奇瑪瓦典

奇瑪瓦典
鍛莫的古老傳說六

馬羅巴・蘇爾
著

在多次戰鬥以後，誰會贏得戰爭已經很明顯了。奇莫人有高超的法術和劍術，但當他們面對著穿著吉納格鍛造的優質盔甲的鍛莫精兵時，取得最終勝利的希望是渺茫的。為了保持和平穩定，鍛莫的戰爭領主瑟瓦同意和奇莫領袖「野獸」卡勒尼斯爾・巴利夫簽訂停戰協議。瑟瓦提供給巴利夫一個強大的傀儡，換回了那些有爭議的領土。同時，傀儡也可以保護奇莫人的土地免遭從北方遠道而來的野蠻人的侵襲。

巴利夫高興地收下禮物，把它帶回營地，他的士兵們敬畏地看著傀儡，目瞪口呆。它金光閃閃，看起來像驕傲的鍛莫騎士。為了測試他的能力，他們把它送上競技場，對它施放閃電魔法。傀儡十分敏捷，極少的閃電打中了它。它能轉動臀部避開魔法的衝擊，同時雙腳穩穩地定在地上，不失去重心。緊接著一排火球向它襲來，傀儡靈巧地閃開了，它彎下身在許許多多火球中翻滾。即使有時它被擊中了，它也是用胸和手腕——它最堅固的部位擋下攻擊。

士兵們看到傀儡這麼靈巧強大，高興壞了。有了它的駐守，天際省的野蠻人從未成功搶劫過他們的村莊。他們叫他奇瑪瓦典，並視為奇莫的希望。

巴利夫和他的聖殿騎士把傀儡帶入大殿。他們進一步地測試了奇瑪瓦典的力量、速度和彈跳，最後沒有找出任何瑕疵。

「想像一下那些赤膊的野蠻人在搶劫村莊時看到它是什麼反應。」一位聖殿騎士笑道。

「但可惜它長得像鍛莫人，不像我們。」卡勒尼斯爾・巴利夫自言自語道，「他們會更加尊敬我們的其他敵人（鍛莫），這讓我感到嘔心。」

「我認為我們不能同意和平協定，」最好戰的聖殿騎士說，「難道現在給瑟瓦的部隊一個突然襲擊為時已晚了嗎？」

「永遠不晚，」巴利夫說，「但我們怎麼對付那些精兵？」

「據我掌握的情報，」巴利夫的間諜首腦說，「他們的士兵在黎明時分醒來。如果我們提前一小時進攻，我們就能在他們毫無防備的情況下抓住他們。他們連洗澡的時間也沒有，更不會有時間穿盔甲了。」

「如果我們抓住了他們的鐵匠吉納格，我們就能掌握鍛造工藝。」巴利夫說，「就這麼定了。我們於明天黎明前一小時發動進攻。」

計畫完畢。奇莫部隊連夜行軍，讓後擁入鍛莫的營地。他們指望奇瑪瓦典發動首輪進攻，但它好像出了故障開始攻擊奇莫士兵。另外，鍛莫士兵都全副武裝，精力充沛，求戰心切。這一下子成了反奇襲戰，許多奇莫軍隊的高官被俘虜，包括「野獸」卡勒尼斯爾·巴利夫。

他們十分驕傲，不肯當面問失敗的原因。瑟瓦告訴他們，有人已經警告過他們即將發生的奇襲。

「你們在我的營地理安插了什麼人？」巴利夫冷笑道。

筆直站在一邊的奇瑪瓦典脫下頭盔。它堅硬的盔甲下是鐵匠吉納格。

「8歲的鍛莫小孩就會製造傀儡，」他解釋道，「但只有一位真正偉大的戰士和鍛造大師才能假扮傀儡。」

出版商注：

本文是這部合集中，難得一見地能夠直接追溯到鍛莫文化的一部。用詞方面與早期的艾德莫語的大相徑庭，但是好在本質是相同的。「奇瑪瓦典」可能指的是鍛莫語中的「尼奇瑪瑟恩尼達姆」。類似的文字在鍛莫盔甲上與他們的機械傀儡上多次見到，但是其含義不得而知。不過很顯然，這肯定不會是「奇莫的希望」這麼一個意思。

鍛莫一族恐怕是最先掌握並運用重甲的。在故事中不難看到，一個穿上了重甲的戰士是如何愚弄一群奇莫的，注意看奇莫戰士們的反應。看來，這個故事剛流傳開來時，全副武裝的、覆蓋到每一處的盔甲在當時一定還是新鮮的玩意，而當時鍛莫的百夫長傀儡已經相當的有名了。

在一些罕見的學術文獻中，馬羅巴·蘇爾留下了一些故事，這是一些艾德莫語原文中的一些段落，包括「八歲的鍛莫就能製造出傀儡，而八個鍛莫可以像一個那樣的默契。」

這個傳說的另一個值得包括筆者在內的學者們注意之處是有關「召喚」的。包括這篇傳說在內，都提及鍛莫一族有著一種無聲的魔法交流手段。甚至連賽伊克教會都有這樣的記錄。不過，並沒有關於「召喚」這一種法術的檔案。賽瑞迪爾的史學家波古希魯斯·馬里耶第一個提出，或許鍛莫一族的消失就跟這有關。在第一紀元668年他將其理論化，稱，他們的族人被族裡的一個能力強大的術士（在一些文獻中他被稱作卡格納克）所召集起來，要進行一次「偉大的旅程」，這導致了他們放棄了所有的領土與城市，去一個未知環境的地方繼續發展他們高深莫測的文化。

奇瑪瓦典

FormId	skyrim.esm:01AFF8
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	01AFF8
Editor ID	SkillHeavyArmor3
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook07
Value (gold)	70
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	Skill: 重甲
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook, GiftWarriorSpecial
Locations	5
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.