Les Résolus de Stendarr

Les Résolus de Stendarr

récurseurs des Vigiles, les Résolus de Stendarr étaient un groupe de dévots de Stendarr ayant juré d'aider les malades et de protéger les faibles, qui se firent connaître au début de la Deuxième Ère. Ils étaient composés de guerriers saints et de personnes douées dans l'école de guérison, et leurs guérisseurs étaient exhortés à utiliser leur magie sans retenue. Les Résolus de Stendarr portaient des insignes en argent pour s'identifier comme membres de cette organisation.

Les Résolus chassaient activement ce qu'ils appelaient les « Quatre Abominations » : les Daedra, les hommes-bêtes, les vampires et les cadavres ranimés. Les Résolus considéraient que ces abominations étaient contre-nature et cherchaient à les éradiquer de la surface de Tamriel au nom de Stendarr. Comme ces quatre abominations abhorraient la lumière, les Résolus pensaient que Stendarr donnait à ceux qui invoquaient son nom la capacité de se revêtir d'une aura de lumière bénie. Selon eux, les fidèles de Stendarr utilisaient ce don de lumière pour frapper leurs ennemis, ainsi que pour défendre et guérir leurs alliés.

Bien que les Résolus aient été actifs pendant une bonne partie de la Troisième Ère, il semblerait qu'ils aient connu un long déclin et qu'au moment de la Crise d'Oblivion, ils aient complètement disparu, ce qui a permis à un nouvel ordre militant dédié à Stendarr - les Vigiles - de s'élever dans leur sillage.

rière des Résolus

Béni soit le nom de Stendarr, dieu de la Compassion.

Il renforce et unit ses Résolus par sa sagesse et ses bénédictions.

Il nous convie le jour à manier l'épée pour renforcer notre corps ; et la nuit à prier en

son nom, pour renforcer notre âme.

Il prend pitié de nous, ses humbles serviteurs, et nous accorde sa compassion.

Sa lumière sainte de vérité chassera les forces des ténèbres et fera pleuvoir la justice sur les abominations daedriques.

La gloire est sienne, à tout jamais.

Les Résolus de Stendarr

FormId	stendarr rising.esp:1781C9
Owning plugin	stendarr rising.esp
Local FormId	1781C9
Editor ID	XJK_BookResolute
Inventory image	(none)
Menu art	XJK_Book_Resolute
Value (gold)	2
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	22
Leveled lists	1
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.