Les Sept Combats de l'Aldudagga - 2e combat

Les Sept Combats de L'Aldudagga

2e Combat

Comment Herkel le sot devint Homme Sage

tait au temps d'Ysgrim... [dont le] souffle tait charg de sons puissants.

... [apr s] de nombreuses nuits, la destruction de Sarthaal jugea bon d'arr ter de br ler, et la neige s'en r jouit. [Ysgrim] secoua la t te et dit ses thanes et ses compagnes de guerre : Et quand elle sera nouveau recouverte, qui se souviendra de ses palais et de ses monuments grandioses, comme de la fontaine des voix ou de la maison d'ivoire o Jarl la Langue a jailli de la matrice de sa m re en criant des insultes que seuls les adultes devraient conna tre ? Qui pourrait arr ter la neige ? (Car nul ne peut arr ter la neige.)

Et ainsi, sa troupe alla vers l'est, puis le nord, puis l'est, un long voyage, et, en franchissant Hrol'Dan (le premier), une id e vint Herkel Mange-Boucliers. Seigneur, j'ai pens une id e qui pourrait garder vivante notre m moire de Sarthaal et de ses monuments grandioses, et pas seulement dans les chants. Cela servirait-il nos buts, bien que nous ne puissions jamais la reb tir, si un Nordique pouvait adresser une simple pri re aux Dieux, qui la d voileraient dans toute sa gloire ?

Il faut savoir qu'Herkel [n'avait] jamais t un Homme Sage, et c'est pourquoi Ysgrim le regarda de travers. Les paroles d'Herkel taient magiques, mais parfois, les id es se mettent pousser sur des sols st riles. (C'est un don de Kyne nomm [inspiration].)

Enfin, Ysgrim dit Tu peux parler, Herkel, et que tous, nous t' coutions ! .

Et alors, tous les thanes-boucliers et les compagnes de guerre regard rent Herkel, car tous auraient vraiment voulu revoir Sarthaal et des monuments grandioses, ne serait-ce qu'une illusion n e d'une pri re. Alors Herkel commen a.

Bon alors, Sarthaal a t d truite, bon, les Elfes ont tout fait pour ! (L , tout le monde pronon a les impr cations coutumi res) Et m me si j'ai vomi des vieux boucliers, qui, projet s comme des disques, on tu s leur premier rang, et si Erik le Tatillon ici pr sent a dans la danse du rideau de stalactites, et tu leur deuxi me rang, et si Broga ici pr sent p t comme une montagne et tu leur troisi me et quatri me rang (c' tait marrant), et si Vjevaka ici pr sent a tir les bons augures avec les osselets runiques et tu leur cinqui me rang et Haljor ici pr sent... [Ici, Herkel num re les actes de chacun des six cent et poussi res guerriers nordiques qui taient r unis]... et si vous, mon roi, m me si vous avez tu vous seul cinq mille rangs avec Olendrung, m me apr s tout cela, les Elfes continuaient d'affluer ! Et oui, nous avons fini par perdre, et cette d faite nous a co t la plus ch rie de nos cit s, et c'est pour cela que nous sommes en train de nous geler les fesses pendant ce long voyage...

ce moment, Herkel Mange-Boucliers avait parl si longtemps qu'il dut s'interrompre. C' tait [un exploit] qu'il ait d j pu parler si longtemps dans le froid, mais son estomac tait en feu [force d' num rer leurs actes], et il tait sur le point de parachever sa pens e. Mais, voyez ! Les autres Nordiques taient morts gel s pendant qu'il parlait. (Voil pourquoi ce n'est plus impoli d'interrompre quelqu'un quand on g le.)

Oh merde ! dit Herkel, j'ai parl si longtemps que j'ai tu tous mes compagnons d'armes, et m me mon roi ! [Ils] avaient jur de m' couter jusqu'au bout, et maintenant, la destruction de Sarthaal est achev e. Oh, quel idiot je suis de m' tre cru un Homme Sage plein de paroles magiques ! Voyez ce que trop de paroles font !

Mais, comme on pouvait s'y attendre, Dagon (qui avait entendu son nom) se montra, et ce vieux Seigneur du D sordre rit et dit Quel grand m*rdeux tu es, Herkel Mange-Boucliers ! Regarde, tu as r ussi ce que n'ont pas pu faire les l gions infinies des Elfes, je veux dire, tu as totalement d truit l'arm e d'Ysgrim le Roi Chenu !

Et Herkel se mit pleurer et supplier devant le Seigneur Dagon, en disant Oh, Ma tre de la Temp te et des Vents Hurlants, Oh Prince G ant de toutes Choses N fastes, Oh Dagon le Cruel qui... H ! Attends un peu ! Qu'est-ce que tu fais l ? Ce n'est pas un de tes jours d'invocation !

Et Dagon rit de nouveau, et r pondit Pas croyable, Herkel ! Mais ces torrents de sang et de feu Sarthaal m'ont suffi [pour percer les voiles de l'Oblivion] ! Tous ces murmures l'oreille des Elfes ont fini par marcher !

Herkel Mange-Boucliers regarda Dagon de travers et dit : Quoi ? C'est toi qui envoy cette

horde d'Elfes qui, m me apr s qu'on l'a transperc e jusqu'au cinq milli me rang, n'a pas pu tre arr t e ? , Ce quoi Dagon r pondit : Bien s r ! De toute fa on, c' tait facile, ils vous ha ssaient d j , mais oui, oui, c'est moi qui ai entretenu le feu dans les miroirs de leurs r ves sinistres, ce feu qui vient tout juste de juger bon de s'arr ter ! Oh, bon sang, je commence appr cier mon s jour ! Qui peut dire le temps qu'il me reste avant qu'Alduin ne s'aper oive que je me suis de nouveau lib r de son pi ge ?

Mais, pendant que Dagon disait cela, Herkel avait rompu la ceinture gel e d'Ysgrim, et d gag [le marteau] Olendrung. Rempli d'une fureur renouvel e, il renversa le Seigneur du D sordre d'un coup sur la t te. Dagon s'abattit dans la neige dans un grand flumpf , inconscient. Herkel s'appr tait crabouiller la cervelle du d mon quand il songea : Attends un peu. Quand on tue le roi [du Vide], ce n'est jamais pour toujours, et je ne suis m me pas s r qu'Olendrung puisse faire mieux que l'assommer ! Oh non, Dagon va tre furieux quand il se r veillera, et il va d truire et d truire encore plus. Je dois trouver un moyen de me tirer de ce p trin. Que puis-je faire, moi, un tel idiot voir ce qui vient de se passer, pour trouver une solution ?

Herkel eut alors une id e, et il se mit ramener les corps gel s de son roi et de ses compagnons d'armes aux ruines de Sarthaal, l'ouest, au sud, et encore l'ouest. Il dut les tra ner deux par deux, car ils taient durs comme de la glace, et il ne pouvait pas les plier pour les porter facilement, et, chaque fois qu'il retournait en chercher une nouvelle paire, Herkel soulevait Olendrung, et renvoyait d'un coup Dagon dans le sommeil. Enfin, apr s tous ces efforts (trois cent et quelques trajets vers Sarthaal), Herkel tra na Dagon au bord des ruines. Dagon tait toujours dans les pommes, Herkel avait donc le temps de finir son plan.

Il pria Alduin le Dragon du Temps, qui tait le plus grand ennemi des Hommes, car il d vorait le monde chaque fois qu'il se r veillait. Mais Herkel savait qu'il tait encore plus l'ennemi de Dagon, et il le mit dans sa pri re, disant : Puissant D voreur du Temps, je suis Herkel l'Idiot, et je suis vraiment un idiot. Mais j'ai combattu bravement Sarthaal, qui g t maintenant en ruines mes pieds, tout comme le responsable de sa destruction. Je ne te demande pas de te r veiller, Alduin, car cela am nerait plus de ruines encore que Dagon (et c'est d j beaucoup, c'est pourquoi je continue de lui cogner la t te) ! Et je ne te demande pas de ramener mon roi et mes compagnons d'armes la vie, car c'est la province de ton fr re, et je ne suis assez idiot pour demander cela. Et je ne te demande pas de remonter le temps, car c'est contraire aux lois de tous les Dieux ! Tout ce que je te demande, c'est un peu d'aide, bien que ... (ici sa pri re continue)

Quand Dagon s' veilla avec une migraine monstrueuse, il baissa les yeux sur Sarthaal, et voyez ! Elle n' tait pas d truite ! L , il y avait ses monuments grandioses, ses palais, sa fontaine des

voix, et la maison d'ivoire de Jarl la Langue. Et align e devant, il y avait l'Arm e du Roi Ysgrim le Chenu, pr te combattre !

Oh merde ! dit Dagon, secouant sa t te douloureuse. Je suis venu trop t t, car Sarthaal n'est pas encore d truite, car je vois l'arm e du Roi Ysgrim attendant les Elfes que j'ai envoy s. Qu'est-ce qui m'a pris, de venir avant que les voiles ne soient perc s ? M me les lois de la tricherie ne pourront m'aider dans ce cas !

Et donc, Dagon disparut dans sa prison [dans le Vide]. Et avec lui s' vanouit aussi l' clat de l'ancienne Sarthaal, car elle n'avait t ramen e que par la pri re d'Herkel l'Idiot, qui se tenait au milieu des guerriers gel s, align s comme pour la bataille. Son plan avait march , mais cela ne lui apporta pas de r confort. Il dit adieu ses compagnons d'armes et son roi, et, tandis que la neige venait recouvrir Sarthaal pour toujours, il gravit les marches du Haut Hrothgaar, o il finit par devenir un Homme Sage.

(Et c'est pourquoi, parfois, si tu pries assez fort, tu peux encore voir Sarthaal, non par la m moire, mais dans toute sa gloire.)

Les Sept Combats de l'Aldudagga - 2e combat

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:2D4ECB
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	2D4ECB
Editor ID	BCSLL_DEV_MK_Aldudagga02
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_Aldudagga02
Value (gold)	70
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	0
Leveled lists	1
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.