# 巨石之城

# 巨石之城：
# 馬卡斯傭兵指南

傭兵
艾曼達・阿萊雅
著

如果你準備穿過天際省去賺錢謀生，你將會向邊塞領的首府馬卡斯城進發。在這座岩石之城中有無盡的麻煩，同時這就意味著你會有許多的謀生方式。雖然你的傭兵直覺會指引你找到最富有的雇主為其效力，但是在剩下的時間裡你需要先保護好自己。

馬卡斯城不像你那裡的白漫城，白漫城中的傭兵團，比如戰友團，他們把傭兵當做一項受人尊敬的職業。然而，馬卡斯城有自己的規則，這種規則當地人都不會告訴你。你很幸運，偉大的阿萊雅女士在此為你釋疑解惑。

在這座岩石城市中，你首先應該注意的就是……石頭。據說是矮人從山脈中開鑿出了這座城市，表面上看可能確實如此。但是最主要的就是整個地方都是垂直矗立的，整個街區都是在懸崖之上。長話短說，就是當你醉醺醺的時候，當心腳下。

當你在適當的時候走進城市時，一座市場直接映入眼簾。整個街區都是商人在販賣食物和珠寶。肉類是很受歡迎的食物，因為崎嶇的山地導致本地區農業落後。得益於這座城市中巨大的銀礦，你能買到的大多數戒指和項鍊都是銀製的。（一會我們就會提到這個銀礦。）

無論你做什麼，永遠不要詢問馬卡斯城衛兵任何事情。他們殘酷得讓你以為墮入了發怒的霜噬蜘蛛網中，同時如果你跟他們提起有關「棄誓者」的事情，他們就會投來怒視的目光。說到「棄誓者」，你可以從馬卡斯城裡善良的男人和女人得到消息。領主經常會赦免一些「棄誓者」領導人或者其他人。如果你不在意與其他人交個朋友，兩金幣一小杯麥芽酒通常很有用。

參觀完市場，銀血客棧應該是你想去的地方。一般情況下，這裡面的飲料都是兌了水的。（可以透過水中的金屬味道得知，因為取水的河流正好流經城市的冶鍊區。）在這最重要的是找個住的地方。在馬卡斯城中，想找個便宜的住的地方和熱情的面孔可真不是件容易的事情。當地人不信任陌生人，所以少惹麻煩，花錢住個客棧。

當你在旅館休息一天，從旅途的疲勞恢復過來後，你會發現馬卡斯城被中間的峭壁一分

為二。有一條很大的河流經過的那一邊叫河區，另一邊則叫作枯區。河區是冶鍊廠和當地工人生活的所在地，所以沒必要去那邊。但是可以直接前往枯區，與當地的諾德貴族交談以找到一些你能解決的問題（以最快的速度）。

在馬卡斯，看到的兩個主要的地方就是蒂貝拉神殿和希訥礦坑，神殿矗立在中部峭壁頂端。如果你與牧師關係不錯，這是個值得前往的地方。但是有個警告，蒂貝拉的女祭司嚴禁男人進入中心的聖所，所以未經允許不要擅闖，除非你想來個簡短的高空旅行。

希訥礦坑就是我之前提到的地方，那裡是所有銀礦的來源。但那裡也是一座監獄。馬卡斯城利用犯人開採礦石，那裡有無數的犯人，所以不要觸犯法律，否則你會被關押在此地採礦。整個地方顯然屬於城市裡的一個大家族，銀血家族（注意到旅館也是以此命名的嗎？保持你傭兵的直覺，注意身邊的細節）。我曾經試圖求見銀血家族的領導人看看有沒有工作，但是守衛礦場並不是我作為傭兵的理想所在。如果你考慮在此待上幾個月，你最好記住這一點。

最後我要談到的地方就是石下要塞，那裡是馬卡斯城領主居住的地方。像其他宮殿一樣（假設你的宮殿建立於地上），那是一座夢幻般的宮殿，但是你需要知道的是這是一種地下的要塞。說對了，在馬卡斯城以下還有一座城市。其中有一座矮人的廢墟。他們經常以在這些廢墟中探險作為很好的工作，保護考古學者以及搬動一些石頭。如果你夠幸運，你可以碰到裡面的矮人機器，把他們拆下來之後，你可以帶走當做紀念品。

好了，阿萊雅女士累了，這意味著指南也要告一段落了。最後一條建議，不要在馬卡斯城惹麻煩。不要打架，不要勸架。如果沒有當地人為此負責的話，不要強出頭，相信我，因為沒人想要你在那。掙你的錢，喝你的酒，老老實實看著發生的事情，不要亂動。在岩石之城，一切都不會改變，這就足夠了。

# 巨石之城

| | |
|---|---|
| **FormId** | skyrim.esm:07EBC2 |
| **Owning plugin** | skyrim.esm |
| **Local FormId** | 07EBC2 |
| **Editor ID** | Book1CheapTheCityofStone |
| **Inventory image** | (none) |
| **Menu art** | HighPolyBookLarge02 |
| **Value (gold)** | 4 |
| **Type** | Book or tome |
| **Weight** | 1 |
| **Can be taken** | Yes |
| **Teaches** | (none) |
| **Inventory description** | (none) |
| **Keywords** | VendorItemBook |
| **Locations** | 1210 |
| **Leveled lists** | 12 |
| **Scripts** | 0 |

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.