# 幽魂之母

# 幽魂之母：
# 兩種理論

馬西亞斯・艾鐵尼
著

在北部的諾德傳說中，沒有哪個比「幽魂之母」更加出名了：她是個幽靈般的女人，把不小心的旅行者引誘致他們的末日，偷竊兒童，報復那些生前冤枉、虐待過她們的人。

相似傳說橫跨整個泰瑞爾：海中女巫引誘船隻駛向危險的淺灘，以耗盡船員的靈魂。黑沼澤陰險的查拉斯，法冷森林的阿莫納爾，都是這個故事的衍生版本。

不過不像某些神秘的生物，大多數的學者認為幽魂之母是真實存在的。儘管稀少，但是可靠的目擊報告還是頻繁到無法讓人忽略。

於此，這裡提供一份此生物的概要，大概內容包括：從省內傳說收集到的資訊、以及一些解釋「這到底是什麼」這一問題的主流理論。

## 關於「幽魂之母」

大多數的傳說都遵循著幾個要點：1、她們總是以女性形態出現。2、她們的形象來源於人類（也有人說是精靈）靈魂，身上被迷霧和爛袍子包裹。3、她們和冰系魔法有著某種聯繫，很少出現於氣候溫暖的地區。

不過除此之外，傳說的其他部分大相徑庭。有些說她們是等待安息的亡魂。其他的則說，她們是曾經統治整個天際省的「伐莫族」的殘餘。有些說，他們的老家在哈爾馬奇，不過其他傳說則提到她們出現在一些被遺忘的地方，在遠離傑瑞爾山脈的山巔。

絕大多數有名望的學者對那些傳說不屑一顧，他們偏向於最近幾年的一些目擊報告。從而誕生了兩種主流理論。

基於他對於亡靈巫術領域的研究以及帝都附近的亞曆德文化，薩德倫大師提出了他的假設：

「幽魂之母」們其實是亡靈形態，一種亡靈巫術，起源於某個現在已經被人遺了的第一紀元文化。在他的理論下，她們不僅僅只是鬼魂——她們是一大批強大的女巫，已精通亡靈巫術達到了永生的目的。

不同的是，教會的琳達特有不同的主張：

「幽魂之母」壓根就不是什麼亡靈，而是自然界元素脫出奈恩本身的顯現。透過記錄斯皮肯和冰雪幽魂的一些相似之處，她力主這樣的說法：「幽魂之母」本質上是某種自然元素的化身，這種元素可能是雪，也可能是霧。她們揮灑著與生俱來的、來自於他們所屬元素的能力，而不是透過駕馭某種魔法。

---

**幽魂**

在大多數描述中，最初把受害者拉到「幽魂之母」旁的是一些閃閃發光的、幽靈般的亮光。儘管這些東西一開始表現得很被動，但是這些生物後來會與「幽魂之母」一起攻擊，搔擾受害者，並吸食他們的魔法。

流行的傳說堅持認為，這些光球是「幽魂之母」之前受害者的靈魂，這些靈魂強化了「幽魂之母」，所以想要殺滅掉「幽魂之母」的人必須要先釋放這些被殺害的靈魂。

對於學者們來說，這個描述立即就讓他們回憶起了「鬼火」或者是「幽光」，一種稀少，但是卻很危險的泰瑞爾南部沼澤居民。但奇怪的是，賽瑞迪爾的傳說裡卻總是提到「幽光」是種獨行的掠食者，然而這些則顯然和他們的同類存在著某種形式的「共棲」關係。

對此，琳達特說：

這些「幽魂」其實是「幽光」的亞種生物，他們是清道夫，同時也引誘獵物到「幽魂之母」跟前，在她殺戮的同時分享被釋放出的生命能量。作為一種共同行動的清道夫與他們的掠食者「表親」相比，缺少令人生畏的防禦力量，這導致他們很容易受到傷害。

---

與之不同的是，薩德倫做出這樣的推斷：

這些所謂的「幽魂」，只不過是「幽魂之母」釋放出的咒術能量，他們是不能自主生存的。這個推斷是根據一份報告得來，報告上說，有位冒險家直接除掉了一個「幽魂之母」，結果居然看到剩餘的「幽魂」立即瓦解，儘管這份報告被認為高度不真實。

---

總結來說，學者關於幽魂之母和幽魂的意見存在著嚴重的分歧，而且看來這分歧還要持續很久。不過所有資料來源都認同至關重要的一點，那就是——這是一種高度危險的敵人，無論如何應該避免與之衝突。</font>

# 幽魂之母

| | |
|---|---|
| **FormId** | skyrim.esm:083B3B |
| **Owning plugin** | skyrim.esm |
| **Local FormId** | 083B3B |
| **Editor ID** | Book2CommonTheWispmother |
| **Inventory image** | (none) |
| **Menu art** | HighPolyBasicBook03a |
| **Value (gold)** | 8 |
| **Type** | Book or tome |
| **Weight** | 1 |
| **Can be taken** | Yes |
| **Teaches** | (none) |
| **Inventory description** | (none) |
| **Keywords** | VendorItemBook |
| **Locations** | 1254 |
| **Leveled lists** | 12 |
| **Scripts** | 0 |

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.