天際省各據點

天際省各據點
——校級軍官的指南
帝國官員適用

歡迎你，忠誠的帝國軍官。這本書將協助你以及你的部下更清楚瞭解天際省的地形。鑒於你和你的部下將在此服役很長一段時間，這本書提供的資訊將是無價的。

天際省由9個領區組成。一片領區是指一塊很大的區域，可以粗略的等同於賽瑞迪爾的一個郡。每領區由一位首領統治，而每個領區的都城都有各自的法庭。

客觀來講，其中的四個領區較小，而且只有稀疏的人口分佈。所以那些領區的都城只不過比一個小鎮稍微大一點。而天際省其他的五個主要城市則扮演著各自領區都城的角色。

以下，我就將開始介紹每個領區的細節。

東陲領

位於天際省的東方，東陲領和晨風省接壤。首領烏弗瑞克．風暴斗篷在古老的城市風舵統治這一領區，他和他的追隨者將會把你（帝國軍官）視作最嚴重的威脅。

不要輕易踏入東陲領，風暴斗篷叛軍在此擁有最強大的實力。作為一名帝國的士兵，你會發現在此你根本找不到一張友善的面孔。

海芬加領

獨孤城是至高王的所在地，以及此地的都城，這裡總是對帝國敞開懷抱。數不清的貿易從這裡的河道中通過，而且你會發現這裡的居民是整個天際省中最熱情好客的。

當你在戰鬥中勇往直前的同時，一定要確保一條至獨孤城的安全補給線。帝國在陰鬱堡擁有豐富的補給品，從而使圖留斯將軍命令全部軍團成員駐紮於天際省。

希雅陲領

這塊領區一半是寒風呼嘯的、農田星羅密佈的凍原，一半是巨大的、散發著惡臭的鹽沼。除了都城墨索爾以外，除了都城墨索爾以外，這裡一點意思都沒有。

首領艾德格洛德．老烏鴉過去一直跟帝國保持著較好的合作關係，不過如果情勢變得艱難的話，她最終還是會倒向對自己有利的一方。同時，這個領區能給帝國提供的戰略價值

也微乎其微。但是，它將會是一個圍攻獨孤城時的完美補給站以及前哨，所以，務必要控制此處用以對抗敵人。

蒼原領

大片被冰雪覆蓋的平原，蒼原領是個荒涼的國度。它的邊境從天際省的中心一直延伸到北部的海岸線。在這裡的都城晨星，有著天際省內最繁忙的港口。

正因為掌握著海岸線的水路，晨星在戰時可謂生死攸關，風暴斗篷叛軍可以經由這裡選擇通過水路攻打獨孤城。但由於近在咫尺，這個港口對於帝國亦是一個非常誘人的目標。

邊塞領

控制著西方的邊境的邊塞領幾乎全是由懸崖峭壁以及崎嶇的山峰構成。鮮有植被生長在這生命禁區，不過它的都城，不夜城馬卡斯石堡，對戰爭中的一方來說，卻是一處易守難攻的要地。

不過注意，這個危險的區域是「棄誓者」，邊塞領本地的反抗軍（土著？）的家。他們熟知附近的地形，可以發動出人意料的攻擊，並且他們把帝國當作他們的敵人。如果他們發動了攻擊，不許撤退，不留俘虜。

裂谷

這個領區佔據著天際省的東南角，跟西方的邊塞領有很多相似之處，高聳的山峰是這裡的主角。在氣候方面，邊塞領也比這個北方的領區來的溫和，不過這裡的植被相對比較多。因此，這裡的畜牧業也比較發達。

給你條關於這裡的都城裂谷城的警告，我們的探員有理由相信大名鼎鼎的盜賊公會在此安家，儘管盜賊工相比鼎盛時期已經削弱了很多。

雖然如此，還是要提醒你的人在城裡時注意他們的錢包。

白漫

這個領區在很大程度上是天際省的中心，綠草遍野的平原上坐落著很多的農場。眾多道路經過白漫通向更遠的領區。

領區的都城也叫做白漫，坐落於一塊高聳的岩石上，位於一片巨大、平整的像是剛修剪過的灌木叢般的開闊地的中央。在天際省最富有的城市當中，白漫被證實是一座對於帝國的士兵很友好的城市。

冬堡

這個荒涼、陰冷的，雪風呼嘯的領區處於帝國的東北角，它對於外人非常的不友好。或許，法師學院選擇此處作為他們的老家，就是因為他們知道，在此，他們能最大限度的不被外人打擾。

就像是白漫一樣，冬堡這個名字既是領區名，也是都城名，儘管「城市」這個稱呼對於冬堡來說並不怎麼準確——這個都城其實就是一個建在魔法學院附近的貧弱的小村子。

在這個冰凍廢土上，幾乎不存在其他任何值得注意的定居點了，而且大概這裡在戰爭中也不會扮演什麼意義重大的角色。

天際省各據點

FormId	skyrim.esm:0ED030
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	0ED030
Editor ID	Book1CheapNineHolds
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook03
Value (gold)	3
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1202
Leveled lists	12
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.