Journal de Zarbath

Jour 1

Au cours de mon exploration de Vominheim, je suis tombé sur une ruine dwemer appelée Mzund Til. Dans ses profondeurs, j'ai trouvé une étrange machine capable de transférer la force vitale d'une personne dans une autre. Le problème, c'est qu'elle doit être reconfigurée. Il faudra peut-être que j'étudie davantage son mécanisme avant de pouvoir l'utiliser.

Jour 25

Après des jours d'études et de recherches approfondies, je suis enfin prêt à l'expérience. J'ai capturé des chasseurs locaux, je les ai attachés et j'ai commencé le processus. Une personne s'est même portée volontaire. Le processus s'est terminé de façon désastreuse... Les victimes sont mortes et le volontaire a subi de terribles séquelles mentales et est devenu fou.

Jour 54

Les réglages s'avèrent très difficiles. J'ai fait une autre expérience, mais cette fois le volontaire est devenu hostile et a commencé à attaquer tout le monde.

Jour 118

Les expériences semblent prometteuses. Il ne reste à faire qu'un calibrage mineur. J'ai fait une autre expérience et le volontaire se portait bien, mais au bout d'une semaine, il est devenu fou et s'est suicidé.

Jour 210

Le temps passe et mes expériences sont toujours loin d'être parfaites. Je commence à manquer de victimes et de volontaires.

Jour 223

Enfin une avancée ! Pour que cette machine fonctionne correctement, il faut y introduire un guerrier ou un mage. Le mécanisme s'aligne facilement si les victimes présentent ces qualités martiales.

Jour 229

L'expérience a enfin donné de bons résultats. Le volontaire est devenu plus fort au fur et à mesure que la machine le nourrissait de la force vitale de ses victimes.

Jour 232

Il est temps de tester la machine sur moi. J'ai chargé Elreen de me trouver au moins six puissants guerriers. Tout est prêt pour que je puisse obtenir le pouvoir ultime de cette incroyable machine !

Journal de Zarbath

FormId	vominheim.esm:B33E23
Owning plugin	vominheim.esm
Local FormId	B33E23
Editor ID	HOA_Journal01
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	2
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.