Journal d'Aldaric

Note 1

Le voyage vers Bordeciel a t long et fatigant, mais les ruines dwemers m'appellent. J'ai d j explor d'innombrables ruines, mais aucune ne m'a paru aussi inqui tante que celles pr s d'Homvir. Ces salles profondes et oubli es sont un d fi, mais c'est le frisson de la d couverte qui m'anime. Ma femme, Lira, est mes c t s depuis le d but. Je ne pouvais pas r ver d'une partenaire plus comp tente. Elle se tient ferme face au danger, et notre passion commune pour la d couverte d'anciens secrets nous lie l'un l'autre. Ensemble, nous formons une quipe imparable.

Note 2

Notre exploration d'Homvir s'est termin e par une trag die. Lira... ma bien-aim e Lira... m'a t enlev e. Nous avons crois les Disciples de Vuldur, ces maudits adeptes qui ne reculent devant rien pour s'approprier cette terre. Je me souviens de l'affrontement, des cris, du chaos, avant que tout ne devienne noir. Quand je me suis r veill , elle n' tait plus l . Les Disciples l'avaient emmen e, ne laissant que le silence dans leur sillage. J'ai cherch pendant des jours, des semaines m me, mais je n'ai trouv aucune trace d'elle. Maintenant, je parcours seul cette terre, sans rien d'autre que l' cho de ses rires dans mes souvenirs.

Note 3

Le poids de sa perte est devenu insupportable. Sans elle, tout semble vide. J'erre sans but, essayant de trouver une raison d' tre, mais elle m' chappe. Rien ne va plus. Le frisson de l'exploration ne m'excite plus ; il ne reste qu'un vide qui me ronge. Je me suis rendu pr s de Nil Faldihr, ces ruines dwemers maudites. On dit que c'est l'endroit o les aventuriers vont finir leurs jours. J'ai v cu une longue vie, pleine de dangers et de d couvertes, mais je crains que ce soit diff rent cette fois. Peut- tre que dans les salles les plus profondes de ces ruines, je trouverai enfin la paix.

Note 4

J'ai pris ma d cision. Nil Faldihr, la ruine dwemer que j'ai longtemps vit e, sera ma prochaine - et peut- tre derni re - destination. C'est un lieu dangereux, un labyrinthe de pi ges m caniques et d'automates implacables, mais il m'attire plus que jamais. C'est peut- tre parce que je n'ai plus peur de la mort. Je n'ai plus rien perdre. Si cette ruine m'emporte, qu'il en soit ainsi. Au moins, j'aurai pass mes derniers jours poursuivre quelque chose de significatif, m me si ce n'est que le faible espoir de trouver la paix dans l'inconnu. Demain, je partirai pour Nil Faldihr. Quoi qu'il arrive, ce sera mon dernier voyage.

Journal d'Aldaric

FormId	vominheim.esm:16AECC
Owning plugin	vominheim.esm
Local FormId	16AECC
Editor ID	Karnthzel_Journal
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal
Value (gold)	100
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.