R paration d'armures l g res

R paration d'armure l g re

Guide de remise en tat des armures l g res

Il y a deux types d'armures l g res, celles qui sont m talliques et celles qui ne le sont pas. Les mailles, l'elfique, le mithril et le verre sont des armures l g res m talliques. Vous serez peut-tre surpris de savoir que le verre est consid r comme un m tal, mais les apparences sont trompeuses. Ce que nous appelons du verre ne ressemble nullement aux vitres qui garnissent les fen tres. Ce mat riau verd tre est bien plus solide et poss de un point de fusion bien plus lev .

La fourrure et le cuir sont des armures non m talliques. Pour ce genre d'armures, il est plus utile d'avoir un n cessaire de couture qu'un marteau. Une al ne pointue est indispensable pour raccommoder le mat riau pais. Il faut souvent mettre des pi ces sur les trous avec du mat riau de rechange. La r gle d'or est que le jour o il faudra r parer une pi ce, l'armure est bonne jeter.

Les armures m talliques ont parfois besoin d'une pi ce et on peut habituellement les r parer en martelant les morceaux d chir s. Les armures elfiques et en mithril se r parent mieux en les chauffant et celles en maille sont suffisamment mall ables pour tre travaill es froid.

Les plus difficiles sont les armures en verre. Les coups de marteau donn s contre fil risquent de briser l'armure. Chaque fois qu'il est possible, alignez les coups de marteau avec le fil. Dans certains cas extr mes, mettez l'armure dans un bain d'huile. Placez l'enclume de fa on ce que la pi ce endommag e soit sur l'enclume mais sous l'huile. Les vibrations des coups de marteau seront absorb es par l'huile et risquent moins de briser l'armure.

Réparation d'armures légères

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E63F
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E63F
Editor ID	BCSLL_OB_Rare_LightArmorRepair
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_LightArmorRepair
Value (gold)	20
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	147
Leveled lists	8
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.