伊達利的日記

第32天

距我挖掘霜蛾堡壘的地穴，已過了將近一個月，而我還沒在將軍的遺骸上看到任何生命跡象。把心石移植到主體遠比我以為的困難。我已經試過所能想到的任何方法，卻還是沒有復活的跡象。依照這種速度，說不定得繼續花上幾年才會有新進展……但我最缺的就是時間。如果要完成復仇計劃，實驗就必須有所成果。要是真的無法完成，我勢必就得訴諸更激烈的手段。

第47天

終於，我好像有點進展了。經過我最新的試驗之後，卡里烏斯將軍的眼睛微微睜開，而且動了他的手臂。雖然只有一下下，不過那是我來到這裡以後，看到的第一個好徵兆。有幾個助手堅持是我看錯了，但我遣走他們，因為他們未免太過無禮。他們不會再打擾人了。

第55天

卡里烏斯將軍今天完全甦醒。在我念完咒語之後，他立刻跳了起來，像個瞎子般跌跌撞撞地到處走。他好像無視於我的指令……事實上，聽到我的聲音似乎反而增強他的敵意。我設法在他變得更暴力之前移除心石，但這不是我想要的結果。雖然他已經可以被喚醒，我卻覺得真正的難題才要出現。

第59天

將軍還是無法或者不願意聽我的命令。他越來越偏執，而且好像有自己的自由意志。他確信我是「間諜」或者「敵人」，我必須約制他，以免他當場攻擊我。我快受不了了。我開始懷疑到底能不能控制身上有心石的人。如果我在卡里烏斯將軍身上做的實驗失敗，或許就得拿自己來實驗……長久以來我一直避免這種情況發生。

伊達利的日記

FormId	dragonborn.esm:026AE7
Owning plugin	dragonborn.esm
Local FormId	026AE7
Editor ID	DLC2RR01ExperimentJournal
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal02
Value (gold)	125
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	2
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.