風與沙

風與沙

阿法-沙爾亞
著

讓風吹刮，讓沙沖刷，讓風和沙的魔法在阿利克爾自由流浪。從兩者間的神秘薄膜，吸收並移轉到我及所有了解沙漠力量深刻本質的人身上。

沙漠常被認為是無用的荒地，悠閒的旅人想要規避它，就連軟弱的種族也拒絕在此地發展文明。但是，對那些努力探查、生活、定居並留戀於這些空間的人而言，如果居住在此真是他們的選擇，這種驅迫性的艱困過程反倒讓他們對周遭事物感到適得其所。這是一種因需要而生的深思熟慮。畢竟誰最懂得把自己的資源做最好的投資呢？當然是那些需要走上大半個上午，再工作一個小時才能從一株頑固植物萃取幾滴水的人啊。

對必需品的節約，適用於在此刻苦求生的所有生物。起初或許會被忽視的洞見是：這塊土地的魔法也同樣受到影響。請忘了夏暮森林魔法師的炫麗光線和聲響，也請忘了布萊頓人誇張的手勢，甚或諾德人的轟然怒吼，真正的阿利克爾魔法師所點化的一切都更為簡約。相對於其他的魔法風格，這樣絕非更輕易，只是注意到能量最好集中於映象與意向。

沙

無論外地或本地人，想到沙漠時的第一印象通常都是黃褐色沙粒在深藍色天空下翻騰。確實，這印象並非全然錯誤，因為永遠動個不停的沙不僅是沙漠的重要構成元素之一，也是沙漠原汁原味的神奇魅力。

試想：沙粒只是岩石風化的產物，卻遠比任何宣稱土地「屬於他們」的居民更有歷史。隨著每一塊岩石繼續破裂，就有更多內部空間出現，直到岩石完全消失，只剩它的集合體暴露於表面。先聚集然後潰散，混和又分散，一再重複，只要奈恩長在，這循環就不斷地繼續演繹。如果我們相信，一如我就打從心底深信，那些岩石擁有瑪格努斯禮物的餘跡，那麼這樣的展現和那些分裂的結果，必然使此地的魔法能量就分布的廣度和多樣性來說，比

泰姆瑞爾的任何地方都更為豐富。

大氣

一如沙從周遭的每一顆沙粒學習，從一個組合傳達到另一個組合的大氣也一樣，它從它所攜帶的微粒吸收意識的知識。事實上，大氣的本身引領那些組合前往新奇的地方，並給了它表情。這是真的，試想：在諾德人的傳統，凱娜是朔爾的寡婦（從洛克汗的觀點），那麼她對他遍布於夢達思的實體傳承的服侍（經由風），其實可被當成來自天國的哀悼，而我們凡人則從中受惠。

倘若我們以適當的靈視把風在廣大沙漠上所刻畫的新路徑當成它留在這塊土地的記憶，似乎可以激發另一層次的魔法覺醒。閱讀沙的知識，確實是一項浩瀚的任務，似乎更適合一群神職工作者，而非法師。

風與沙

FormId	dragonborn.esm:01D8D0
Owning plugin	dragonborn.esm
Local FormId	01D8D0
Editor ID	DLC2TTR3bWindAndSand
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook07
Value (gold)	100
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.