R flexions sur les cultes de l'Empire

Cultes de l'empire, r flexions

par Cuseius Plecia

[Tir de la correspondance de Cuseius Plecia, marchand imp rial, crivant depuis l'auberge de Vos, r gion de Vvardenfell, province de Morrowind.]

" ... J'ai eu l'occasion de noter que les habitants du coeur de l'empire, dont je fais partie, et les citoyens des autres races assimil es l'empire ont, pour la plupart, une relation formelle et impersonnelle avec leurs dieux et esprits. Pour nous, les cultes sont d'abord et avant tout, des organisations sociales et conomiques. En r gle g n rale, nous ne pensons aux huit Divins qu'en des termes abstraits ; ils nous apparaissent puissants, certes, mais nous pensons galement que les affaires des hommes les indiff rent. Nous t chons juste de nous les concilier par des offrandes, sans rechercher une relation plus pouss e. Les exceptions notables cette r gle sont les cultes mineurs mais charismatiques d'Akatosh et de Dibella. Le culte imp rial de Tiber Septim s'accompagne lui aussi d'un culte secondaire pouvant s'enorgueillir d'un charisme consid rable.

Exception faite de l'Ordre des Alessiens, dont nous consid rons l'av nement comme un ge de t n bres, les cultes religieux n'ont jou qu'un r le tr s restreint dans l'histoire de l'empire et des provinces centrales. Cela s'explique par le fait que la dynastie Septim a toujours veill limiter l'influence des ordres religieux pour tout ce qui concerne les domaines politiques, militaires ou bureaucratiques. Les croyances de chacun rel vent de la vie priv e et les annonces caract re religieux sont vues d'un tr s mauvais oeil.

Chez les Nordiques, le culte des h ros s'oppose de mani re flagrante avec l'approche s culaire, majoritaire au sein de l'empire. N anmoins, le culte imp rial de Tiber Septim est similaire aux croyances nordiques, en ce sens qu'il incite v n rer Tiber Septim et non un dieu, et l'on notera qu'il trouve un cho plus que favorable au sein de l'arm e, des colons loign s et des trangers r cemment assimil s.

En Morrowind, le culte des Tribuns comme celui qui le pr c dait, le culte des anc tres de chaque Maison, est intime et personnel, par opposition aux autres religions imp riales. Dans le

syst me du culte des anc tres, le fid le b n ficiait d'un lien direct, prodigu par son sang, avec l'esprit qu'il cherchait contacter. Le Temple repose sur les m mes bases, puisque les croyants entretiennent une relation avec un dieu vivant, qui arpente notre monde, qui s'entretient avec ses pr tres et ses fid les, et dont le comportement quotidien constitue un mod le prescrit pour tous.

Les diff rences d'ordre religieux entre les Dunmers de Morrowind et les habitants du coeur de l'empire proviennent d'une succession de malentendus sociaux et politiques entre les deux cultures. Les habitants du centre de l'empire consid rent la religion la l g re, alors que les Dunmers la prennent tr s au s rieux, surtout pour ce qui est de la v n ration des esprits.

Les habitants du coeur de l'empire se montrent d sinvoltes et tol rants pour ce qui est de la religion, au contraire des Dunmers extr mement fervents et intol rants. Les premiers ne parlent jamais avec leurs dieux et ne pensent pas que leurs actions soient constamment examin es et jug es par ces derniers. De leur c t , les Dunmers sont persuad s qu'aucun de leurs faits et gestes n' chappe la vigilance des Tribuns et des esprits ancestraux... "

Réflexions sur les cultes de l'Empire

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E65F
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E65F
Editor ID	BCSLL_MO_Religious_ReflectionsCultWorship
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_ReflectionsCultWorship
Value (gold)	14
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	213
Leveled lists	9
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.