Les Cinq Cents Glorieux Compagnons, ou peu de choses pr s, d'Ysgramor le Revenant

Les Cinq Cents Glorieux Compagnons, ou peu de choses pr s,
d'Ysgramor
Le Revenant

Le premier des cinq cents vaillants Compagnons d'Ysgramor tait en fait double, savoir les agr gats cendreux de ses fils qui n'avaient surv cu Saarthal que pour mourir sous les pluies glac es du voyage de retour. Ils taient nomm s Tsunaltir et Sthunalmir de leur vivant, et pr sent Tstunal le Prince-Gravier, dont les pouses-larmes taient Vramali, Jarli-al, Alleir, et Veuve D fense Qui-Parjura-Son-Nom ; dont les pouses-vins taient Elja Hait-Cage et Ingridal qui perdit son tonnelet dans l'incendie, et Mjarili-al Semi-Tonnelet ; dont aucune pouse-foyer ne surv cut, et dont aucune pouse-Kyne ne surv cut, et dont les pouses-Bouclier taient Shanjenen l' cho-D vor et Jahnsdotter Dont-Le-Nom-Demeure-Dans-Son-Berceau.

Il y avait galement vingt-deux Femmes au bouclier de foudre qui n'avaient pas t donn es en mariage, et qui par cons quent servaient en tant que tantes-oracles d'Ysgramor, jusqu' ce que Kyne vienne les balayer : Unalt, Hrim, Kjhelt du Culte d'Orkey, Ingridal qui utilisait son tonnelet de vin comme un tambour, Fjorli, Mjemk, Soress-li, Anshalf dont le gigantesque bouclier avait t arrach un homme-Kaarstag, Khela et Akhela qui troquaient quotidiennement des boucliers contre un peu de mat riel, Vemmab, Borgasa, Nem-yet, Vashina, Frekshild, Dahnarlyet, Mem-yet Chemua qui gardait secr tes les chansons-boucliers point encore utiles , et leur cinq a n es, appel es les Cinq A n es des Femmes au Bouclier de Foudre.

Il y avait galement ses cinq oncles-totems, dont les noms sont trop longs pour tre crits, mais que voici en bref : Aldugapadptujenmenhelfnenjaarighuruijleymora,
Ghrojarhisysmirirekyetrethaalma, Talochletnoocnenuethethelaldmerysriemaeneynjora,
Kjarkaakfajiriutyestrualkethmemvirillichenswalwe,
Mnenatmetmoraldumirirekyetrethaalnenjaarighru,
Bjornalijleyyetrethaalmaljarkaakfaltalochletghuru,
Mjanorralpaghrohardolwepthuulruelmehykhenharl,
Kaejistroonaalmerrisliysmieiltethahldlungalthadnh,
Drummersretyaljarkaakfaltalochletgehmoraldukyne, et le Dernier, dont le nom ne peut m me pas tre crit en bref, mais vous le connaissez.

Il y avait ses Neveux-Torques, Khaalthhe le Lynx-ou-L opard (celui-ci tait davantage son familier que son porte-torque, mais Ysgramor tait sociable et chaleureux), Alabar aux Vilaines Couleurs (son Homme Sage personnel par lien de sang), Hegm le Sourd, et Bjurl Dahnaorsson Qui-Entendait-Assez-Pour-Le-Faire-Savoir- -Hegm-Plus-Tard.

Il y avait ses Ni ces-des-Neiges, Teb la Sourde, Mbjanal la Sourde, Fehg-fehg la Sourde, et Tsjari leur Parleuse. Il y avait ses familiers de renom, la Ch vre B lante, Bjorga-mawr l'Assur ment-L opard, Jeorr le Faucon-Lapin, Heimnelrax le Faucon Normal, Hans le Renard, Kokhin le Double-Nabot, Fefmem et Gemalleir l'anguille d'or bic phale, Dyssl-veb l'Ours dont les d fenses taient orn es de griffes de diables, Tonnelet-Jane l' pouse-vin de Dyssl-veb, Gremfell la chose d'osier - une cr ature que personne ne pouvait identifier, mais qui comptait au nombre des Vaillants - Hgmm le Serpent, Febhardrneed le Nuage, et Rackety-Nix le Chien de Nix. De la famille directe d'Ysgramor il y avait tous ceux-ci parmi les Cinq Cents, mais il comptait lui-m me dans leur nombre, et au nombre de son propre foyer comptait sa ceinture : Ysgrim Ceinture-d'Ysgramor.

Par tradition, les nauthanes pouvaient faire la course pour l'avant-garde de leur Haut-Roi, et Morgan le Rouge et son long navire Batteur en avaient la t te avant qu'il ne s' crase sur les cueils du Cap Bris en 1E68, nulle me ne subsistant bord l'exception d'Olaf le Chien, un berserker qui s' taient rendu la T te de Hsaarik un millier de fois ou plus, et qui connaissait la magie de saut. Il sauta bas de l' pave jusqu'en Bordeciel, atterrissant sur le pont d'Olaf. Il fut br l plus tard pour son mensonge aupr s des tudiants d'Haafingar - chose qui est d sormais reproduite annuellement. Outre son nauthane, les compagnons morts d'Olaf taient les suivants : Gyre le Vieux Batteur, Grimwelt sa Verre-Sorci re, Stenv Stenvnulson, Jeghwyr et ses fr res Fjurlt le Grisonnant, Vrolwyr qui changea de sexe par accident, et Deilmark le Ma tre des Sangliers, l'Homme Sage Hguelg le Marmonneur - qui cingla trop fort les voiles du Batteur avec sa magie-marmonn e - son tudiant Frendlmegh le Kilt (trop petit aux yeux de certains), sa Femme-Vin Shenya Tonnelet-Fendu, Maefwe le Faiseur de tartes et son oncle-g teau Thendjar Vif-Blindage, la cheffe des rameurs Mjhro-li qui portait un bouclier trois lames, ses Fils-Pierre- -aiguiser Unjor et Hghewenntar et Djaffidd, l'accro aux baleines Gfeful qui fendit son visage sur la glace en riant comme un enfant la foire, l'orchestre des Six Tambours, et les sanglihommes : Bleu Dugal, Ttjur l'Errant, Einhelf, Amornen et ses fr res Tefflnen, Gjaarigh, Urul Uruson, Dgaargl qui dormit tout du long, Nenmor Orcsneck, Svir le Sans-Thane, Sans-Selle la Mule, Hgelhelm le Paria, qui pousa un drake des neiges comme si personne n'allait le remarquer, Haalj Hgelhelmson (qui moins on parle de sa lign e et mieux on se porte), Crendandel et Hfewl et Nuil et Deuxi me Nuil (quatre fr res qui n'ont plus parl depuis la mort de leur p re Sarthaal), et Fvelfrim au Parfum-c leste.

Plus tard survint l' chouage du long navire Langue Boisang de Nhemakhela Brise-Regard, et pas une me ne surv cut bord. Sa perte fut douloureuse et suffisamment p nible pour emp cher tout panouissement de chanson, et aussit t le Collecteur appela Gald, Ugawen, Thehp, Naandl, Mjtujjor, Jarnnmegh, Sveinhelf, Nenthwen, Jaaril-ghur, Einmor, Lleymwnnem, Mnoor, Thurwhn, Ghrokarg, Nhsmir, Fhaal Fr re-de-feu, Mjaaloc, Thletnn-li, Bjrochtehl, Nocnenue, Fhethe, Llaldesmiir, Wyndl, Maewyn, Svenredd, Kaene, Einnjoral, Jjarkaak, Nendlfaj, Ciriul, Gwemlthrest, Ruald, Einndmel, Mjuul, Sorshen, Swalne, Njnenya, Thoraj, Frendetter, Rrummrir, Grethnaal, et Swemnen, au Hall-d'En-Bas que certains appellent enfer.

Vers 1E421, Ysgramor r visa les rites de l'avant-garde et d signa Rebec la Rouge pour mener le retour avec le Cloueur, long navire qui comptait les Fils et Filles de Kyne qui suivent dans ses rangs : Jjauf l' poux-foyer de Rebec qui criait en perdre ses souliers ; Korl-jkorl son poux-Piti , Heimgrud le Lac-rieur ; Njimal, Bjimal Njimalson et Thalld le Boiteux, trouv s errants dans les for ts de Mora avec un pied en moins et que pas m me Jjauf ne put aider ; son poux-Bouclier Valomar de Daguecri, son fr re Halomar le Faiseur de clefs, et leur cendre-oncle Noaheim qui s'est galement relev du Sac, et sa cendre-tante Marthelk, les deux derniers de ceux qui portaient Guri T te-de-Clou, Hgaehmhel, Nbikki le Rouge, Khalokehl, Ysmehka, Jorgal l'Enfant-Skalde, Ghem-fegh, et Dolweppa Heimsdotter, tous ceux qui taient consid r s comme des parias aux yeux de Shor, comme la cendre ne devrait pas s'accoupler la cendre, mais l'Appel de Sovngarde d'Ysgramor fut suffisant pour qu'ils soient pris en compte, si ce n'est pour qu'ils fassent corps avec les m ts m mes du long navire de Rebec. Et leurs fr res et soeurs rassembl s taient Mjanor, Ralpagh le Rouge, Rohard le Rouge, Olwep le Chauve qui ne pouvait pas supporter tant de rouges, Thuulrue Thuulsson, Kaejis, Ntroonaal le Bailli, Merry oeil-noir l' lan, Ysmieil le Pu n , Ysmieil Ainsi-nomm -car-ses-parents-avaient-oubli -qu'ils-avaient-utilis -ce-nom-avant, Tethahld, Lungalth, Thadnh-eli fianc e tout Sarthaal la mani re des Dibellites, Haraldmer le Fabricant de tambours qui tait partiellement mer son grand d sespoir, Ysret le Rouge, Yaljar qui mangea un ours entier en toute h te pour pr server son canot pique-nique du d part de Kfalta Fille-du-lac (et elle tait toujours l avec lui, bien qu'ils n' taient pas mari s, jusqu' ce que sa tutelle par Chemua soit accomplie), Fegh-let et Lochlet, Gehmora - qui ne conna trait jamais son sort et cela la rendait folle et Idulkyne le plume-peintre. Au nombre des H ros du Cloueur qui n' taient directement li s Rebec, la pi taille de bord et les guerriers-andouillers, Taloc de la tribu Torqu pine, Hletno qui jamais ne changea d'avis jusqu' wasabi, Ocne l'Homme Sage, son pouse-livre Nue, Thethel le Rouge, Lundga Bouffeuse-d'Aldmers (parce qu'elle l'avait fait), sa soeur Bysri qui envoya la Ceinture-d'Ysgramor au tapis la foire de la Vieille Forteresse, Njemae et Neyn, Jora et sa soeur cadette Jorel, tour tour Chante-lynx et Sage Enfant.

Derri re le gros de la flotte d'Ysgramor se trouvait le reste des nauthanes, qui sont tous nomm s un peu plus loin. Les quelques derniers des Cinq Cents taient toujours Ald Mora, mais par s lever l'ancre. C' taient les Cinquante-cinq Barbes du Largemur, qui donnaient la torque-d me et le tonnelet-serment leur Thu'um-Thane, Vrage le Dou , qui est n sous les tranges soleils (c'est- -dire le soleil d'Ald Mora et le soleil de Merethland) de 1E208, et dont le clan b tit, d truisit et reb tit Largemur chaque fois que les Nordiques daign rent chanter leur retour, soit vers ici, soit vers l -bas ; et c' taient les pouses-ciel de Vrage, Thu'um-Sha, la reine des Langues des Hommes, dont la lign e tait sans fin dans une langue de lettres silencieuses et de dieux-marais qui se cachent toujours dans la mousse du pr c dent kalpa, et qui portent de fausses barbes partout, sauf au lit ; et Hwamjar le Modeleur-d'Ours et son fr re Hwem, qui tous deux servirent au mur de bouliers d'Elhnowhen sous l' gide de Stuhn ; et Olaj Olo le demi-dieu de l'hydromel, et Jarmungdrung le Marteau qui pouvait lire les rochers, et Ysmalos cinq t tes (c'est- -dire aussi Gulgar, Solst, Svon et Hoomdel), et Gorgos Marchegrise dont l'enjamb e pouvait couvrir le p rim tre de Largemur dans l'espace d'un hoquet (une mesure du temps toujours en usage chez les seigneurs du Haut Hrothgar), et Bhag le Grand Pol miste qui serait un jour d fait par des actions invisibles, et Bhag le Contre-Argument qui serait lui aussi d fait un jour, et Fjalr le Troph e de feu, r cup r du n ant par son oncle-torque Vrage ; et Harald Culotte-Velue, qui ne regarda jamais Vrage directement par peur des renards ; et Hjeimdal Faim-de-thu'um, dont la chair se brisait cause de ses cris collect s ; et Barukh de Barukh, dont le paganisme aurait t d savou pour peu quelqu'un en connaisse la source ; et Karkux la Tour de viande, que m me Alduin, craint par les hommes-karstaag, n'aurait pas pu manger en entier ; et Maryx aux dix-huit oreilles, qui coute tous les cris qui pourchassent notre aube, et qui est consid r comme le roi de ces souris auxquelles les lynxs-chats pr tent all geance (et ses Oreilles h ro ques sont : Thirfl, Jhun, Chorj, Ville-sou Pel, Tsmir, Stsmir, Oreille Sept, Tark, Herjdel, Aleh-meht, Jhun Jhunson, Orozurhak, Fha-taloc, Oreille de Doon, Vrajmel, Suif de Tor, Khemolech, et Njord) ; et Haralf Moiti -de-tonnelet, dont les cris taient saouls et rendaient par cons quent la neige qui les entendait saoule son tour ; et Fokbar dont la fille s merait le trouble dans l'est ; et le grand Hjalmer, bient t p re de Vrage, qui nous quitta la 222e ann e de cette poque ; et Unn Sous-Cri, le stupide prince de Iil dont on se souvint longtemps ; et Bfehg des Plus-Grandes-Barbes, dont la barbe couvrit tous les autres quand vint la temp te ; et Thopwil le Nageur, qui ne connut jamais l'eau ; et Ragam le Kalpa Rouge, qui tenait deux kalpas, un dans chaque oeil ; et Formdell le B tisseur, qui a cuit des briques par ses murmures ; et Tor Esprit-Torque, un homme des collines qui donna en d p t une oreille Maryx ; et Bright Cnechctoth, qui connaissait toutes les formes de pierres, sauf celles qui furent repeintes en rouge par la suite ; et Jkulgar le Charmant, qui cachait sa barbe par honte ; et Horldrung le Marteleur des Rugissements Bless s ; et Khemkel Faiseur-d'Idoles, dont les urnes taient con ues pour tromper les hommes de Jhunal ; et Harag l'Attaque, qui menait les lances de Largemur dans n'importe

laquelle de sa myriade d'aspects ; et Njarlmuk la Pelle, qui ensevelit les Architectes de ces visionnaires d c d s ; et Bladdermost, le demi-dieu des bornes qui pourrait faire des signes sur le Largemur pour ceux qui devrait rester au loin ; et Djemi-thir Fils-d'Unn le Faiseur-de-Voiles, dont le travail consistait s'assurer qu'aucun retour ne souffrirait de retards.

La flotte proprement dite comprenait les H ros suivants, et ils taient gard s par le kaarstag g ant qui marchait sous la glace : les Neuf Temp tes ; Potemaic le Roi-Loup, dont la fille serait moins grande que son p re en taille, mais pas en stature, venant de son propre chef dans la proche Solitude ; et Telmo aux poignets bleus fils du lutteur Telmos, dont le sport tumultueux causa beaucoup d'agacement chez les poseurs de fronti res de la Crevasse ; et le G ant Brasserie, dont les marques la gu de expliquaient comment construire ces halls, de peur que des d mons nous fassent oublier, en nous plongeant dans l'ire de la sobri t de tout un t ; et Helmbolg et ses Toux, qui parfois posait mes lampes de garde des kaarstags dans le mauvais ordre ; et Jurg son merveilleux compagnon, dont l'appel-venteux remettrait tout cela en bon ordre avec une calme assurance ; et l'Homme-Chandelle avec vingt lampes de veille suspendues un chandelier-stalagmite qu'il portait sans mains ; et Hogo-du-Tourbillon qui tait vers dans le vol de b tail jusqu' ce qu'Ysgramor le condamne un contrat (et par la suite tous les enfants de Hogo per urent leur propension h r ditaire voler des vaches diff remment d'une sorte de loi) ; et le fier G ant-Jhunal nomm Mnegmegh la Lampe-Banni re, qui concluait des affaires avec tous les vents trangers et jingo stiques ; et Hbolh, Neuvi me Temp te l'Appel-Nom, dont la lampe tait allum e par de puissants r citals ; et leur Couronne, Hjal, dont la pr sence sous le Pacte ne sera pas expliqu e, car cela amoindrirait les noms des Cinq Cents bien des fois, en brisant la gen se de l'ultime : pas m me Fhjalj Bouche-Carcasse ne voulait cela, ni Nidhammer Pas-de-Questions le Skalde enrou , dont le travail consistait r citer les noms et les hauts-faits de tous les pr sents personnages aux enfants non-h ro ques qui avaient t emmen s bord avec leurs parents.

Malgr les lampes ballantes des kaarstags, on faisant souvent retentir les grandes cornes depuis un sonneur de navire un autre, afin de conserver le Fil de la Succession de leur propre allure, car les Rassembl s d'Ysgramor avaient toujours t une troupe d sordonn e, et ce m me en temps de guerre. Les premiers noms des H ros Successeurs taient les suivants : Vagabond Thane du Clos, qui d rangerait toujours ceux dans son sillage, et Fghiul-kul son porte-bouclier, Morhe, Morhema Mohresdotter, Mtel la Montagne, Korlo la Crevasse, and Felji-hoom et Hoomfel ; et les six filles porte-banni res d'Estemarche, nomm es Felki, Grelk, Nageuse-coinc e, Tresse-neige, Bel la Sonneuse de cloches, et la Ma tresse-de-Fortdhiver qui ne s' tait pas encore lev e contre son thane ; et les Fr res Batailleurs Thendermah Capuche-de-Crapaud et Ghronund Oreille-d'Anguille, et Jehgmire, Hemf le Chasseur, et Jirmoug, Tsek, Malfwe, Svndlkoff l'Homme-de-Kyne

sans torque, Urysmr, Ffirl le Blanc, Vrendl le Fort, Healkmeat et sa ma tresse-faucon Hgajfwen, leur fille Culecha qui regardait Hjal quand elle ne se regardait pas elle-m me, ce qui se produisait rarement parce qu'elle tait belle voir, et ce dans tous les retours connus.

Les seconds noms des H ros Successeurs taient les suivants : Kilsobrad de Tous les Camps Dunmereth, Djel-l'Aneth, dont le surnom pourrait recouvrir le sud ; et les quatre sorceleurs de Justefort, Jirlohem, Eloja, Mjolsmar le Fumeur, et Hendel Fils-d'Hend ; et une fois que les sangliers frontaliers du long navire Vendeaume furent bris s, soixante-sept mes furent rendues la garde de Shor avant que leur accostage ne f t de nouveau organis pour rejoindre Ysgramor en Bordeciel. Ces soixante-sept sont connus dans la chanson comme Telhm le Ma tre des Sangliers, sa reine-vin Jwamghli-el, Felimyz leur lampe-lynx ; le haut seigneur du Coll ge des Skaldes Kath Fils-de-Markath et ses professeurs : Jirfol le Bien-Lu, Formu des terres tendues toujours en trait , Ghemjour et Fehjdwhen, Daarban and Fjork-Cerf, Silst et Orl la Puce, Brundhel la Scribe-Ciel, son mari Greajh le Moine, et leur enfant-en-r ve Greah-li, Brundl Premi re-de-Brund, Hgehwen, Jurldhel, et Lumi re-Spirale, et les Apprenties-Langues de Vrandal, Borthwel le Mordeur-de-Masse, Hgul le Tisserand, Vhguegel, Naejisl, Neltroon-li, Aald le Moucheur de chandelles, Erris-li, Grunahl le Meilleur, Dlunga le Nain (pas de ce genre-l), Ilthmcnon et sa soeur lthadnhelda, Rselret Rhum-Tambour, Yalj l'artisan l'esprit en arche, Fjaltalo fait de moelle, Hjhlet et Gehmor-edda, Ghaldorj le Fouet-des-Esclaves, Hoegdi et Dehmwe, Vjalor le Chevalier qui pourrait attendre dans son armure jusqu'au d gel, Chejor le Doublement-Dup , absorb par un chagrin si amer que m me les baleines des neiges s' carteraient de son passage, et Bjorth et Ghilred et Vhehilda et Jkarle le Cogneur ; Bhwem-li l' pouse-secours de Khel Khelerson, qui tenait le noeud et la voile avec un visage coutur de cicatrices bruineuses ; et Olagga et Nemweg et Manwehg, ainsi que les dix-huit sanglihommes encha n s : Stehn Skelsgard, Mjor Folie-de-Tsun ; Ben le Gr l en exil, qui ne connaissait Saarthal que par Herkl la Nourrie-aux-boucliers qui tait ses c t s ; et Arjac end Thendlmegh, Freidlgaard, Nodin Ongle-Essai (dont le visage tait poch dans un semblant de courage, ce qui explique la mauvaise fortune de sa famille dans la Succession), Kjhelknhnel de la Langue B gue, Fjac Welfson, NjacndlWelson ; Hoary Squelette de Ghonn, une rameuse sans chair que personne n'interrogeait, sous les ordres d'Alabar Roi-Sage ; Braadel et Fdedel, qui s'assirent derri re le puant Urlfjir Que-les-loups-ne-mangeront-pas ; et les tripl s bien-aim s de Mara pouse de Mora, Jungarrd, Kjhemger, et Rouge Relde, qui par un contrat fit de ces derniers des H ros, malgr leurs cha nes.

Avec la perte du Vendeaume, la ceinture d'Ysgramor donna cong Rebec pour envoyer un claireur au-del de la port e des lampes kaarstag explorer les canaux vaseux du Cap, au devant de davantage d'ennuis. La Skaal porta volontaire son quipage, qui ramait vers le sud-sud-est en direction des vents-garous du Malheur des Mar es. Leur nauthane tait Korst Oeil-Vent,

qui convoitait l' pouse-vin de Telhm, mais tait trop avare pour payer la d me de sa Main-Tente, et peut- tre tait-ce cette fatalit qui pr cipita la perte de tous. Il y avait Ranalduga le Pinceur, son homme-verre Padj, Tujenhelf le Malin qui fit pour eux toutes les tranges-gu des contre l'oeil de l'Homme Cornu ; Faern Sargtlin qui mena les rameurs de Korst et pourrait oublier sa place parmi eux ; et Enjaarl et Ighur, et Uora l' pouse-sorci re de Jarhis (qui dormait dans la bi re-glace), Irek le Crochu, Falx l'Homme-des-rivages, Medoch qui regardait les lunes se d placer de travers ; et encore trente-huit noms suppl mentaires sont les peaux furent rendues la flotte dans des sacs faits de cheveux, et tandis que ces noms sont comptabilis s, c'est uniquement maintenant gr ce aux chos hurlant de Hbolh le G ant perdu, qui, apr s une litanie rouill e d'ex crations contre la h te de Rebec, abandonna ce retour dans son deuil sanglant.

Une fois son kaarstag-fr re parti, Helmbolg prit cong son tour, teignant les lampes par sa toux comme il le fit, car il tait au-del de la col re pr sent, et s'enfon ait dans la folie. Jurg le Calme dut avaler ses temp tes, de peur que m me le soleil ne sorte au milieu du cri. Le probl me de Borgasa, Borgas, de sinistre augure, le N -Bris , appela donc une r formation du Pacte, et nombre de ses nauthanes rejoignirent son parti. Ysgramor n'aurait rien pu y faire, et les H ros tomb rent les uns sur les autres, tandis que Jurg et ses compagnons restants observaient ce qu'on appela la Bataille du Soleil Gard . Les morts taient les suivants, eux aussi comptabilis s : le Roi Kjoric et tout l' quipage du Blancherive, y compris Felmar de Teed, Killimjir, Bori Fils-de-Fehd, Helmudela la Vierge consacr e de la Foi Cyclique, Eingen le Skalde, Rejnrile le Gars la dague, Mehga la Trayeuse d'Hydromel, Cephor sa vache-brasserie, les quatre ni ces de la Victoire, les jumeaux de Nouvelle Teed, Fevorl Course-d'Enfer, Slekka Chanson-Chardon et son fr re-d fense Jhan la Boussole ; et les sanglihommes Ghemeldart, Undel Bjerm, Bjem l'Ancien, Corlecain, Nelfast, Svenjerl le Gaillard, Ghurlik le D pouill -de-sa-Sagesse, Deimdel Torque-Bris , Jarrolend et son fr re Jardrung, Marteau de Tonnelets, qui laissa son aviron un pilleur, r pandit le vin-soute du Goreuse, et y mit le feu par ses cris, revendiquant cela et tout ce qu'il y avait bord ; Lav Laric sa nauthane et son pouse-bouclier Briin-Saule, et son pouse-foyer Nulfaha ; et ses orphelins orques Calme-Toi, Conduis-Toi-Bien-Maintenant, Ne-Touche- -Rien, Apporta-Sa-Propre-Couverture, et Numc l'Homme-Nombre ; ses trois Ni ces-des-Neiges, leur Sanglier Contre-Poil qui une fois abattit l'arm e d'abats de Hir ; Dorald et son pouse-automne Kendral d' pervine, et les sanglihommes Juryl Tunique-de-Cheveux, Ben Bvdel le Large, Kjurl Le Fris " T te-de-Brosse, Vendr, Solsven, Storenar, Colhe Mehnson, le Comte Sthedth en exil, Ukil la Tornade, Hghenaard, Evanghl Dunson, et Muurldek qui gagna son amour la Foire de l' pouse-totem de 1E478.

Hjuro-Gul le G ant au dos de cornemuse (comptabilis maintenant qu'il s'est montr , car il avait t invoqu il y a longtemps maintenant) se leva de la glace et envoya par son

rugissement les soixante-deux mes du Skin-Greed dans le domaine de Shor, avant d' tre son tour massacr par le thu'um des Dix Parleurs du Tueur-de-Mer. Les pillards et les archers et les mordeurs-de-boucliers taient corbeaux osseux par le troisi me mois-serpent de la bataille, y compris quatre du Clan Horrible, huit Esclaves-Seigles de Ris, Rhoar le Ch ne, Ghemgaard au Nez crochu, Skarb le Hanteur, deux pouses-vents du sud de Mereth, sept berserkers du Clan Gant, un tonnerre qui on avait accord des droits de foyer au treizi me incendie de Saarthal, ainsi que dix-huit Fl ches de la Tribu des Yeux-Devins, et trois requins de combat du roi de Hjaalmarch (qui fut ravag par ses b tes renomm es quand il tenta de chasser leurs c t s, couvert d'ambre gris). Le dernier p rir fut Borgas lui-m me, inscrit en visc res sur la glace par les puissants cris du Seigneur du Coeur de Wulf, et personne ne connut de piti quand les monstres des vents-changeants arriv rent pour r clamer leur part de l' me du fils de Borgasa. Les b chers-tributs retard rent le retour pour un mois encore, mais la fum e du conflit fratricide avait nouveau scell le Pacte, m me si c' tait pr sent dans la honte.

Il est ici coutumier que la chanson du retour enl ve les cent soixante et seize morts (ou peu de choses pr s) du nombre des Cinq Cents, qui sont partis en guerre sans la permission d'Ysgramor, et qui sont maintenant devenus les Non-Comptabilis s (m me le Seigneur du Coeur de Wulf, qui tua Borgas, et pour cela il souhaite toujours du mal Bordeciel). Le recensement annuel des Treize Festins de clairciel pour les Morts permet que les skaldes chanteurs fassent une pause pour de l'hydromel et ensuite pr tent l'oreille aux Renforts de Sovngarde, envoy s par Shor lui-m me afin de remplacer les tra tres, et dont le nombre remettait soigneusement le compte jour, au grand plaisir de Jhunal, car nulle marche des Fils et Filles de Kyne ne peut tre arr t e.

Ces fant mes des Halls-d'En-Bas vinrent de la poussi re et furent comptabilis s : Duadeen Culotte-Poussi reuse le Semi-Viri, Kendelmarch son pouse-larme, et leurs enfants Hjorinu et Jerek et Ceth et Khamal (qui fut regard de travers toute sa vie pour son nom et ce qui y tait associ) et Pelek et Ghort et Fjendel, Valmok leur sanglihomme marqu par Kyne, Redj le cadrant-parleur, Tmejir et Soorn et Coll les tripl s qui nageaient sur leur bouclier, et Djorl Double-Tambour, et Meghorj Ghorson Mord-les-mers le Peut- tre-Ours (personne n'a jamais vraiment pos la question), et Ysmret et Ysmalijli les soeurs dans le sel, et Rkaak le Toussif (qui bien entendu tait leur claireur), et Aedelfalk et Haloch Helsdsooter et Mnelet et Kloregh et Belmor Mollets-de-Coq (v ridique) et Maldu le Lance-Fouet, et Welkydna qui d'une certaine fa on connaissait la varliance aldmeri, et Ninjen Poignard -au-Vin qui, m me apr s tre revenu, saigna des plaies de sa trahison depuis la t te jusqu'aux mains et jusqu'aux pieds ; Altmet qui apr s le d clin de Fortdhiver porta toujours des boucliers en guise de bottes et par cons quent avan ait d'une vilaine d marche ; et Knedl et Jhoriul les fr res de la violence au visage de masse, et Topal qui aimait trop les cano s, et Ut Hal et Ut Haj et Aldier et Versef et Plotinu qui voyagea

une fois avec le Pelinal, et Attrebal et Ut Harza et Keptak et Klo (le Hudda) et Grisaneth et Selt et Tso Ut et Sebl-frayeur et Ald Hatta et Urie-Ut et Vandale Briggs le vandale et Kama-ge, et Jori-ge et Ut Ge le Vieux et Tulemeth qui voyagea une fois avec le Pelinal, et Bec-Attentif qui parlait le langage des oiseaux, et Klopitu, et leurs pouses Perrif et Perrif et Perrif et Perrif et Perrif et Perrif et Perrif et Perrif et Perrif et Perrif et Periff et Perrif et Perrif et Perrif et Perrif et Perrif et Perrif et Perrif et Perrif et Perrif et Perrif et Perrif et Perrif et Perrif et Perrif et Perrif ; et finalement Kopro et sa femme Perrif (toutes forc es de servir Ysgramor par une torsion dans le souffle de Shor), et Thumm, et Horaldu, et Haromir, et Kire le lyg bizarre, et sa soeur Kye (pas bizarre, elle), et Dantreth le Ma tre des Cha nes, bien-aim , et Daalme et Kljnjaarighu-ru, que personne n'appelait par son nom parce que c' tait bien trop dur prononcer ; et Bjornal et Vjijley et Theyet et Njrethaal et Suthmal et Jjark l'enfoir et Hgnaak son pouse-souffre et Gros Falt et leur lynx Alo et Jarch and Mnletgh et Uru le Meilleur-Allumeur et Kjanor, qui se prit une lance dans les dents en injuriant les dieux-marcheurs des Mers ; et Kjalpagh le Mais-Combien-de-Poches-As-Tu-Donc-?, et Sendolwep et Thumul et Aeru et Telmedh et Yyk le Stipulateur et Henharlecain (dont l'arri re-arri re-petit-fils deviendrait c l bre), et Kaejuul qui crivit propos d'un ciel sous nos pieds, et sa femme Nistro qui riait de ce concept ; et Bonaal-mer au mauvais sang (car ses art res avaient t alt r es durant le Sac) et Thirsris Ongle-Langue qui faisait parler Drelys sa place, et Jhun-ge le Tailleur et Hgmieil leur loup cinq membres, et Njork aux Dents-de-Torque, si fier de la r compense qu'il tira des m choires d'Old Mary ; et Vrendunsvalla Dont-La-Barbe-Devint-Montagne, et Bahldlu et Engngal et Kolth et Hgdead et Njkirnhal Njkirnhalson et Seanil Amoureux-du-Rhum l'Allum Ici, et Takl Taklsun, et sa soeur Kakl qui utilisait du wasabi pour souligner ses yeux ; et Hgjmer et Aesret et Nyaljar Qui Portait Sa Gu de L'Int rieur, et Angka dont les l vres taient pineuses (et on ne l' pousa jamais, c'est une certitude), et Barakal et Farfork et Umtalos et Gnechlet et Hegehel-mo et Haraldu et Ffedl le Favori-de-Kyne - bien que personne ne soit certain de la fa on dont il obtint ce sobriquet, encore que certains murmurent que cela se produisit durant une partie de cartes, et personne ne peut vraiment le contredire. (Si a ne fait pas exactement cent soixante et seize noms, c'est que je suis bourr et que tout le monde ici est juste en train de gueuler vos noms pour faire la diff rence, en disant que vous tiez pr sents comme je vous vois maintenant... et que le trou ombreux de Shor ne vous encercle pas.)

pr sent, les 500 taient r unis, et Ysgramor envoya le Quatre-Points en avant pour briser la glace avec une proue varlianc e, et nous f mes attaqu s par les D mons que nous dominerions, perdrions et dominerions encore, mais le nauthane tait une Reine-Tor consacr e, ses jupes et sa pelisse taient couvertes de phal nes australes, qui rendaient manifestes en cela leur approche volante avec les esprits t tes de corbeaux de la Morag. bord du Quatre-Points se trouvaient ceux qui s'y oppos rent (et triomph rent) : Aol au Corps de sanglier, qui tait principalement

constitu de bois atmoran vivant et ressemblait un peu un pantin maniaque, mais tout le monde s'en fichait quand on en arrivait avoir besoin d'une vitesse correcte de pillage ; et Ghemel-Huhn son pouse-parure (un type de mariage qui avait t cr pour eux seuls), et Wuhlnjar le guetteur, et son fils Kalo Fils-de-Wuhln dont les yeux avaient t intelligemment remplac s par des lentilles de fabrication dwemer ; et Apletnoo en Pocne et Dooir Panse-Diable, et col Clair le serpent-guerrier, et les frangins Ysmanue et Jheten qui tress rent leurs barbes comme Stuhn et Tsun l'avaient fait autrefois ; et Hgil qui utilisait un Totem de Kyne absurdement grand comme gourdin ; et Baarl qui portait un carquois colovien m me s'il tait teint en jaune ; et les Remanites nomm es d'Arleunce et Jean-Piet et Camorleigh et Alexe, et Umjanor et Ralpag et Vieux Hrolhdar et Mothol Fille-de-Phal ne et Galaej, qui taient hors pair dans l'art de la Voix, mais qui avaient fait voeu de ne jamais s'en servir, et finalement Varoonaal, qui arracha les dards empoisonn s du corps du Roi de Cyrod.

Une fois la Morag bris e et envoy e dans la molle neige de l'est, nous f mes finalement en vue de la Gorge du Monde, et nous s mes que notre voyage approchait de nouveau de sa fin. C'est Le-R veil-du-D voreur-de-Mondes qui accosta le premier, criant notre victoire et notre destin : son nauthane tait Ysmaalithax le Dragon du Nord, les premiers fils de sa couv e tait Tsuunalinfaxtir et St'unuhaslifafnal, dont les jills-larmes taient Vorramaalix, Jarliallisuh, Alleirisughus, et la Griffe de Ros e Qui Parjura Son Nom ; dont les jills-n ant tait Eljaalithathisalif Haine-du-Feu et Ingridaaligu qui perdit ses minutes dans la gu rison, et Mjaariliaalunax Demi-Feu ; dont aucune des jills-foyer n' tait veill es, et dont aucune jills-aether ne surv cut, et dont les jills-magne taient Shanu'ujeneen l' toile Tiss e et Jaalhngithaax Dont-le-Nom-Demeure-dans-Son-oeuf.

Il y avait galement les vingt-deux jills aux cailles de foudre d livr es par le temps et par cons quent employ es comme oracle-oocytes d'Ysmaalithax jusqu' ce que l'Ald'uin vienne les consumer : Unaalthiigas, Hriimaalixixigis, Kuujhe'elthilax du Kalpa de l'Orsidoon, Ingriidarligar qui utilisa sa queue h riss e comme une chanson, Faajoorliidovahilagar, Ma'aheemi, Sorress'lilargus, Ansahaalifar dont la gigantesque couronne de plumes fut cr e par une d esse de l'Aube qui fut d vor e avant d' tre compl tement gel e, Khelsadaalix et Akheelaalix qui marchandaient quotidiennement des t tes contre du mat riel, Vemmaabilthax, Borgaasaalthoom, Nuum'hyetthex, Vashuunaliasthoom, Fraalxshildadoon, Daahnaarlilagus, Mehemeem'yetthex Aththoommua qui gardait secr tes des syllabes point encore utiles ; et leur cinq a n es, appel es les Cinq Anciennes des jills aux cailles de foudre.

Il y avait aussi les dix oncles-abris d'Ysmaalithax, dont les noms ne peuvent tre entendus dans la langue des Hommes. Il y avait ses neveux-griffes, Khaalthaheelodoon la jill-ou-drake (celui-ci tait davantage son familier que son descendant, mais Ysmaalithax tait expressif et infini),

Aalabarliggus aux Vilaines Couleurs (son porte-cri personnel par le sang-col), Hegmaaligus le Muet, et Basdsdajurlahnaor qui Cria-Assez-Pour-Donner-Cong - -Hegmaaligus. Il y avait ses ni ces-d'horloges, Teeablalidoon la Muette, Mabaanaalix la Muette, Feehuugfe'hg la Muette, et Tsjaarlilargus leur Choeur. Il y avait ses peaux vers es de renom, le Fant me Enfer-Dessous, la Pens e-Fanatique, Heimnelraaliagus la Pens e-Normale, Pelinaalilargus le Pragmatique, Fefmem et Gemalleir le rh toricien bic phale, Dyssle'vehb le Cri Sto que dont les griffes de ros e taient orn es d' gratignures de numantia, Gremmelfellixl la R futation, Haa'gmmel le Raisonnement, Febhraadrnaalis la Trivialit , et Ysmaalthoom la Vertu. Parmi ces Nordiques qui revinrent en Bordeciel, bord du R veil-du-D voreur-de-Mondes on comptait ceux-ci au nombre des Cinq Cents, mais Ysmaalithax consid ra que le premier tait son destructeur : Ysgramor, le Revenant.

Les Cinq Cents Glorieux Compagnons, ou à peu de choses près, d'Ysgramor le Revenant

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:2D4EDC
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	2D4EDC
Editor ID	BCSLL_DEV_MK_FiveHundredCcompanions
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_FiveHundredCompanions
Value (gold)	80
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	0
Leveled lists	1
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.