Journal de Galadir

Prim toile, 4E 201

1er prim toile

Le gel de l'hiver s'attarde encore sur Vominheim, mais un sentiment de malaise agite l'air. Les chuchotements d'anciens maux ressurgissent, les rumeurs sur les vampires Ternecrocs ayant recommenc circuler. Ces cr atures ont autrefois sem la terreur dans nos villages, leur soif de sang consumant les innocents et plongeant Blanchec te et Mer Varden dans l'obscurit . Le peuple se souvient encore des Disciples de Vuldur, qui se sont dress s contre eux, mais leurs motivations restent dans l'ombre.

3 prim toile

Dans le Creux du Corbeau, j'ai acquis une collection de vieux tomes, esp rant y trouver des indices sur le retour des Ternecrocs. Alors que je feuilletais un livre particuli rement us , une simple cl est tomb e de ses pages. D s que je l'ai prise en main, j'ai compris sa signification : elle pouvait ouvrir une chambre cach e sous les catacombes de Morneclan, une ruine hant e depuis longtemps par les vestiges de la terreur des Ternecrocs.

5 prim toile

Pouss par la curiosit , je me suis rendu Morneclan pour enqu ter. Les ruines se profilaient de mani re inqui tante, leurs pierres murmurant le sang et le chagrin. Alors que j'explorais la zone ext rieure, la recherche de l'entr e des catacombes, une meute de loups m'a tendu une embuscade. Dans la m l e, j'ai laiss tomber mon sac dos pr s de Sjolandr et j'en ai r chapp de justesse. Mes affaires taient vuln rables, mais la cl restait fermement accroch e ma main.

7 prim toile

Je dois maintenant retourner Sjolandr pour r cup rer mon sac et valuer ce que j'ai perdu. Le but de la cl est un myst re qui n'a pas encore t d voil , mais je ne peux pas ignorer la possibilit qu'elle m ne des secrets enfouis au plus profond de Morneclan. La connaissance du pass pourrait tre notre seul espoir face l'obscurit grandissante. Lorsque le soleil se l vera, je me pr parerai pour un nouveau voyage vers l'inconnu.

9 prim toile

Depuis l'embuscade de Sjolandr, le sommeil me fuit. Mes nuits sont peupl es d'ombres et de chuchotements, et une faim inqui tante me ronge - une soif de quelque chose de bien plus sombre que le vin. La nuit derni re, j'ai r v de rivi res pourpres et j'ai go t au sang en me r veillant. C'est comme si mon propre corps se rebellait, tordu par le mal qui persiste dans les cicatrices que je porte depuis cette nuit.

Je n'ose pas en parler aux villageois, car ils me chasseraient s rement, voire pire. Mais je ne peux ignorer ce que je ressens sous ma peau, une pulsion que j'ai du mal contenir. Alors que je me dirige nouveau vers Morneclan, j'esp re trouver un rem de cette trange maladie.

12 prim toile

Ce matin, je me suis r veill avec une soif que je n'arrive pas tancher. Eau, vin, rien ne semble la satisfaire. J'ai la bouche dess ch e, mais ce n'est pas la s cheresse qui m'afflige. C'est un mal, un besoin profond qui me ronge de l'int rieur, troublant et tranger. La pens e du sang me traverse l'esprit sans crier gare, et je me sens la fois repouss e et... attir e. Je crains que ce qui m'a touch Sjolandr n'ait laiss une marque bien plus profonde que n'importe quelle blessure.

Journal de Galadir

FormId	vominheim.esm:0B7191
Owning plugin	vominheim.esm
Local FormId	0B7191
Editor ID	VOM_JournalGaladir
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.