Morrowind, province impériale

Morrowind, Province impériale

par Erramanwë de Solandie

Résumé historique de la conquête de Morrowind par l'Empire

Suite à la conquête de Lenclume, les légions impériales se massèrent le long de la frontière nord-est de Cyrodil, tandis qu'une flotte d'invasion se préparait en Bordeciel.

La première réaction de la Maison Indoril et de la hiérarchie du Temple fut de combattre jusqu'au dernier, et ce, alors que la légion et la flotte impériales étaient considérées invincibles. Les Maisons Redoran et Dres prirent le parti de la Maison Indoril, la Maison Telvanni préférant rester neutre et la Maison Hlaalu proposant un compromis.

Plusieurs incidents frontaliers s'enchaînèrent dans le Marais noir sans déterminer de véritable vainqueur, mais il est vrai que le sol spongieux ne favorisait pas le déploiement de la légion. Celle-ci était postée à l'ouest de la tour de Silgrad et de la Lande de Kragen, ainsi qu'à l'ouest de Sombrejour et de Cormaris. Pour s'opposer à elle, Morrowind ne disposait que de quelques bandes de miliciens renforcées par les Ordonnateurs et Exaltés du Temple, les unités d'élite des Maisons et de petites compagnies de mercenaires à la solde de la Maison Redoran. Le refus des Maisons Indoril, Dres, Hlaalu et Telvanni de dépêcher des garnisons dans les places fortes de la frontière occidentale ne fit qu'aggraver un peu plus la situation. Au lieu de cela, les Maisons Indoril et Dres proposèrent de se replier dans l'intérieur des terres et d'employer des tactiques de guérilla contre l'envahisseur. Comme la Maison Hlaalu continuait de pousser en faveur d'un arrangement et que la Maison Telvanni refusait de sortir de sa neutralité, la Maison Redoran se retrouva seule à affronter les forces de l'empire.

La situation changea radicalement lorsque Vivec apparut dans la cité portant son nom et annonça qu'il avait négocié un traité avec l'empereur Tiber Septim selon lequel Morrowind deviendrait une province de l'empire, tout en conservant liberté de culte et mode de gouvernement. La

hi rarchie du Temple n'avait manifestement pas t consult e et l'annonce fut accueillie dans un silence embarrass . La Maison Indoril fit serment de r sister jusqu' la mort et la Maison Dr s se rallia sa banni re, tandis que la Maison R doran, reconnaissante de ne pas avoir affronter seule la l gion imp riale, se rangea tout comme la Maison Hlaalu en faveur de l'accord. Voyant de quel c t le vent tournait, la Maison Telvanni fit rapidement de m me.

On ignore tout de la rencontre entre Septim et Vivec et des discussions pr liminaires qui ont d pr c der le trait . L'explication officielle de ce secret d' tat est qu'il convenait de prot ger l'identit des interm diaires. Depuis, l'ouest, les sp culations abondent quant au r le jou par Zurin Arctus dans la signature de l'accord. l'est, les rumeurs vont bon train, annon ant que Vivec aurait offert Numidium pour faciliter la conqu te de l'Archipel de l'Automne, exigeant en change d'importantes concessions permettant Morrowind de conserver sa religion, les traditions de ses Maisons et le droit s'autogouverner.

Le haut conseiller du Grand conseil, un Indoril, refusa d'accepter le trait et de d missionner. Il fut donc assassin et remplac par un Hlaalu. La Maison Hlaalu en profita pour r gler un vieux diff rend l'opposant la Maison Indoril et bon nombre de conseils locaux virent leur composition changer brusquement dans un bain de sang. En fait, durant l'int gration de Morrowind l'empire, les luttes intestines entre Grandes Maisons firent plus de morts que la l gion imp riale.

Les g n raux de la l gion redoutaient l'invasion de Morrowind, les Dunmers tant consid r s comme des adversaires aussi redoutables que fanatiques, en raison de l'inspiration qu'ils tiraient de leurs anciennes traditions et de l'appui du Temple. Mais les officiers de l'empire n'avaient pas saisi la grande faiblesse politique de Morrowind sur le plan politique, faiblesse que Tiber Septim exploita au mieux. D'un autre c t , au vu des massacres qui ont suivi l'assimilation des autres provinces et de la fa on presque pacifique dont celle de Morrowind s'est d roul e, il faut reconna tre aux Tribuns que leur analyse r aliste du rapport des forces en pr sence ainsi que l'ouverture imm diate de n gociations leur a permis d'obtenir d'importantes concessions de la part de l'empereur.

De nombreux nobles de la Maison Indoril pr f r rent se suicider plut t que se soumettre, avec pour cons quence un affaiblissement consid rable de leur Maison lors de la p riode de transition. Elle perdit une grande partie de son pouvoir et de son influence au b n fice de la Maison Hlaalu, qui ne s' tait jamais port e aussi bien que depuis qu'elle avait accueilli l'empire bras ouverts. La hi rarchie du Temple parvint faire oublier l'affront subi lors de l'annonce unilat rale de Vivec en restant l' cart de l'ar ne politique et en regagnant la bonne volont du peuple force de se concentrer sur les questions d'ordres conomiques, ducatifs et spirituels.

Morrowind, province impériale

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E655
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E655
Editor ID	BCSLL_MO_Cheap_OnMorrowind
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_OnMorrowind
Value (gold)	2
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1176
Leveled lists	13
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.