mages utilisent pour tudier le ciel. Quelle bande d'imb ciles ! Pourquoi ne l vent-ils pas les yeux sur la gloire de la Cr ation elle-m me en louant les Neuf comme ils le devraient, plut t que de croupir, le regard hagard, devant ces machines ridiculement on reuses ? Il semblerait que les mages disposent d'une grande biblioth que de livres pr cieux qu'ils se gardent jalousement. Ce n'est pas une grande perte, finalement, car ces livres sont certainement pleins de balivernes.

Le quartier du port

C'est un endroit terrible. Il n'est pas rare de tr bucher sur le corps inerte de femmes et d'enfants assassin s. Tamriel compte plus de gens mauvais et impies que de marchands et de marins. Ils se rassemblent ici pour monter de mauvais coups afin de d pouiller les honn tes citoyens de l'or gagn la sueur de leur front. Les entrep ts et les bateaux sont le th tre du jeu, de violences, de la consommation de skooma et d'activit s plus viles encore. Et que fait la garde de la ville ? Elle est invisible !

La prison imp riale

La prison offre une vue terrible, elle est humide, sale, pleine de cha nes, de tenailles, de menottes et d'instruments de torture. Seulement, elle ne compte aucun prisonnier ! La garde est si paresseuse et n gligente qu'elle ne fait pas son travail !

Les gardes sont partout dans la Cit imp riale. Ils se d placent en groupe, car ils craignent les cruels bandits et les voleurs qui sont aux aguets tous les coins de rue. Je ne comprends pas pourquoi ils ne mettent pas les mendiants en prison. Les criminels sont si intr pides qu'ils se d placent visage d couvert. Un hors-la-loi a m me t jusqu' se vanter d'avoir vol ses armes et son armure la prison imp riale. Il faut vraiment tre n gligent et paresseux pour permettre des choses pareilles ! Les officiels de la garde eux-m mes sont corrompus. Ils acceptent l'or des mains m mes de ceux qu'ils devraient jeter derri re les barreaux. Quelle honte !

L'ar ne

Je ne vous parlerai pas de cet endroit, car il ne m rite pas la visite. Seuls les paresseux et les imb ciles y viennent pour gaspiller leur argent dans des jeux de hasard ou pour verser leur propre sang alors qu'ils pourraient s'employer nous d barrasser des voleurs et des mendiants qui pullulent dans les rues.

Que les Neuf vous b nissent et vous gardent !

Guide de la Cité impériale

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E620
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E620
Editor ID	BCSLL_OB_Common_GuideImperialCity
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_GuideImperialCity
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1173
Leveled lists	10
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.