上古卷軸的作用

上古卷軸的作用

大多數學者們都很清楚閱讀上古卷軸會為我們帶來某些負面效應。這種現象的成因至今也沒有多少人清楚——而一些不牢靠的推測則是將其歸咎於神罰或者是一些不為人知的隱秘原理。

我是賈思提里奧斯·波拉里奧斯，我的職責是詳盡記錄那些曾經閱讀過上古卷軸並受其負面影響的人所表現出的症狀，儘管這些致病機理仍是一個有待研究的謎。

我將這些效應分為四類，並發現人們從上古卷軸中的所得在很大程度上取決於閱讀者的心智。如果這種說法不夠清楚，那麼我希望透過一個恰當的二分法能夠將它解釋明白。

第一類：無知者

對於那些從未接觸過上古卷軸、對其特質一無所知的人來說，卷軸不會回應他們。他們不會從中得到任何知識或是預言，同時，也不會因閱讀卷軸而受到其所帶來的負面效應。在這些人眼中，卷軸上所記載的不過是一堆雜亂無章字元。其中一些懂得天文學的人經常稱他們在這些字元中找到了某種對應的星座，然而這種基於不完全認知上的臆測是毫無深入研究價值的。

第二類：無意接觸者

這類人在閱讀卷軸時承受著最大的風險。他們對上古卷軸的特性有一定的理解，並擁有足夠的知識解讀卷軸中記載的內容。然而，面對窺得無限至理時所帶來的巨大心靈衝擊，他們並沒有做好相應的準備，這些不幸之人的靈魂受到了無可挽回的傷害，並永遠失去了光明。這便是他們超越自己能力極限所付出的代價。與此同時，他們也得以窺見那隱秘知識的一隅——過去、未來抑或是生命的本質究竟是不是依賴於個體以及他們在整個星球中所處的位置。無論怎樣，他們的確接觸了這些知識。

第三類：間接領悟者

在泰姆瑞爾，只有古莫斯教團掌握某種訓練方法，這可以幫助人們在閱讀上古卷軸時抵禦心靈衝擊。在進行首次閱讀之前，教士們必須經過最嚴苛的精神修鍊從而掌握這種心靈防護的能力，而修行過程一般長達十年之久。教士們聲稱這種修行對於初次閱讀者來說是一種必要的保護手段，畢竟有著無意接觸者的前車之鑒。然而，這些經過訓練的教士們在閱讀後仍無法擺脫某種程度上的視覺損害，但他們比那些無意接觸者幸運的多，因為他們還能分辨出顏色、形狀並進行一般性的閱讀。他們從卷軸中得到的知識仍舊帶有些許晦澀——只有經過冥想他們才能夠勉強領會並傳達閱讀時的所見所得。

第四類：啟蒙者

這一類別與第三類之間存在著延續關係，同時，也只有古莫斯教團的修士們才有機會到達這個類別。隨著對於上古卷軸閱讀的不斷深入，那些修士們也逐漸趨於徹底的失明，但與此同時他們也獲得了更加全面詳細的知識。他們在平日裡不斷冥想並回味所得的知識，這一過程也使他們的精神愈發堅韌。然而這種閱讀並不會一直持續下去，對於每一個教士來說，他們的倒數第二次閱讀都是與眾不同的，因為他們在這次閱讀中所得到的知識只有一條：下次，便是他們最後一次閱讀。

每個教士倒數第二次閱讀的到來時間都是不固定並且無法預估的——初步的研究認為這個時間可以透過教士失明程度的加劇來估算，但是據那些有過多次閱讀經歷的教士說，失明的加劇程度似乎是隨著閱讀次數的增加而逐漸減弱的。還有一些人提出了這樣一個概念：還有一些未被察覺的感官功能也是隨著進一步的閱讀而逐漸減弱，不過這已經超出了我的研究範圍，還是將它留給賢哲們來解讀吧。

在最後一次閱讀來臨之際，教士們通常不再隱修，他們來到外面，回顧自己尋求啟示的一生並做好最後的準備。在這次閱讀之後，他們將會和那些無意接觸者一樣永遠的失去光明。然而，這些被啟蒙的教士們卻可以永遠的保留他們對於卷軸的理解，並可以對其中的知識有一個更為宏觀的認識。

最後，希望這卷說明能夠幫到那些欲求更加深入地瞭解上古卷軸的人。那些莫斯教士們通常對於這些關於卷軸的秘辛諱莫如深，並認為承受那些因閱讀而帶來的負面效應是一種神聖而光榮的使命。衷心希望這篇報告可以對上古卷軸的研究起到拋磚引玉的效果。

———— 受命於安斯提奧斯·邁切姆，第二紀元126年末種月第四日

上古卷軸的作用

FormId	skyrim.esm:03010B
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	03010B
Editor ID	Book4RareEffectsOfTheElderScrolls
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook05
Value (gold)	25
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	210
Leveled lists	10
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.