Formules d'alchimie

Formules d'alchimie

Ensemble de recettes pouvant s'avérer utiles pour les guérisseurs, voyageurs ou aventuriers

---

ecettes des guérisseurs - Tous les guérisseurs devraient connaître les recettes de ces potions très populaires. Heureusement, dans la plupart des cas, les ingrédients sont ordinaires et peu coûteux.

Pour rendre la santé à ceux qui sont blessés ou affaiblis, mêlez, à parts égales, au moins deux des composants suivants qui sont communs et peu onéreux : pousse des marais, vil-blé, racine de bulbe-liège et riz de sel. La pousse des marais est une importante culture des îles Ascadiennes, mais elle pousse aussi dans les Grandes Pâtures et sur la côte d'Azura. Le vil-blé est une graine sauvage des Terres-Cendres, qui possède quelques modestes propriétés magiques et pousse dans les Grandes Pâtures. Le bulbe-liège pousse sur les îles Ascadiennes. La plupart du temps, le riz de sel provient de la région sud-est de Morrowind, mais il existe de nouvelles plantations prospères dans les îles Ascadiennes. Le riz de sel pousse aussi dans les Grandes Pâtures et sur la côte d'Azura.

Pour récupérer de sa fatigue après s'être dépensé, mêlez à parts égales au moins deux des composants suivants, qui sont communs et peu onéreux : chair de crabe, pain, petit oeuf de kwama et étouffe-herbe. La chair de crabe est extraite du crabe des vases que l'on trouve un peu partout sur les côtes. Le pain est la base de la nourriture ; on le fait à partir de différentes céréales. Les oeufs de kwama sont récoltés dans les mines et vendus dans tout Morrowind. Les oeufs les plus petits conservent les propriétés qu'ils perdent en devenant plus gros. L'étouffe-herbe est un arbrisseau poussant dans les hautes terres rocheuses de la Faille de l'Ouest.

Pour soigner les maladies les plus courantes, mêlez à parts égales au moins deux des composants suivants qui sont communs et peu onéreux : poussière de tombe et lichen vert. La poussière de tombe est le résidu spirituel que l'on extrait d'une dépouille enterrée dans une terre consacrée. Le lichen vert est une herbe primitive qui pousse

dans les îles Ascadiennes et sur la côte d'Azura.

Pour régénérer l'énergie magique dépensée par l'utilisation de sortilèges, mêlez des baies communes et du sel de givre. La baie commune sert à produire du vin ; elle pousse principalement dans les îles Ascadiennes. Le sel de givre est rare et très cher. Ce minerai cristallin s'obtient par précipitation lorsque l'on met du froid élémentaire dans la solution adéquate. On le recueille après avoir banni un atronach de givre du plan des mortels.



ecettes du voyageur - Les pèlerins et les voyageurs trouveront assez intéressantes ces recettes peu coûteuses.

L'effet magique de plume qui réduit la charge d'un voyageur peut être obtenu en mêlant bruyère et coutil. La bruyère est une plante toujours verte des îles Ascadiennes réputée pour ses petites fleurs rose-pourpre. Le coutil, le plat traditionnel de Vvardenfell, a l'aspect d'un fromage graisseux obtenu avec de la chair de scarabée.

L'effet magique de lévitation permet de voler et peut être obtenu en mêlant au moins deux de ces composants peu onéreux : racine de trama, plumes de braillard des falaises et fleur de coda. Le trama, aux épaisses racines amères, pousse dans les terres dévastées des Terres-Cendres, de Molag Amur et du mont Écarlate. Les plumes proviennent de ces créatures volantes, fréquentes et dangereuses, appelées braillards des falaises. La fleur de coda est le fruit récolté sur les souilletiges de la côte de la Mélancolie.

Le pouvoir de respiration aquatique, pratique pour les voyageurs devant traverser de grandes étendues d'eau, est obtenu en mêlant au moins deux des ingrédients peu onéreux suivants :
Russule phosphorescente, feuille de plume-lo et bave de kwama. La russule phosphorescente est un champignon brun-vert de la région de la côte de la Mélancolie. La feuille de plume-lo est une délicieuse feuille des Grandes Pâtures, appréciée pour son goût. La bave de kwama est une substance cireuse produite par des poches situées à l'intérieur de la bouche des kwamas.

Recettes d'aventuriers - Malheureusement, les potions les plus appréciées des aventuriers ont tendance à nécessiter des ingrédients rares et très chers. Il existe des exceptions, comme la recette peu coûteuse du bouclier de feu. Mais généralement, toutes ces potions nécessitent l'emploi d'au moins un ingrédient qui coûte cher en argent ou en sang à verser.

L'effet de bouclier de feu est obtenu en mêlant des baies communes à du savon de sload. La baie commune est la baie amère des îles Ascadiennes. Le savon de Sload est une substance cireuse obtenue à partir de la forme immature et non-consciente du Sload. Le savon de Sload ne coûte pas cher, mais il n'est pas toujours facile d'en trouver chez les apothicaires ou les alchimistes.

Un aventurier peut décupler sa force en ingérant une potion composée d'igname des cendres et de cire de dreugh. L'igname des cendres est un légume répandu sur les îles Ascadiennes. La cire de dreugh est une substance cireuse et résistante que l'on obtient en grattant la carapace des dreughs, mais ces derniers sont de redoutables créatures aquatiques, et les chasser pour leur peau et pour leur cire s'avère très dangereux.

Invisibilité, un des effets les plus convoités, ne s'obtient qu'en mêlant de la poudre de diamant à des pétales de fleur d'amertume, plante rouge qui pousse dans la région du mont Écarlate. Pour sa part, le diamant est un minerai extrêmement rare, que l'on ne peut se procurer qu'auprès des meilleurs alchimistes.

Formules d'alchimie

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:001314
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	001314
Editor ID	BCSLL_MO_Valuable_AlchemistFormulary
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_AlchemistFormulary
Value (gold)	11
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	213
Leveled lists	9
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.