Histoire de Vominheim

Histoire de Vominheim

par
Merin Avandi, Académie de Fortdhiver

ans les annales obscures de l'histoire de Vominheim, peu de noms évoquent autant la terreur et les ténèbres que celui de Vuldur, le nécromancien altmer. Doté d'une puissance redoutable, Vuldur devint le chef d'une secte qui cherchait à dominer le royaume. Sous son règne tyrannique, Vominheim plongea dans une ère de désespoir et de souffrance ; son peuple fut soumis à l'esclavage et à l'oppression sous la poigne de fer de ses forces nécromantiques.

Cependant, les marées du destin sont changeantes, et le salut de Vominheim vint d'une personne inattendue : un jeune prince nordique nommé Valdgar. Animé d'une juste colère et soutenu par les masses opprimées, Valdgar déclencha un soulèvement contre la tyrannie de Vuldur. Avec courage, l'épée à la main, les rebelles affrontèrent les forces du nécromancien dans une lutte qui ébranla les fondements mêmes du royaume.

Au cours d'une bataille qui restera gravée dans les annales de l'histoire, Valdgar affronta Vuldur au sommet des sombres flèches de la citadelle de Vominheim. Le choc de la magie et de l'acier déchira l'air lorsque les deux adversaires s'engagèrent dans un duel qui faisait écho aux cris des opprimés et aux espoirs des autres. Contre toute attente, Valdgar en sortit victorieux, plongeant sa lame dans le coeur noir de Vuldur et chassant le nécromancien de son trône.

Mais la défaite de Vuldur ne signait pas la fin de ses sombres ambitions. Dans ses derniers instants, le nécromancien se livra à un ignoble rituel pour se jeter dans les profondeurs du Voile désolé, un royaume nimbé d'ombres et dont on n'ose prononcer le nom. Là, dans les brumes tourbillonnantes de l'Oblivion, Vuldur attend son heure, préparant son retour à Vominheim et l'accomplissement de ses rêves dévoyés de conquête et de domination.

Bien que Vominheim ait été libéré de l'emprise de Vuldur, la menace de son retour se profile toujours. Le souvenir de son règne de terreur rappelle à tous les habitants du royaume que les ténèbres se cachent dans

le coeur des Hommes et des Elfes, et que l'éternelle lutte entre l'ombre et la lumière détermine le destin des nations. Les habitants de Vominheim restent donc vigilants, sachant qu'un jour viendra peut-être où ils devront à nouveau affronter le spectre de Vuldur et les forces des ténèbres qui cherchent à engloutir leur monde dans une nuit éternelle.

Histoire de Vominheim

FormId	vominheim.esm:D283C1
Owning plugin	vominheim.esm
Local FormId	D283C1
Editor ID	VOM_Book05
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyBasicBook04a
Value (gold)	8
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	15
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.