Journal de Morthan

3 sombreciel

La mine est d sormais moi seul, abandonn e par ceux qui taient assez fous pour craindre les ombres. Au plus profond, j'ai trouv l'Autel noir, attendant le contact d'un ma tre. J'ai fait mon pacte de sang, me liant son pouvoir. L'autel bourdonne de sombres promesses. Bient t, je commanderai des forces que m me Zenera devra respecter.

7 sombreciel

Cette nuit, j'ai ressuscit les os des mineurs morts - des dizaines d'entre eux, parpill s et bris s dans les tunnels inf rieurs. Ils marchent nouveau, li s ma volont , gardiens de mon domaine. Chaque pas r sonne dans la mine, comme un avertissement tous ceux qui oseraient s'y aventurer. Je sens le pouvoir monter en fl che avec chaque me que je lie ici. Ce n'est que le d but.

11 sombreciel

Les squelettes ont prouv leur valeur aujourd'hui, tuant un groupe de vagabonds qui s' taient approch s trop pr s. Ils se battent avec des outils rouill s et des os fractur s, mais ils sont implacables, inflexibles. Le pouvoir de l'autel s'accro t chaque sacrifice qu'ils font, chaque mort amplifiant l' nergie sombre qui palpite dans ce lieu. Bient t, m me Zenera s'en apercevra. Elle verra que je suis devenu plus qu'un simple sorcier de l'ombre - je suis le ma tre de la mort elle-m me.

15 sombreciel

Aujourd'hui, j'ai forg mon plus grand outil : Sangbrasse, une dague faite pour boire la vie de ceux qui tombent sur son tranchant. L'autel a exig une partie de moi pour compl ter le lien - une parcelle de ma propre me, livr e dans le sang. Aujourd'hui, Sangbrasse bourdonne de puissance, sa lame palpitant dans ma main comme un coeur qui bat. chaque me qu'il r clame, mon contr le sur les gardiens squelettes se renforce, comme s'ils pouvaient ressentir la soif de la dague. Bient t, il me faudra plus que cette mine pour nourrir Sangbrasse. Et quand Zenera regardera enfin mon travail, elle saura que je suis pr t.

Journal de Morthan

FormId	vominheim.esm:105E24
Owning plugin	vominheim.esm
Local FormId	105E24
Editor ID	VOM_JournalMorthan
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.