De l'absence de mythe de la cr ation chez les Nordiques

De l'absence de mythe de la cr ation chez les Nordiques

Un mythe de la cr ation ? Oh, mon gar on ! Tout d'abord, cette expression pue le discours de singe - et merci encore Talos pour leur d faite Glenumbria - ou pour le miracle Roue-Ocul des diables de l'est - eux au moins avaient pig le truc de la roue, mais c'est d'une vidence offenser son propre nombril, c'est dire, perdre le temps d j perdu - mais je suppose que ce qui t'int resse vraiment, c'est le Temps. Notre place dedans maintenant, notre place dedans alors. Bien, tu as m rit la v rit : tu as d croch ta premi re d fense, et re u le baiser d'une pouse Kyne, alors c'est bon.

Les Nordiques que tu connais sont les Nordiques qui furent, et toute formalisation au-del de cela n'est que du confort m ridional. Nous sommes venus de Bordeciel depuis la fin du commencement de la fin pr c dente... et ainsi de suite, comme le chantent les ysgrimskalds du monde. Quoi encore ? Nous serions les descendants des dieux ? Cela voudrait dire qu' un certain point, ils seraient partis et nous aurions commenc ? Bien s r, c'est tout fait vrai, et, oui, il y a eu une guerre avec les dieux des Old Mary , pendant laquelle Shor est mort, et, oui, les histoires des Old Mary sur comment tout a commenc sont aussi vraies que les n tres. Et d m ler tout cela, cependant, c'est comme examiner les filets des arbres, et la fin, tu n'as rien dans ton panier, car tous les fruits sont morts avant que n'arrives une conclusion sens e. Ce qui revient dire qu'il n'y a pas de conclusion, mon gars, il n'y a que le conte, et seul le temps con(mp)tera les morts, car ce n'est que par les morts que nous pouvons (d -)conter le temps, et bien s r tout doit se tenir, toutes les versions de chaque dernier conte, d'o et quand il vienne. Oui ? Sage qu'autrement, nous n'aurions jamais le temps de le r citer nouveau.

Tu vois maintenant que demander aux Nordiques leur mythe de la cr ation est aussi insupportable entendre pour eux, que l'est pour toi d'entendre leur r ponse-qui-n'en-sera-jamais-une ? Nous ne penserons jamais de cette fa on, du moins jamais assez longtemps selon ce que certains consid rent une dur e correcte - nos po les- - cervelle ne sont pas faites comme a. C'est une r gle, nous changeons beaucoup d'avis, et raison, ce qui rends les autres fous. C'est dans notre nature intrins que ; Vivre dans

le Nord, c'est vivre avec l'esprit qui danse pr s du foyer, sinon il ralentit, comme ce qui est arriv au vieil Herkel. (propos, c'est ce qui est arriv aux Nains : leur esprit est mort gel force de penser toujours et toujours la m me chose, et puis, pouf ! Un r t de la montagne, et il n'y avait plus personne)

Mais, tes paules abattues, je vois que rien de tout cela ne te satisfait. Alors je vais te montrer la fa on correcte de demander aux Nordiques quelle est leur place correcte dans l'histoire : demande-leur de te r citer le plus ancien et le meilleur des contes qu'ils connaissent. Et c'est ce que tu auras de plus approchant d'un mythe de la cr ation, m me s'ils le racontent un peu diff remment la prochaine fois, mais ce serait chercher trop loin.

Et parce qu'en Bordeciel, nous d testons perdre notre temps, nous en avons beaucoup utiliser sans avoir rien d'autre faire, et il n'y a pas meilleure fa on d'utiliser son temps sans le perdre, que de conter une bonne histoire. Et la meilleure des plus anciennes histoires que nous sachions encore est [Intraduisible], et j'imagine que tu voudras l'entendre que tu m'auras apport une autre tourn e.]

De l'absence de mythe de la création chez les Nordiques

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:2D4EDD
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	2D4EDD
Editor ID	BCSLL_DEV_MK_NordsLack
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_NordsLack
Value (gold)	45
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	0
Leveled lists	1
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.