克拉科的日記

在我的夢中，我看到從伊斯格拉謨開始所有的先驅，每個人都會回歸到英靈殿身邊，直至提非格出現，他是第一個把我們引入獸性的人。他曾試圖進入英靈殿，但在他見到蘇恩之前，他就被一頭大灰狼攻擊，大灰狼把他拖入了獵場，在那裡海爾辛伸出雙臂熱情的歡迎他。

提非格看起來很後悔，但是他一生像獸類生活，因此他很希望加入海爾辛的行列。

這時我看到先驅自發的離開英靈殿進入獵場。直至那降臨到我的頭上，那天我在模糊的地平線上看到了蘇恩，正招手引誘著我。看起來我得做個選擇。這時，在我的身邊，走出了一個我從未見過的陌生人。正當我看著<Alias.PronounPosObj=Player>眼睛時，我們轉過頭去，看到了拖走提非格的那頭灰狼，這時<Alias.Pronoun=Player>和我一起舉起了兵器。

我明白這只是一個夢，但這個夢的影響如此巨大以致於像我這樣的人禁不住提筆開始寫作。所以它必定意義非凡。

我曾經和圓環談過我的想法，當然沒有提及陌生人那段以免引起斯科約爾的焦慮，誤以為我沒有追尋他的智慧，而且對於他們被那東西撕碎我一點都不驚奇。斯科約爾和艾拉格外推崇像野獸一樣的生活，甚至還說希望把獵場作為死後歸宿，如果那真的可以選擇的話。

威爾卡斯看起來最受困擾。那個男孩就像一隻公貓一樣好鬥，有時他的心裡就像在燃燒一樣，充斥著熱情。他覺得自己被騙了，不過我不因此責怪他。法卡斯不知道該想些什麼，但我堅信他最終會回歸到我和他哥哥曾走的路上。他一直都是這樣的。

我不知道該如何對付斯科約爾和艾拉格。我知道他們對戰友團和我的尊敬，但是和我們相比他們更屈從於血之力。

命運正在對我們微笑。昨天，他告訴我放棄自己的轉換有多難。得知我們能獲得真正的治癒方法，那對雙胞胎和我都選擇不向野獸血統屈服。對我來說，這更堅定了我的意志，但是威爾卡斯看起來正在受到折磨。法卡斯看起來沒受影響。那個男孩正為他自己的剛毅而高興呢。

威爾卡斯告訴我他的秘密的時候，透過勇士之家的影子，我看到了一個新來的人想要加入我們。是我夢中的那個陌生人，和我一起抵抗野獸血統的那個人。威爾卡斯的言語開始遮遮掩掩，不想讓我們的客人瞭解我們的問題，而且我也得小心，既不把我們的秘密告訴新來的人，也不把我的夢境告訴威爾卡斯。我不知道政客們都是怎麼做到的，成天玩弄權術。

無論如何，我派威爾卡斯去考驗新來者。我們可以看到<Alias.Pronoun=Player>是否真正是我夢想中的戰士。

這個新來者的血統似乎極其優良。<Alias.PronounCap=Player>叫做<Alias.PronounRef=Player><Alias=Player>，而且已經用<Alias.PronounPosObj=Player>氣質打動了圓環的部分成員。現在，我依然對<Alias.PronounPosObj=Player>在我夢中的地位還保留有不同意見。讓我們看看<Alias.Pronoun=Player>能做出什麼樣的成就，在他被送上<Alias.PronounObj=Player>之前。

同時，我搜尋淨化我血統的辦法。這個議題上的記載稀少同時又相互矛盾。我不想對此事施展巫術，但是我擔心巫術就是駕馭這些知識的唯一辦法。

我突然意識到，提非格轉變我們的決定是個徹頭徹尾的錯誤。魔法這種東西和戰友團的精神完全不相容。我們必須直接面對我們的問題，不透過奸詐詭計。我只能希望在我們腐敗之前能回到伊斯格拉謨的道路上。

<Alias=Player>還是令人興奮。我不知道<Alias.Pronoun=Player>對於血統的立場是什麼，但是這個問題還沒被搬上檯面。<Alias.PronounCap=Player>知道我們有野獸血統，並對此很好奇。很快，我就會告訴他我們的問題，並會瞭解清楚<Alias.Pronoun=Player>的角色是什麼。

我很高興艾拉格認為他可以對這些暴民保守秘密。尤其是當失去了斯科約爾之後（令我心痛），情感都化成了碎片，理性的城牆也早已崩塌。

很顯然她和<Alias=Player>正在向白銀之手發動自己的戰爭，和斯科約爾之死有關。他們心靈崇高，但復仇之心日盛，我擔心萬一他們控制不住的話，將會有對敵人的反擊。

<Alias=Player>看起來很勇敢，哪怕是在這個人手不足的年代。我們沒有機會多說話，我對此深以為憾。我對<Alias.PronounPosObj=Player>命運有很高期待，因為我意識到<Alias.PronounPosObj=Player>出現在我夢中這件事會確實使得<Alias.PronounObj=Player>成為繼承我的先驅。

我一生只做過不多的幾次夢，但是當夢來到之時，我要學會信任夢境。我也學會了相信我的直覺，正是我的直覺告訴我<Alias=Player>可以像勇士之家的任何人一樣把戰友

團的傳統傳承下去，尤其是斯科約爾死後，而艾拉格又太過孤僻，威爾卡斯太過熱情，法卡斯心地過於善良。只有<Alias=Player>像個戰士傲然挺立，同時又在人情的心中保持著冷靜的思考。

即便如此，我也不會對<Alias.PronounObj=Player>說這些話。在讓一個人負擔太多不好。我希望<Alias.Pronoun=Player>和我可以在接下來的幾年中共商要事，這樣我就可以把先驅的智慧傳授給他。一切都還來得及。第一步，我會要求<Alias.PronounPosObj=Player>在有關格侖摩利女巫的事上幫我一把。看起來要想治癒我們，我們就得先從那些詛咒我們的女巫身上尋得復仇。

克拉科的日記

FormId	skyrim.esm:0F6841
Owning plugin	skyrim.esm
Local FormId	0F6841
Editor ID	C06KodlaksJournal
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.