釘錘的藝術

釘錘的藝術

我，是一位老兵。在我訓練新手的時候，發現很多的「棒槌」都搶著去學習怎麼樣揮舞長劍以及匕首。

我問他們為什麼沒有人練習棒槌，他們說只有劍才是格鬥藝術的體現，棒槌拿起來多傻啊——只能夠展現你的力量和耐力。但是，但是，他們都錯了！讓我來告訴你我多年來才領悟的「棒槌的禮節」。

想要用好棒槌其實並不難，無非就是對時機的把握以及對人體動力學的運用。我們都知道，一旦你掄開了，便很難及時收住。所以，除了專心於揮舞擊中目標之外，你還要牢記如何及時收招！當你的對手朝你衝過來的時候，你就得開始舞動你的棒子了——大部分情況下你會因此失去平衡，但是不要擔心，你的對手也「絕對」會向後躲避你的攻擊！所以，如果你想打中對手的頭，那麼你要瞄準的就不是他的頭，而是頭後面的某個點！這樣等到你的棒子飛到那裡的時候，對手的頭也剛好向後移動到了你的棒子的移動路徑上！

棒槌的攻擊預備姿勢如下：肩膀抬高，手臂向後做攻擊蓄力，但是不得超過肩膀一個手掌的距離。揮舞時，由上臂帶動小臂，當你的肘部越過你的鎖骨高度時，小臂發力揮出——像鞭子一樣抽出去。由此能夠輸出更多肌肉動力，讓你的棒子揮舞得更快更猛：造成更大的傷害。

當棒子擊中目標的時候，手腕應該稍稍放鬆——棒子會反彈並且震動，如果抓得太緊就會讓自己的手腕受傷，讓棒子的反彈力將它自己送回攻擊預備位置。這樣，你可以很快做好下一次攻擊的準備。

釘錘的藝術

FormId	skyrim.esm:01AFE6
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	01AFE6
Editor ID	SkillOneHanded5
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook06a
Value (gold)	50
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	Skill: 單手武器
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook, GiftWarriorSpecial
Locations	6
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.