Fin de r colte, 3E 172

Fin de r colte, 3E 172

Les recherches de Tal Marog Ker

D'apr s les actions et tudes de
Chimere Graegyn

Chim re Graegyn tait un serviteur de l'ambitieux Clan Direnni. Les Direnni tiraient la majorit de leur puissance de leurs trafics avec les Daedra, commerce aussi profitable que risqu .

Chim re tait peut- tre le plus intelligent et le plus ambitieux des invocateurs du clan. Il osa ainsi comploter contre le seigneur Dagon et l'emporta, projetant Dagon dans l'Oblivion. Mais au moment o il tait trahi, Dagon frappa le mortel qui s' tait jou de lui.

Le pacte qu'il avait pass avec Chim re garantissait celui-ci la vie ternelle, au milieu des voix de ses amis et concitoyens. Interpr tant les termes de l'accord de la fa on la plus litt rale possible, Dagon s'empara de l' le de C cilie, minuscule lot proche de la Lande du Nord et l'exp dia dans le N ant.

Dans le m me temps, il tua instantan ment tous les amis et concitoyens de Chim re, emplissant de leurs voix l' le de C cilie afin de tourmenter Chim re.

Ce dernier se retrouva condamn vivre ternellement, mais sans jamais cesser de vieillir et de fa on avoir tout le temps de r fl chir aux cons quences de l'acte de tra trise qu'il avait perp tr contre un prince daedra.

L'Armure en Peau du Sauveur

L'Armure en Peau du Sauveur fut cr e par le prince daedra Malacath. Elle poss de la propri t de d tourner les attaques des Parjures. Par ruse, Chim re poussa Dagon pr ter un serment qu'il n'avait aucune intention d'honorer. Aussit t, la Peau du Sauveur d tourna suffisamment longtemps la fureur colossale de Dagon pour permettre Chim re de placer son

attaque, une incantation invoqu e l'aide du protonymique de Dagon, autrement dit, son Vrai Nom. Malheureusement, comme tous les cadeaux de Malacath, cette armure s'accompagne galement d'un important handicap. Elle rend en effet son porteur extr mement vuln rable aux attaques magiques, aussi est-il conseill de ne la rev tir que dans des occasions bien sp cifiques.



Le protonymique de Dagon

Chim re utilisa le protonymique de Dagon au cours d'une incantation destin e dissiper toute la puissance de Dagon dans le N ant. Mais Chim re n'avait pas pens que la farouche r sistance de Dagon ralentirait le processus, m me s'il tait impossible de le stopper. Le seigneur daedra eut donc le temps de maudire Chim re en appliquant litt ralement l'accord qu'il avait pass avec ce dernier. Sentant que son pouvoir lui chappait, Dagon l'utilisa pour se d barrasser de Chim re plut t que de le laisser se perdre dans l'Oblivion. C'est ainsi que l' le de C cilie se retrouva projet e dans le N ant, que tous ses habitants p rirent d'une mort atroce et que Chim re fut condamn vivre ternellement au milieu des ruines caus es par son ambition d vorante.



La Chapelle des Innocents

Chim re est persuad que Dagon a amen l' le de C cilie sur le site de la Chapelle des Innocents afin de tourmenter ternellement le mortel qui a os le trahir. L' difice de cristal vert a t cr par magie. C'est le seul b timent qui ait t construit la surface de l' le depuis que celle-ci a t arrach e Tamriel et projet e dans le N ant.



La Lance

La Lance de Cruelle Mis ricorde utilis e durant la Chasse Sauvage tait cens e ne pouvoir tre utilis e que par les mortels ou immortels sanctifi s lors de la Chasse et ob issants ses r gles. Mais Chim re est parvenu d terminer que, m me si le pouvoir de la Lance est grand, il n'est en rien illimit , et que certains objets magiques (tels que l'Armure en Peau du Sauveur, forg e par Malacath) peuvent prot ger leur porteur mortel ou immortel des nergies mal fiques de l'arme

Fin de récolte, 3E 172

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E628
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E628
Editor ID	BCSLL_MO_Valuable_HarvestsEnd
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_HarvestsEnd
Value (gold)	13
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	213
Leveled lists	9
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.