Journal de Zarbath

Jour 1

Au cours de mon exploration de Vominheim, je suis tomb sur une ruine dwemer appel e Mzund Til. Dans ses profondeurs, j'ai trouv une trange machine capable de transf rer la force vitale d'une personne dans une autre. Le probl me, c'est qu'elle doit tre reconfigur e. Il faudra peut- tre que j' tudie davantage son m canisme avant de pouvoir l'utiliser.

Jour 25

Apr s des jours d' tudes et de recherches approfondies, je suis enfin pr t l'exp rience. J'ai captur des chasseurs locaux, je les ai attach s et j'ai commenc le processus. Une personne s'est m me port e volontaire. Le processus s'est termin de fa on d sastreuse... Les victimes sont mortes et le volontaire a subi de terribles s quelles mentales et est devenu fou.

Jour 54

Les r glages s'av rent tr s difficiles. J'ai fait une autre exp rience, mais cette fois le volontaire est devenu hostile et a commenc attaquer tout le monde.

Jour 118

Les exp riences semblent prometteuses. Il ne reste faire qu'un calibrage mineur. J'ai fait une autre exp rience et le volontaire se portait bien, mais au bout d'une semaine, il est devenu fou et s'est suicid .

Jour 210

Le temps passe et mes exp riences sont toujours loin d' tre parfaites. Je commence manquer de victimes et de volontaires.

Jour 223

Enfin une avanc e ! Pour que cette machine fonctionne correctement, il faut y introduire un guerrier ou un mage. Le m canisme s'aligne facilement si les victimes pr sentent ces qualit s martiales.

Jour 229

L'exp rience a enfin donn de bons r sultats. Le volontaire est devenu plus fort au fur et mesure que la machine le nourrissait de la force vitale de ses victimes.

Jour 232

Il est temps de tester la machine sur moi. J'ai charg Elreen de me trouver au moins six puissants guerriers. Tout est pr t pour que je puisse obtenir le pouvoir ultime de cette incroyable machine !

Journal de Zarbath

FormId	vominheim.esm:B33E23
Owning plugin	vominheim.esm
Local FormId	B33E23
Editor ID	HOA_Journal01
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	2
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.