武器附魔大全

武器附魔大全

希諾會學者
依馮尼・比耶尼
著

本書包括所有當今法師所能施放的各種附魔。這個列表並不能說是毫無紕漏的，畢竟不斷有新的發現產生，不斷有新的附魔公諸於世，屆時本書就會變得過時。那些查閱本書的人可以依各人的需要修訂此目錄。

諸如手斧和弓這樣的兵器，附魔的空間是很廣泛的。最常見的要數火焰，寒霜和閃電附魔。這種簡單但有效的附魔會在接觸到血時產生燃燒，冰凍和電擊的效果。

比前述附魔使用的稍微少點的要數損耗法力或耐力的兵器附魔了。這種附魔能吸走術士剩餘的法力，使他產生魔法上的疲勞，就像損耗耐力兵器能使他們的受害人的身體疲勞。不同於元素附魔，這種附魔並不能致命，但是兵器本身依然能取人性命。

同樣用的不是那麼普遍的要數恐懼類的附魔了。一共有兩種不同的類型，一種用於對付活人，一種用於對付不死生物。前者只能對活的生物起效，對不死生物無效，對元素類和矮人的自動機械也不起作用。後者能使諾德亡靈，骷髏和吸血鬼之類的生物逃跑。但沒有任何已知的恐懼附魔能影響矮人製造的機械。

有一種附魔特別陰險，但還有點常用的附魔叫做靈魂陷阱。接觸到血液之後，受害人的

靈魂就被捆綁住了。如果他此後不久死去，他的靈魂就會被吸入附近的靈魂石。這種形式的魔法應只能用在野獸和怪物身上。禁止用在人類或精靈身上。

比較少見的是吸收附魔。這種附魔已知有三種功能，吸取生命，法力或耐力。兵器成為了導管，把從受害人身上偷取的能量轉移給施術者。有時候這種附魔被稱為吸血鬼式附魔。前面討論過，吸收法力和耐力本身並不至死。但汲取生命就實質上是從生物體內偷取生命了。

最罕見的附魔要數那些驅逐和麻痺類的附魔了。驅逐附魔只對召喚元素或術士召喚的不死生物有效。驅逐附魔能斬斷施術者與召喚物之間的聯繫。召喚的元素會回到它們本來存在的湮滅內。召喚的不死生物則會被釋放。要注意的是，驅逐並不能影響到有自我意志的不死生物。

麻痺看似簡單，但它的效果卻十分致命。受影響的生物會身體僵硬，短時間內無法移動。這是被戰士們視為最重要的幾種附魔之一。一個麻痺的對手能被輕易打發掉。值得注意的是，諸如元素，骷髏，冰怨靈和矮人機械對麻痺是免疫的。

武器附魔大全

FormId	skyrim.esm:02F83A
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	02F83A
Editor ID	SkillEnchanting4
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook05a
Value (gold)	50
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	Skill: 附魔
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook, GiftWizardSpecial
Locations	8
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.