Lettres entre Xal et Gosleigh - Vol. VI

Lettre de Gosleigh

10 Ondepluie

10 ondepluie
Tour Nicrythe,
Artaeum,
Archipel de l'Automne.

Mon cher Xal,

C'est probablement la troisi me lettre que vous recevrez Port Telvanni quand vous arriverez. J'ai re u votre lettre quelques heures apr s l'envoi d'une copie du parchemin, ce que vous apprendrez dans la premi re des lettres, c'est que ce n' tait pas mon id e premi re. Il est trop t t pour dire quelles seront les r percussions de cet envoi, mais j'esp re que cela vous aidera. Ce sera fascinant de savoir comment les proph ties du N r varine se d roulent, comme je pense qu'elles le feront, et tr s bient t. Je compte sur vous pour me tenir au courant ce sujet, quoi que vous appreniez.

Je suis fascin par cette histoire de Kemel-ze. tait-ce une c r monie sp ciale dont vous tiez t moin, un festival, quelque chose de nature religieuse ? Est-ce une chose qui se produit Vvardenfell aussi ou ce rituel n'existe que sur le continent ?

Ah oui... les Ayl ides. Ne me dites pas que vous avez vu l'un d'entre eux en Morrowind ? Vous pourriez rechercher une s rie de livres, je crois que l' dition remonte la derni re ann e de la Premi re re, qui parlent d'une rencontre avec des Ayl ides, vers le milieu de la s rie, tome IV ou V, peut- tre. J'appr cierais que vous m'en donniez une copie si, par hasard, vous en trouvez, ainsi que les racines et les graines dont j'ai parl avant.

Je dois finir cette lettre et l'envoyer. On m'appelle une assembl e des Ma tres d'Artaeum.

Bien vous,
Gosleigh

Lettres entre Xal et Gosleigh - Vol. VI

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:237F3F
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	237F3F
Editor ID	BCSLL_DEV_XX_XalGosleighLetters06
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_XalGosleighLetters06
Value (gold)	65
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	0
Leveled lists	1
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.