拉里斯・艾爾錐的卡谷梅茲筆記

我就快要解開這些廢墟的謎團了！我找到了用古老鍛莫文字記錄的參考資料，說卡谷梅茲是設置了許多關卡的地點，是某種訓練場地。這簡直就是我的研究所缺的臨門一腳。

如此一來，我就能解釋為何那扇門這麼難以移動——這一項考驗還沒有完成，這扇門很可能從來沒有開啟過！這些門後面有什麼上古世界的寶藏呢？

門上的圖案似乎藏有如何開啟門扉的答案，看來跟房間中央的控制台有些相像，但那代表什麼？上面有我推測需要填補的九個洞，可是該用什麼東西填充呢？如果我能籌組更多探險隊，到索瑟海姆的其他鍛莫廢墟看看就好了。它們肯定握有開啟這道門的關鍵。就算我有辦法開始這些測驗，我也沒有適當的方法或工具，無法全部完成。

我等不及更多資金了！我要募集那些想挖寶的人。絕對有人跟我一樣，欣喜於這個發現。

——拉里斯・艾爾錐

拉里斯・艾爾錐的卡谷梅茲筆記

FormId	dragonborn.esm:0374D6
Owning plugin	dragonborn.esm
Local FormId	0374D6
Editor ID	DLC2dunKagrumezRalethJournal01
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal02
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.