La Machine infernale

La Machine infernale

par

Ceros Mallvier

inos Farall a toujours t fascin par les travaux de Sotha Sil, notamment sur la fabrication d'automates. Il a pass sa vie tudier leurs fonctions et leurs propri t s. Avec les connaissances acquises apr s avoir pass pr s d'une d cennie la Cit m canique, il d cida de partir la recherche de Btharzilef, une ancienne ruine dwemer situ e sur le rivage sud-est de Vominheim.

Dans les profondeurs de cette ruine, il d couvrit une norme forge et commen a cr er son propre type d'automates. Au cours de ses activit s, il parvint terminer trois automates massifs : une araign e gigantesque, une sph re et la troisi me qu'il appela la Machine infernale .

On a peu de d tails sur ce troisi me automate. Il ne fut jamais test parce que Minos eut un accident pendant le test des deux autres. On pense en effet qu'il a sorti ses deux inventions de ces ruines, mais quelque chose a mal tourn ; malheureusement il a perdu le contr le et elles se sont retourn es contre lui, le tuant instantan ment avant de se retourner l'une contre l'autre.

Si vous visitez cette ruine dwemer aujourd'hui, vous trouverez les deux automates gel s qui rappellent les cr ations malheureuses qui ont conduit la mort pr matur e de ce brillant esprit.

La Machine infernale

FormId	vominheim.esm:95010D
Owning plugin	vominheim.esm
Local FormId	95010D
Editor ID	Btharzilef_Book01
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook05
Value (gold)	13
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	4
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.