Journal de Rhonmir, 1re partie

Jour 1

Je suis enfin Vominheim. Cet endroit est agr able. De bonnes gens et beaucoup de poisson. Mais je n'ai pas fait tout ce chemin depuis Boinoir juste pour voir du pays. C'est ce temple myst rieux au centre de l' le qui m'int resse. Je crois que le passage vers ce temple se trouve pr s d'une grotte c t de Blanchec te.

Jour 3

J'ai lu un ancien texte sur ce temple : il appartenait autrefois un puissant n cromancien, Vuldur. C' tait un Altmer venu d'Alinor, qui r gnait autrefois sur cette terre et r duisit beaucoup de monde en esclavage. Mais un jeune prince courageux, Valdgar, s'opposa lui et mit fin sa domination. Le temple fut d truit, mais reconstruit plus tard par Ingimund.

Jour 5

On dit que le prince Valdgar a utilis un portail pour acc der au centre de l' le. Ses hommes et lui s'en sont servi pour s'y introduire et vaincre Vuldur. Mais o pourrait-il tre ? Je dois fouiller d'autres lieux.

Jour 8

On dirait que je ne vais pas pouvoir passer par la grotte de Gardepierre : le levier de la porte est cass depuis longtemps. Je pourrais aller plus au sud et fouiller d'autres sites nordiques. Ils pourraient me donner des indices sur le lieu exact de l'entr e au centre de l' le.

Journal de Rhonmir, 1re partie

FormId	vominheim.esm:0B8854
Owning plugin	vominheim.esm
Local FormId	0B8854
Editor ID	QVM_Journal1
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	2
Leveled lists	0
Scripts	1

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.