圈套

圈套

作者 佚名

我看到金幣，就撿走了。其他人或許不會這麼做，我知道，有時候我也會回想起我看到金幣然後撿起來的那一刻。因為我餓了。這豈不諷刺。

我不怎麼記得那天晚上的其他事情，除了金幣與飢餓的感覺。我不記得那間酒館、甚至那座村莊的名字，不過我想應該是在南瓦登費爾的某個地方。我沒辦法很肯定。有一陣子，我就只是呆呆地坐在椅子上，頭腦全被胃裡的痛楚佔據。如果你從未真的好幾天沒吃東西，你無法想像那種飢餓感。你什麼都沒辦法想。一直到我左邊有個身影離開桌子去買飲料，留下一疊金幣，我才猛然回神。

從這一刻起，我的記憶清晰無比。

我看著金幣。我看著陌生人的背影，他正冷靜地朝酒館女侍走去。我伸手拿金幣。金幣在我的口袋。我從桌邊起身，走出大門。就那麼一剎那，我回頭探看。陌生人也轉身往我的方向看。他戴著兜帽，但我可以感覺到我們的視線相對。我發誓，我感覺到一絲微笑。

我來到街上，在幾個大桶子後面蹲下，等著我的追兵。一輩子過著躲衛兵的好處之一，就是我很懂得該如何消失。我在那兒等了將近一個小時，飢餓感甚至比之前更強烈。因為，我現在意識清明，而且有錢可以買頓大餐。這個認知開始折磨我。等我終於站起來時，差點昏厥倒地。我的力氣只夠我走到村莊另一頭一間破敗的酒館，然後癱坐在桌邊。我想我一定曾暫時失去意識，接著才聽到女侍的聲音。

「先生，你要吃點什麼嗎？」

我狼吞虎嚥著烤肉和派，大口灌下覆有白沫的基福。等那片幾乎致命的飢餓煙霧開始消散，我的視線離開盤子，迎面看到一個戴著金色面具的陌生人盯著我瞧，那面具被窗外透進來的刺眼月光照得閃閃發亮。他穿著黑色皮革護甲，體格和身形跟我偷竊的對象不同，但我感覺得出來他知道我幹了什麼。我很快付清餐費，然後離開。

我繞著村莊外圍，穿過周邊都是骯髒農舍的鋪磚廣場。無論是窗戶或門口，居然一絲光線也沒有。路上沒有行人。我找不到躲藏的地方，所以我選了鎮外的道路，朝野外走。從前，飢餓感曾助我不斷往前，但現在我的動力卻是一絲罪惡感。或者，其實是恐懼。

我匆匆走過黑暗的小徑，因為不熟悉坡面和卵石的凹凸質感而跌倒了兩次。我從未注意的動物叫聲，如今聽來突然顯得異常響亮。而夜色之中還有其他東西，且正對我窮追不捨。

路旁有道矮牆，我翻過去躲起來。我知道怎樣選擇藏匿地點，要選擇壁壘稍稍低落的地方，這樣即使有人看到身形的輪廓，也會以為那是牆壁的一部分。沒多久，我就聽到腳步聲，有人從我的藏身處跑過然後停下腳步。好一陣子，我只聽到壓低的交談聲，然後其中一人又跑回村子。接著，一陣寂靜。

又過幾分鐘，我從牆後面往外偷窺。一個身穿暗褐色長袍、包著頭巾且罩面紗的女性身影站在路上。道路另一邊，一名身穿深色盔甲的騎士，擋住了進城的去路。他們兩人的臉我都看不到。好一陣子，我只是僵在原地，不確定他們有沒有看到我。

「快跑，」那女人說，她的聲音毫無生氣。

我身後的山丘太陡，於是我翻牆出來，兩大步跨過馬路。我跑進夜色中的森林，口袋裡的該死金幣瘋狂地叮噹作響。我知道我發出的噪音極大，追兵一定都聽到了，但現在我只想盡力拉開距離，潛匿已經不是重點了。如雲的灰燼穿透月光灑落，可是依然太亮，不利於躲藏。我一直跑一直跑，直到血液直衝腦門和心臟，不得不停步為止。

我來到樹林邊緣，另一邊有條淺溪，源頭是一棟四周有圍欄的破爛大房子。我身後，傳來

陣陣踩踏在殘破灰地上的跑步聲。順溪流而下的南方，遠遠的，有個溼透的身影正逐步靠近。

別無選擇了。我跌跌撞撞地跳進泥巴裡，奮力爬上另一邊的堤岸。我縮在籬笆下，然後跑過寬敞的平地往房屋而去。我猛地轉頭，看見圍籬旁有七個幽暗的人影：遭我盜取的披風客、戴金色面具的人、戴面紗的女人、黑暗騎士，另外三名追兵則是第一次出現。看來鬼祟的人不是只有我。

月亮完全被灰燼團遮掩，只有星星在我抵達廢屋敞開的門口時用它們微弱的星光協助我。我用力將門甩上並扣上門栓，但心裡很明白這樣的措施也無法保護我太久。我掃視室內破敗的家具，尋找可供躲藏的地方，希冀有個我如果完全不動就能不被看見的角落或壁櫥。

靠牆有張快要裂開的桌子似乎完全符合我的需要。我爬進桌子底下；發現那兒有東西移動，同時聽見一個老人用害怕的聲音說話時，我大吃一驚。

「是誰在那裡？」

「沒關係，」我小聲說。「我跟他們不是一夥的。」

他皺縮且多節瘤的手從黑暗中伸過來抓住我的手臂。我立刻感覺睡意當頭罩下，雖然我極力抗拒。當月亮從破窗照射進來，我看見老人恐怖的臉，那是一張飢餓死人的臉。他的枯乾手指仍然抓住我，我往後倒，聞到他籠罩我周遭的死亡氣味。

桌子被掀開，七名獵人以及其他的十多人站在那裡。不，他們不是獵人。他們是把我從藏身處驅趕出來的獵兔犬，以專業的手法將我推進正牌掠食動物的巢穴。他已年老體衰，再也不具當年之勇，只是一部變鈍的殺人機器。

「饒命啊，」我只有力氣如此低語。

或許追逐我的過程讓他覺得很愉快，他稍稍展現慈悲。我並沒有被吸乾了血，我也沒被變成他們，亦即這些伯尼人之一。我被留下來跟其他人一起，我們大多數都因為隨時可能任由吸血鬼品嚐的恐懼而老化與瘋狂。我們被稱為牲口。

早在好幾個月之前，我就已經喪失離開這陰濕地牢的希望。即使這筆記有可能流落出去，我也無法透露足夠的地點資料讓人家來救我，何況有能力打敗這些吸血鬼的勇士應該也不存在。我寫下這些只是讓我自己能保持神智清楚，並警告其他人。

有些事比饑餓更恐怖。

那就是變成食物。

圈套

FormId	dragonborn.esm:029102
Owning plugin	dragonborn.esm
Local FormId	029102
Editor ID	DLC2Book3ValuableTrap
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook06a
Value (gold)	13
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	61
Leveled lists	5
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.