古老之道

古老之道

學術大師瑟拉魯斯
著

有誰知道，那些愚昧無知的人所看不到的靈魂世界在古老之道面前無所遁形？如同王國平民在不知道政治陰謀醞釀的時候，會將新稅收和戰爭準備視為幸運之神的拋棄一般，在面對著洪災、饑荒和癲狂襲擾時他們是如此的無知和無助。這是多麼可悲的狀況啊！就像偉大的庫理安．達尼紮恩所嘆息的那樣：「無知的力量強大到足以將堅硬如黑檀岩都像玻璃岩一般輕易粉碎。」

那麼，這些推動著無形的凡間位面運轉的靈魂之力的本源到底是什麼呢？阿塔尤姆的新信徒都知道，這些靈魂是他們死去的祖先；而在這些祖先活著的時候，他們同樣被他們祖先的靈魂所迷惑，就這樣可以一直追溯到他們最早的祖先。普通人所信仰讚頌的神族與魔族無外乎就是那些生前具有強大力量的男人女人們，死後在另一個世界獲得了同樣巨大的影響力而形成的。

眾所周知，這就是我們信仰與宗教的來源。但是這些又為我們神聖虔誠的祈禱，或是在我們為更弱勢群體施展莊嚴的勸誡洗禮時帶來什麼幫助呢？

重要的是，賦予一個優秀的人以偉大的力量和讓一個權勢傾天的人去做善事其實都很容易。我們明白一個暴君能夠帶來多少威脅與痛苦——他的殘暴會招來波耶西亞魔君、他激起的憎恨則是瓦爾迷納魔君最好的搖籃。就算死前他做了極其慘無人道的行為，死後遺忘之地湮滅虛空也會是他的新王國。最糟糕的是，他的所作所為會激起其他混蛋對於權力的渴望以及新統治者對於這些惡棍的支持。在瞭解這些的基礎上，我們對於暴君自有一套耐心的處置方式。他們應該被打斷四肢、羞辱唾罵，他們要嘗到饑寒交迫、永生不見天日的苦果。其他裁判者可能會鼓勵刺殺行為甚至戰爭——但是這些做法不止在精神境界上渺小卑微，勞民傷財不說，帶給無辜百姓的痛苦也一點不比暴君帶給他們的小。我們不會這麼做，我們是凝聚智慧的團體、是高貴尊崇的外交家——而不是革命分子。

如此說來，我們這些參事怎麼會是「虔誠的」呢？我們的虔誠只對古老之道奉上！當我

們活在現實世界的時候，謹記靈魂世界的存在是十分重要的。在爐火月的第二天和次種月的第一天舉行莫阿維塔儀式與維吉爾德儀式就是一種必要的手段，借此我們得以授予偉大的靈魂以神力並打擊那些骯髒汙穢的惡靈。那麼我們又是如何做到對參事和阿塔尤姆島虔誠的呢？也許聖者台赫泰的話最貼切：「在凡間，不平等和爭鬥帶來改變，而改變是十一種神力中最為神聖的。這種力量沒有起源、無需凝聚。對於那些苦修的賽伊克修士[「明世者」]，他們的職責就是化解那些帶來貪婪、饕餮、懶惰、無知、偏見和殘暴[這裡台赫泰列出了所有剩下的111種罪孽]的改變；而鼓勵傳播那些帶來美麗、優秀、幸福和啟發的改變。就這些來說，虔誠的參事們只聽從一個主人：自己的思想。如果參事監督的人罪大惡極，帶來死亡與毀滅並且躲過了審判時，這些裁判者就有義務用盡一切方法消滅他。」

古老之道的信徒當然可以試著與王聯盟，但這是非常危險的關係。我們無法確信這種決定是否明智。如果王拒絕聽取忠告而命令賽伊克修士（這是台赫泰用的過時詞彙）去做違背古老法則的事情，那就幾乎沒有辦法去阻止他。賽伊克修士儘管不情願，但卻會聽從命令，從此墮落向黑暗並放棄堅持了一生的信仰。而如果賽伊克修士不服從王棄之而去，他就會被永久驅逐，因為他是自己的也是阿塔尤姆島的恥辱。或者賽伊克修士可以選擇最簡單的方法——自殺謝罪。

古老之道

FormId	skyrim.esm:01AD0F
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	01AD0F
Editor ID	Book4RareOldWays
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook07a
Value (gold)	30
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	206
Leveled lists	11
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.