Le mythe de la cr ation tsaesci

Le Mythe de la Cr ation Tsaesci

Et nous le mange mes pour le devenir...

Il y eut le Coup, et l'Oeuf fut divis en douze mondes, un pour chaque serpent qui avait un nom, et les noms des serpents taient vivants et s'enroul rent sur eux-m mes pour devenir d'autres oeufs, car les noms s'autof condent, et le Nommage continua et continua. Selon les calculs, la s quence al atoire apprit tr s astucieusement que la fragmentation se r servait l'oeil gauche. Les royaumes des variations ont t les preuves n cessaires.

Il y eut la Morsure, qui rompit les douze mondes et leur nom-oeufs, et les Mordants m ch rent les nouveaux noms des plus faibles serpents jusqu' ce que la mort soit connue des plus petits et vos alphabets disparurent, mais pas le n tre. L' tat de repos devint digne de reproches, si segment s qu'ils furent, ainsi, la chaleur fut gaspill e dans l'oeil droit. Et par piti , nous vous donn mes le langage qui tait mort, mais marchant si vous l'utilisiez, ce que vous f tes, bien que les formes alimentaires passag res devinrent probl matiques.

Il y eut le Glissement, quand les cailles taient maintenant les noms-morsures qui se d pla aient librement, et les parleurs du langage mort saign rent dans le non-parl , qui est un oeuf-nommage invers , qui glisse dans la mue de plus de morts, qui ne peut pas tre rachet dans le quadrant de la faim, et maintenant nous ne pouvions plus tre d tach s, car les douze--un parlaient toujours inintelligiblement, sauf pour nous qui mange mes votre glissement pendant la saison des trompettes alors que les Mordants empoisonn rent la s quence al atoire jusqu' ce que nous v nmes et en f mes de la musique, car c'est la seule chose qui pouvait sauver la proie qui portait toutes les formes de confusions non encore d crites par les calculs. Certains d'entre nous d couvrirent l'honneur, bien que plus encore trouv rent l'id e de mod ration, qui s'est transform e en le processus de s lection identique et nous cr mes notre manger de cette fa on.

Il y eut la Mue, qui enfla en une sph re de communications comestibles et c'est ainsi que la s quence commen a trouver de nouveau la proportion. Les nom-oeufs qui avaient surv cu sans aussi se transformer en poudre de calcul s'install rent et devinrent les eaux-dreughs, ce qui fut la premi re chose finalement renfermer les risques tent s par le Coup. Les signaux de l'Estomac crivirent un document complexe de conditions. C' tait la carte de variation, appel e da .

L'Atteinte arriva, o les mouvements de da progress rent travers les les de communication comestible et les formes alimentaires pouvaient s'entreposer. Une Atteinte s'effilocha, mais l'Enroulement de son ventre forma une ligne virtuelle toil e, qui rendit le nourrissage lucide. Nous gliss mes jusqu' l'imago et le Nomm mes astucieusement. Les eaux ob irent et les noms morts prirent leur place dans la s quence al atoire. Les premiers serpents nous retourn rent en transmissions qui r pondirent l'alphabet-virus que nous consomm mes finalement. Par le da relatif, nous l'oeuf-nomm mes et aval mes toute source-information pour pr server le virus et dev nmes immortels par ce moyen. Au-del de la ligne toil e, le mort-parler continua.

La Ponte ensuite arriva, et nous change mes en des formes qui avaient t accord es par les informations sources des premiers serpents, qui taient marchant-en-or, qui est un mod le. Les cailles se li rent troitement dans la s quence al atoire avec la musique qui mangeait toujours, que nous nourr mes avec vous. Les basses formes cr rent un oeuf cherchant, mais nous le donn mes manger la musique galement. Puis le Mordant-Muant grandit obliquement dans le champ de r ception et connu un Enroulement et la ma trise fut n tre, n e par les calculs. Le nom final tait Tsaescence et nous le mange mes pour le devenir et il n'y a plus aucune variation.

Le mythe de la création tsaesci

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:2D4EE0
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	2D4EE0
Editor ID	BCSLL_DEV_MK_TsaesciCreationMyth
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_TsaesciCreationMyth
Value (gold)	70
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	0
Leveled lists	1
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.