Manuel de sorts

Manuel de sorts

Une introduction

[Ce livre contient un nombre important de gribouillages dans les marges ; le peu qui reste lisible sugg re que ce sont des notes prises par quelqu'un qui avait besoin de revoir fr quemment les bases du lancement de sorts.]

Le jeteur de sorts d butant

M me les mages les plus puissants de Tamriel furent un jour de simples d butants. Ils partageaient tous la m me exp rience : l'exposition la magie veilla un int r t et d voila des talents cach s, avant que ne s'ensuivent des ann es de travail acharn . Ces esprits intr pides aiguis rent leurs talents, apprirent de nouveaux sorts et s'entra n rent corps et me sans merci pour devenir les tres extraordinaires qu'ils taient la fin de leur vie.

La guilde des mages de Tamriel a longtemps marqu le premier jalon d'une longue route menant la connaissance et au pouvoir. Offrant des services en magie pour tout un chacun, la guilde propose une grande vari t de sorts l'achat. C'est le premier lieu fr quenter pour tout jeteur de sorts d butant. On y trouve des marchands ind pendants, bien que leur choix ne soit pas aussi vari que celui de la guilde des mages.

De nombreux sorts outrepassent les comp tences des mages en herbe : l'aptitude se rendre invisible, par exemple, requiert un pouvoir avanc d passant le jeteur de sorts novice. La pratique permet au mage d'am liorer ses talents dans une certaine cole de magie. Il est ensuite suffisamment comp tent pour en explorer les aspects plus profonds. Le mage d butant ne doit pas se laisser d courager par son incomp tence ma triser certains pouvoirs. Au contraire, il doit se concentrer sur ses faiblesses pour s'am liorer. Plut t que de laisser le d couragement s'emparer de lui, l' tudiant doit s'attacher l' tude de techniques avanc es telles que l'absorption des sorts, l'invocation de Daedra et de morts-vivants inf rieurs (et sup rieurs, au

besoin) ainsi que la protection contre certains types de sorts comme les sorts de feu, de froid et de foudre.

Les mages d sireux de se sp cialiser dans une cole de magie particuli re doivent apprendre le plus de sorts possible de cette cole et les pratiquer r guli rement. Tous les mages, qu'ils soient sp cialis s ou non, devraient demander leur admission dans la guilde des mages. Outre les services destin s tout un chacun, les membres accomplis de la guilde ont acc s de nombreux services comme les sorts avanc s et les enchantements. Ces services sont r pertori s comme potentiellement dangereux pour le grand public. Ils sont r serv s aux membres notables de la guilde b n ficiant d'une bonne r putation aupr s du conseil des mages.

Les citoyens int ress s par l'utilisation de la magie devraient consulter l'archimagister local de la guilde des mages.

Manuel de sorts

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E649
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E649
Editor ID	BCSLL_OB_Common_ManualSpellcraft
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_ManualSpellcraft
Value (gold)	6
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1173
Leveled lists	10
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.