L'honneur des voleurs

Guilde des Voleurs, r gles

par Arnie le scribe

Beaucoup d'admirateurs me demandent : Dis, Arnie, comment je pourrais devenir un type c l bre et prosp re comme toi ?

Et je leur r ponds : " Rejoignez la Guilde, les gars. Vous vous ferez des amis et vous aurez l'impression d'appartenir un groupe uni.

- Mais qui peut postuler ? " veulent-il savoir.

videmment, nous sommes comme n'importe quelle autre guilde commerciale. Nous avons des exigences. Et celui qui veut s' lever dans la hi rarchie a int r t y r pondre.

Pour commencer, il faut tre rapide et agile, mais galement savoir se d placer sans se faire remarquer. Conna tre les syst mes de s curit aussi (serrures, pi ges, etc.), ainsi que le moyen de les contourner. Et savoir se battre. Comme vous voyagerez souvent l ger, pr f rez les armes telles que la dague ou l' p e courte. Mais si tout se passe bien, vous ne devriez jamais affronter vos adversaires face face ou, du moins, pas au contact. Des armes telles que l'arc, l'arbal te, le shuriken et le dard constituent donc d'excellents choix. Et limitez-vous une armure l g re, bien s r, afin de ne pas hypoth quer votre mobilit .

Pourquoi rejoindre la guilde ? Facile. Tout le monde a besoin d'amis, non ?

Tout d'abord, les amis sont une source de renseignements. S'ils font eux aussi partie de la guilde, ils savent quelles cibles peuvent tre attaqu es sans risque et celles qui pr sentent un trop grand danger. Ils peuvent galement vous aider en vous offrant un endroit o loger, ou encore acheter biens et services (outils, entra nement). Enfin, en cas de probl me avec les gardes, ils peuvent parfois vous arranger le coup bas prix. C'est pour cela que l'on parle d'honneur des voleurs : les amis s'entraident mutuellement en cas de besoin.

Mais, et le camp d'en face ? demandent alors mes admirateurs.

Le camp d'en face, comme ils disent, c'est la Camonna Tong, et elle, ce n'est pas la peine d'essayer d'en faire partie, car vous pouvez tre s rs qu'elle ne veut pas de vous. Sa politique est toujours la m me avec les trangers : Le seul bon tranger est un tranger mort. Autrement dit, si vous n'avez pas l'intention de mourir tout de suite, inutile d'aller leur proposer vos services.

D'autant que les types de la Camonna Tong sont de vrais pourris. Tuer ne les d range absolument pas, bien au contraire... ils adorent a ! Pour sa part, la guilde des Voleurs consid re que le meurtre est mauvais pour les affaires. Et vous voulez tous tre du c t des gentils, pas vrai ? Donc, rejoignez la guilde des Voleurs et restez aussi loin que possible de la Camonna Tong.

Bien. Vous voulez postuler. Mais o aller ?

On ne devient pas voleur comme on devient guerrier ; il ne suffit pas de se rendre au si ge local de la guilde, vu que la guilde des Voleurs n'en poss de pas. Mais les voleurs aiment bien profiter de la compagnie de leurs amis. Et o sont ces derniers ? Au cercle ou l'auberge du coin, selon toute vraisemblance. Sur l' le de Vvardenfell, vous les trouverez Balmora, Ald'ruhn, Sadrith Mora et dans le quartier tranger de Vivec.

L'honneur des voleurs

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E630
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E630
Editor ID	BCSLL_MO_Common_HonorAmongThieves
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_HonorAmongThieves
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1173
Leveled lists	11
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.