Journal de Venthir n° 1

16 sombreciel 3E 382

Je me tiens au seuil du d sespoir et de la r v lation. Chaque jour qui passe dans les profondeurs de Griffesombre me rapproche des secrets que je cherche depuis si longtemps, mais les ombres qui m'entourent sont de plus en plus lourdes. Cette vaste caverne sous Vominheim est devenue un labyrinthe, o r sonnent les fant mes des Dwemers. Leurs connaissances oubli es m'attirent, mais je sens que je ne suis pas seul.

17 sombreciel 3E 382

Aujourd'hui, j'ai err plus profond ment que je n'avais jamais os le faire auparavant. Une curiosit insatiable m'attire vers le coeur de cet endroit, o l'air lui-m me cr pite d'une nergie que je ne peux comprendre. J'ai rencontr des reliques, des artefacts d'une beaut indicible, des vestiges d'une civilisation depuis longtemps disparue. Mais celui que je cherche, le v ritable prix, reste cach dans les t n bres. Quelque part dans cet ab me, il m'attend, murmurant des promesses de v rit et de compr hension.

18 sombreciel 3E 382

Il y a une pr sence monstrueuse ici. Une araign e g ante r de dans l'ombre, sa forme boursoufl e luisant de venin, gardant ce qui se trouve au centre de cette caverne. Je l'ai vue de loin, paralys e par la peur, incapable de bouger. Ses yeux semblent voir travers moi, comme s'il savait pourquoi je suis ici. Chaque fois que j'essaie de m'approcher de la relique, je suis submerg par un instinct de fuite. Quelle folie me pousse poursuivre quelque chose d'aussi p rilleux ?

19 sombreciel 3E 382

J'ai de nouveau aper u la relique aujourd'hui - une faible lueur sur un pi destal loign , entour e de protections qui pulsent d'une nergie ancienne. Elle est si proche, et pourtant inaccessible. L'araign e se dresse entre moi et mon objectif, un gardien tenu de prot ger la relique contre quiconque oserait s'en approcher. Je me demande s'il ne s'agit pas d'un test, d'une ancienne protection contre ceux qui recherchent le pouvoir que renferme cette relique. Qu'est-ce que je d clencherai si je parviens vaincre le gardien ? Le jeu en vaut-il la chandelle ?

20 sombreciel 3E 382

Le poids de mon obsession s'alourdit de jour en jour. La d cision se dessine devant moi : dois-je affronter cette terreur et r clamer la relique, ou abandonner ma qu te et vivre avec le regret lancinant des questions sans r ponse ? Les t n bres chuchotent, me rappelant que mon temps est compt . Si je dois tomber dans les m choires de cette b te, que celui qui trouvera ce journal sache que je n' tais pas un imb cile, mais un chercheur de v rit , pr t tout risquer pour avoir un aper u du pass . Que mon destin soit un avertissement : tous les secrets ne sont pas faits pour tre d couverts.

Journal de Venthir n° 1

FormId	vominheim.esm:04DD1D
Owning plugin	vominheim.esm
Local FormId	04DD1D
Editor ID	Galum_Journal01
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal03
Value (gold)	15
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.