盗賊

盜賊

萊文

著

如果有讀者還未曾欣賞過本系列的第一卷《乞丐》，那麼他應該立刻合上本書，因為我不打算回述。

親愛的讀者，我只能告訴你們這麼多：我們上回提到伊斯拉夫埃洛爾時，他還是一個小男孩，一個孤兒，一個不幸的乞丐，在天際省冬日凜冽的樹叢中奔跑，逃離他在埃洛爾加德的故鄉。之後許多年間他不斷地跑路，只在各地做短暫的停留，直到他成為一名青年。

伊斯拉夫發現，乞討在獲得食物的各種方法中是最能招來麻煩的一種。容易些的方法還有在野外找到食物，或者從沒有看守的貨攤上拿。唯一比乞求食物還要糟糕的是乞求一份能掙到錢買食物的工作。那只會徒勞地使事情變得更加複雜。

是的，在伊斯拉夫看來，他還是作為一個食腐者，一個乞丐，一個賊，生活得更好。

他在離開埃洛爾加德之後很快便實施了第一次盜竊，那時他在坦博卡的南部樹林中，樹林處在灰禿子村東邊延森山附近坑坑窪窪的土地上。伊斯拉夫非常饑餓，他四天中只吃了一隻瘦得皮包骨頭的松鼠。他聞到了烤肉的香味並且發現了炊煙。一群年輕的遊吟詩人正在野營。他躲在灌木叢中觀察著遊吟詩人們一邊做飯、一邊開玩笑、調情、唱歌。

他本可以請求這些人給他些吃的，然而有那麼多人曾經拒絕過他。於是，他突然衝了過去，抓起正烤在火上的一塊肉，緊接著閃過一個大鬍子，迅速爬上距離最近的一棵大樹，在那些詩人的嘲笑聲中，他狼吞虎嚥地解決了那塊肉。

「你下一步打算怎麼做啊，小偷？」一位渾身刺青，面容姣好的紅髮女子呵呵笑道。「你打算如何在我們抓住並懲罰你之前消失？」

隨著饑餓的感覺漸漸消退，伊斯拉夫意識到她是對的。離開這棵樹而不掉到他們中間的惟一辦法是沿著一枝懸空在一條溪流上方的樹枝逃跑，然後就是50英尺的跳落。看起來這就是最明智的策略了，於是伊斯拉夫朝著那個方向匍匐而去。

「你懂得如何跳落吧，孩子？」一個比伊斯拉夫大不了幾歲的虎人朝他喊道，這個虎人身形矯健，每一個動作都顯得十分協調。「如果你不知道，你最好爬下來，坦然接受你將得到的。把脖子摔斷是很愚蠢的，而我們只讓你多幾處淤傷就會送你上路。"

「我當然知道如何跳落，」伊斯拉夫喊道，但事實上他並不知道。他只曉得跳落的要點就是在下面沒有任何東西的情況下讓大自然完成自己的使命。但是處在50英尺的高度，任何人都會在向下望過之後猶豫起來的。

「我很抱歉質疑了你的能力，盜賊大師，」那個虎人又開口了，咧嘴笑著。「顯然你知道在跳落時要腳先落地，並且讓身體垂直放鬆，免得像一個雞蛋被撞到似的。看來你註定

要逃離我們了。」

伊斯拉夫聰明地聽從了虎人的警告，摔倒進河水裡，落地時毫無優雅可言，不過倒也沒有受傷。在那之後的年月裡，他被迫從更高處又進行了許多次自由落體，基本上都是在偷完東西之後，有時甚至下面連水都沒有，就這樣，他的基本技能逐漸增強了。

當他在自己21歲生日的清晨到達西部小鎮耶倫漢姆時，他很快便搞清楚了誰是城裡最富有的人，誰家最值得進行盜竊。城鎮中心附近的公園裡有一座堅不可摧的宮殿，所有者是一位名叫索伊巴德的年輕人。伊斯拉夫在找到並觀察這座宮殿上面沒有浪費過多時間。對他來說瞭解一座重兵把守的宮殿就像瞭解一個人，在它厚重的外殼下有著自己的怪癖和習慣。

那不是一座古老的宮殿，很明顯索伊巴德的錢是最近才搞到的。宮殿周圍定期地有人巡邏，可以看出這位富豪很擔心被搶劫，當然，這也合情合理。最為不同尋常的要數這座宮殿裡的尖塔，超越了周圍石牆一百英尺，高聳入雲，毫無疑問，站立其上一定能夠取得極佳的防守視野。伊斯拉夫估摸著如果這個索伊巴德真如他所想是一個格外妄想而多疑的人，這座尖塔一定還提供了監視宮殿倉庫的有利視角。這位富豪一定希望能夠好好看著他的財富。這就意味著他的贓物不會在尖塔的底座下，而是位於院子中的某一堵牆內。

尖塔內的燈光整夜不息，於是伊斯拉夫大膽地推測實施盜竊的最佳時機是趁著白天，當索伊巴德很可能在睡覺的時候。那才是衛兵們最意想不到盜賊會發動突然襲擊的時候。

就這樣，當正午的陽光灑遍宮殿，伊斯拉夫敏捷地爬越了距前門不遠處的圍牆，然後藏身在城牆口處等待時機。內院平坦開闊，藏身之地很少，但他發現附近有兩口井。其中一口井衛兵們經常在口渴時光顧，而另一口井衛兵只是經過，卻從未使用。

他等啊等，直到有那麼一會兒衛兵的注意力被一輛商人的馬車所分散，那駕馬車裝載的是為宮殿運來的財寶。衛兵們盤查馬車的時候，伊斯拉夫以優美的姿勢飛躍而下，從牆頭跳入井中，腳先著地。

這次跳落並沒有伊斯拉夫所預料的軟著陸，因為井底不是充滿水，而是金幣。他懂得怎樣在跳落之後接上一個前滾翻，所以他沒有傷到自己。在地下倉庫的濕冷中，他往口袋中塞滿了金塊，正當他打算從一扇似乎是通向尖塔的門離開時，他看到了一顆蘋果大小的寶石，價值抵得上餘下的所有金幣。伊斯拉夫在褲兜裡騰出點位置收好了寶石。

那扇門的確通向尖塔，伊斯拉夫沿著彎曲的井梯拾階而上，走得輕快而敏捷。在井梯末端，他發現了宮殿主人的私人房間，華麗而陰冷，牆上掛著無法估價的畫作以及用來裝飾的寶劍、盾牌。伊斯拉夫推測毯子下打呼嚕的東西就是索伊巴德了，不過他沒有仔細觀察。他爬到窗口偷偷向外望去。

毋庸置疑，那將會是一次困難的跳躍。他需要從塔裡跳出，越過圍牆，落到牆那邊的一棵大樹上。樹枝會刮傷他，但也能止住他的跳躍，而且樹下還有他事先放置的稻草堆防止進一步的損傷。

正當伊斯拉夫準備一躍而出的時候，房間的主人突然驚醒過來，大喊道：「我的寶石！」

伊斯拉夫回頭驚訝地盯了他幾秒鐘。他們長得太像了。這並不奇怪，他們是兄弟。

伊斯拉夫的故事將在《戰士》一書中繼續。

盗賊

FormId	skyrim.esm:01AFBF
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	01AFBF
Editor ID	SkillPickpocket2
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook05a
Value (gold)	60
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	Skill: 扒竊
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook, GiftThiefSpecial
Locations	6
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.