La saga de Zell - Vol. I

La saga de Zell I

Zell

par
Xynn Sarothril, Acad mie de Fortdhiver

1. Les d buts, et avant

Zell ne traversait pas la fronti re de Bordeciel lorsqu'elle fut prise dans l'embuscade imp riale. Apr s avoir franchi la porte de Lenclume pr s d' pervine il y a quelque temps, elle commen ait se consid rer comme une citoyenne d'honneur. Traversant le c t sud par la Crevasse et Blancherive, et ayant rencontr Angi dans son camp de montagne, elle se tenait toutefois pr s de la fronti re lorsque l'attaque eut lieu. Un garde imp rial paresseux la prit pour une Sombrage et la jeta dans son chariot en guise d'avertissement ceux qui traversaient le territoire imp rial et de d claration publique contre ceux qui rejoindraient les rebelles.

L'ironie tait caustique. Une partie de sa famille s' tait install e Refuge pour fuir le dogme politique de Lenclume, et le cosmopolitisme de la ville coulait dans son sang. Son h ritage tait Bangkora , ses anc tres yokudans s'y tant install s plusieurs si cles auparavant, et lorsqu'elle tait plus jeune, elle avait appris le combat avant de d m nager Belkarth lorsque sa famille avait t s par e apr s avoir fui Refuge en 4E188.

Zell Ak-Let II tait n e Refuge en l'an 4E175, fille de Zell I, championne des Al-Let. La nomenclature rougegarde des noms de famille est curieuse et souvent mal comprise. Le mot *let* fait r f rence la d termination, mais *al-* d signe un lieu physique. Puisque la d termination est un tat, Zell utilisait le pr fixe *ak-* ou *ah-* pour l'appliquer elle-m me, bien que *al-* soit plus facile devant ceux qui taient plus familiers avec la terminologie commune.

Zell avait d m nag plus de fois qu'elle ne pouvait s'en souvenir, et avait d faire face sa part de bigoterie. Bordeciel n' taient pas un endroit pour une Rougegarde. Les

Sombrages, s'ils avaient connu ses racines, auraient pu la prendre pour une Imp riale et les Imp riaux, en la regardant, auraient pu la consid rer comme une adversaire.

Alors pourquoi passer la fronti re ? Apr s que sa famille avait fui Refuge assi g e par les corsaires, elle et sa m re furent s par es en cours de route. Elle s'installa Belkarth en 4E188 et il fallut des ann es pour qu'elle appr t que sa famille s' tait rendue dans le nord de Bordeciel et qu'ils s' taient finalement install s sur Vominheim. D sormais, en l'an 4E201, elle tait enfin sur leurs traces.

Mais la faille dans son plan tait flagrante. Il lui avait suffi d' tre prise pour une sympathisante des Sombrages par les gardes ignorants de Blancherive pour comprendre que tout cela n'allait pas se passer comme elle l'avait imagin . puis e par son exp dition, trahie sur le plan motionnel, elle se laissa aller la somnolence sur le bord du chariot en bois, ne faisant qu'un maigre effort pour couter ses compagnons.

La situation tait insoluble. Si elle protestait qu'elle tait une alli e de l'Empire, ils ne la croiraient jamais. De toute fa on, elle constituerait un excellent avertissement aux autres trangers qui traversaient ill galement la r gion. Et ce, apr s sa passion pour Haute-Roche, pour Refuge, une ville qui, travers son brassage de cultures, semblait repr senter tout ce qu'elle appr ciait dans une Quatri me re modernis e et tourn e vers l'avenir.

Elle tait jeune, passionn e, mais na ve. Elle n'avait pas cout les avertissements, et alors que le soldat la conduisait du chariot au bloc, ses derni res pens es taient pour les fl ches de Refuge et les p turages de velours au-del .

Lorsqu'elle s'enfuit de Blancherive, c' tait la premi re fois qu'elle pouvait se ressaisir. En sortant des cavernes souterraines, elle tait plus proche de Markarth qu'elle ne l'avait imagin .

Elle avait eu la chance d' tre espionn e par Lene pr s de la ferme Salvius. Lene avait quelque chose d'assur , de frappant, de confiant, mais la fa on dont elle avait accueilli Zell dans son giron tait d'une g n rosit qu'elle n'avait pas l'habitude de voir en Bordeciel. Si tout se passait bien, elle pourrait entrer dans la ville. Mais elle tait encore prudente. Pourquoi se mettre en danger avec cette Nordique en qui elle ne pouvait peut-tre pas avoir confiance ? Elle avait pris trop de risques jusqu' pr sent.

La d ception de Lene semblait sinc re. Zell revint sur ses pas et accepta.

2. Mariage, sombreciel

C' tait d finitivement Lene. En r alit , c' tait difficile de faire mieux. C' tait peut-tre sa fa on d' tre confiante, honn te et accueillante, c' tait peut- tre son apparence irr sistible, ou elle pouvait s' tre li e elle d'une fa on quasi divine. Quelle qu'en f t la raison, d s leur premi re rencontre la ferme Salvius, c' tait pr destin .

Ce n' tait pas comme s'il n'y en avait pas eu d'autres. Lors de son pouvantable premi re visite Faillaise, lorsque les habitants murmuraient derri re le dos Zell, lorsque Marcia la r primandait constamment au Dard de l'abeille et que Zell, h sitante, prit sa revanche, ce fut Hertha qui vint son secours.

H , je n'ai rien faire avec toi, alors d gage de ma vue.

Ce furent les derniers mots de Marcia. La troisi me fois qu'ils furent prononc s, sans raison, ce furent ses derniers. D gageant sa hache d'armes dwemer de son dos, Zell fit passer la barre de laiton par-dessus de la t te de Marcia, et mettant tout son poids sur son talon gauche, elle se pencha en arri re et tira le manche vers sa poitrine. Le cou de la fille se brisa net.

Cette escroc de pacotille ne valait pas la peine de tremper sa lame de sang. Son corps devint mou et elle tomba au sol comme une marionnette tandis que les badauds de la taverne regardaient, choqu s. Mais aucun garde ne vint. Marcia, membre de la Guilde des Voleurs, tait connue, et les autorit s avaient manifestement l'habitude de fermer les yeux sur ce genre de choses.

Hertha se pr cipita vers Zell, impressionn e - une femme forte, blonde, nordique, avec des peintures de guerre. Elle demanda si Zell cherchait du travail, mais Zell, d sireuse de dispara tre dans l'ombre, refusa. Hertha tait gentille mais robuste, sans la f minit que Zell se surprenait chercher. Et pourquoi Torsten tait-il toujours avec elle ? Si elle devait un jour l'envisager, ce serait un m nage trois, et pas le genre agr able.

Peut- tre que Keerava du Dard avait menti. Lorsque Zell alla Rorikbourg et sortit innocemment du Fruit gel apr s un petit-d jeuner de boeuf, de poireaux et de pommes, elle trouva un autre assassin lourdement arm qui l'attendait - peut- tre que le contrat ne concernait pas que de la nourriture vol e, apr s tout.

Keerava ne se souciait pas du sang sur ses planches, mais elle ne pouvait pas ignorer le

meurtre d'un membre de la Guilde. Engager des tueurs professionnels pour une tarte aux pommes vol e aurait t en effet bizarre.

Et ce fut peut- tre aussi pourquoi, lorsque Lene et Zell se trouv rent Faillaise la veille du mariage ce soir de sombreciel, Zell d cida de ne pas agir sans r fl chir. Sa main se crispait sur sa lame orque et elle bouillait de d loger la t te de Keerava de ses paules. Elle leva son arme tandis que Lene tirait sa dague en soutien, mais ce n' tait pas le moment. Il y avait d'autres choses faire.

En tout cas, Zell rata le premier mariage. En entrant dans le temple de Mara vers 22 heures le jour suivant, elle ne trouva que Revna et le reste de la petite congr gation, mais pas de Lene. Son petit passif Faillaise lui avait d j embrouill l'esprit et, confuse, Zell retourna seule Markarth.

Hors de ma vue. Ce sont les mots qu'elle entendit de la part d'une Lene furieuse. Perplexe, elle chercha des solutions. Que pouvait-elle faire ? Comment avait-elle pu manquer quelque chose qu'elle avait si fastidieusement mis en place ?

Toutes deux devaient retourner Faillaise pour r organiser les choses, et Zell devait s'excuser abondamment. Pendant le voyage, Lene lui parla peine. Au matin, Lene accepta une autre c r monie.

Vers 9 heures en ce matin de sombreciel 4E201, montant les escaliers la seule lumi re du feu, Zell retira de sa t te la couronne de rubis du mariage manqu et la rempla a par une couronne de cuivre et d'onyx. C' tait la version r ussie de l' v nement et il fallait quelque chose pour la marquer.

Dans sa Peau du Sauveur, avan ant d'un air sensuel vers l'autel, elle aper ut Lene en armure de Parjure au premier rang droite. Quelle id e de porter a pour cette occasion ! Elle s'attendait quelque chose de plus haut de gamme - ou nordique, une armure locale ou peut- tre des parures - mais cette relique tr s l g re de la r sistance markarthienne tait assez inattendue et plus qu'inappropri e pour un temple.

Peut- tre tait-ce une r ponse au climat plus doux de Faillaise ou l' trange fa on de Lene de se moquer de la gravit de l' v nement - ou de Zell pour son manque d'efforts. Cependant, on ne pouvait pas ignorer la fa on dont les pi ces de peau et d'os accentuaient l'athl tisme de Lene, faisant de ses formes de guerri re nordique la pi ce ma tresse de la c r monie.

Quand les anneaux furent remis, c' tait fini. Un service presque vide - deux t moins et un pr tre alors que les banni res de Faillaise se balan aient dans la brise du matin, et les deux femmes avaient du mal y croire.

Mari es. Ce n'est pas comme je l'avais imagin , mais je suis heureuse , remarqua Lene.

Peut- tre qu'aucun des deux ne s'attendait ce qu'elles franchissent le pas un jour. Mais d'une certaine mani re, cela rendait la chose encore plus appropri e.

O vivrons-nous ? Tu pourrais habiter avec moi...

La suggestion fut faite tout de suite. Zell avait sa propre maison Markarth, mais vivre avec Lene Blancherive semblait id al pour le moment. Et de toute fa on, sa colocataire Ilia serait moins jalouse si Lene ne paradait pas constamment devant elle - elle avait d j fait un commentaire sur l'amulette de Mara qui avait plus ressembl une demande qu' une observation. Leur s jour dans l'une ou l'autre des deux villes ne devait cependant pas tre long, puisqu'elles s'installeraient ensemble Hjaalmarche pour de bon.

C' tait le bon choix, dans tous les sens du terme. Sur le plan motionnel et pragmatique. Ensemble ou seule, Zell se sentait toujours elle-m me.

La saga de Zell - Vol. I

FormId	vominheim.esm:882099
Owning plugin	vominheim.esm
Local FormId	882099
Editor ID	Vom_ZellBook1
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook06a
Value (gold)	30
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	25
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.