# Note d'Aldaric

Je me suis aventur  Nil Faldihr, une ruine dwemer qui promet  la fois richesse et danger. Je ne reviendrai probablement pas, mais si vous trouvez cette note, peut- tre serez-vous la personne qui aura le courage de me chercher.

Nil Faldihr est tr  s dangereuse, et mon destin est peut- tre d  j  scell  . Mais si vous d  cidez de me suivre, sachez que vous d  couvrirez peut- tre l'issue de mon voyage - ou quelque chose de bien pire.

N'essayez pas d'entrer pas dans la maison : elle est ferm  e et j'ai emport  la cl  .

Puissiez-vous trouver ce que je n'ai pas pu trouver moi-m  me.

Aldaric Belmain

# Note d'Aldaric

| | |
|---|---|
| **FormId** | vominheim.esm:16597B |
| **Owning plugin** | vominheim.esm |
| **Local FormId** | 16597B |
| **Editor ID** | QKarnthzel_Note01 |
| **Inventory image** | (none) |
| **Menu art** | HighPolyNote02 |
| **Value (gold)** | 0 |
| **Type** | Book or tome |
| **Weight** | 0 |
| **Can be taken** | Yes |
| **Teaches** | (none) |
| **Inventory description** | (none) |
| **Keywords** | VendorItemBook |
| **Locations** | 1 |
| **Leveled lists** | 0 |
| **Scripts** | 1 |

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.