Guide de la Cité impériale

Guide de la Cité impériale

« La Cité impériale (connue aussi sous le nom de Ville de Cyrodiil) est la capitale de Cyrodiil et de tout l'Empire. La cité circulaire est située sur l'Île de la Cité, sur le lac Rumare dans la vallée de Nibenay, au centre de la province impériale. Au coeur de la ville, le quartier du Chemin vert de l'Empereur, où se tient le Palais impérial et la Tour d'Or-blanc. »

Guide de la Cité impériale

Akatosh soit loué ! Bénis soient l'Empire et ses habitants !
Je m'appelle Alessia Ottus, et j'aimerais vous parler de la Cité Impériale.

La Cité impériale

Savez-vous qui habite la Cité impériale ? Uriel Septim, empereur de Tamriel, défenseur de la foi et descendant du très saint Tiber Septim, le seigneur Talos, le saint dieu de l'Etat et de la Loi des Neuf Divins. Tous disent de l'empereur qu'il est bon et saint, car on le voit souvent dans le temple de l'Unique, à faire ses dévotions aux Neuf Divins et à la Communion des saints.

Et où vit l'empereur, plus précisément ? Dans le Palais impérial, au coeur de la Cité impériale, dans la Tour blanche et or érigée il y a fort longtemps par les Ayléides adorateurs des Daedra. L'ironie du sort a voulu que cette tour élevée par un empire du mal d'antan soit aujourd'hui consacrée à la piété et la justice impériale !

Les visiteurs du Palais impérial aiment à se promener entre les tombes des saints et des comtes, des mages de guerre et des empereurs. Ils se plaisent à lever leur regard ébloui sur la Tour blanche et or, visible en tous points de la Cité.

On ne peut pénétrer dans la salle du Conseil des Anciens. Malgré votre envie d'admirer les curieuses armures anciennes, vous ne vous attarderez pas devant la garde impériale, brutale et impitoyable.

Les quartiers de la Cité impériale

La Cité impériale compte dix quartiers. Au coeur s'élève le Palais impérial. Autour rayonnent les autres quartiers. Au nord-ouest : le jardin des Elfes, un agréable quartier résidentiel.

Ensuite, à l'ouest, le quartier de Talos, un quartier résidentiel très huppé. Au sud-ouest : le quartier du temple et au-delà, en dehors des murs, le puant quartier du port. Au sud-est se trouve un arboretum, et au-delà, à l'extérieur des murs, la tristement célèbre Université Arcanes de la guilde des mages. À l'est s'étend le célèbre quartier des arènes. Enfin, le nord-est du Palais découvre le quartier du marché où l'on trouve de tout. Au-delà du marché, en dehors des murs de la ville, se terre la prison impériale.

Le quartier du temple

J'habite le quartier du temple de la Cité impériale, un lieu fort joli. Vous êtes les bienvenus chez moi, mon mari et ma fille, si vous passez pour prier au temple de l'Unique. Ce quartier est très charmant. Les habitants sont agréables et polis. Toutefois, comme partout dans la cité, les mendiants sont une véritable plaie.

L'arboretum

Ce magnifique jardin abrite les statues des Neuf Divins. Au centre, vous admirerez la statue du seigneur Talos, l'empereur Tiber Septim. Mais est-il légitime que Talos occupe cette place d'honneur, plutôt qu'Akatosh, le roi des dieux ? C'est l'esprit calculateur du Conseil des Anciens, en quête des faveurs des fils de Talos, qui est à l'origine de cette terrible méprise.

Le quartier du marché

Une foule de badauds se serre au pied des portes du Bureau du commerce impérial pour se plaindre de marchands malhonnêtes. L'endroit est très sale. Des caisses empilées s'étagent en tas désordonnés, des moisissures et des champignons malsains forment des mottes humides, les pavés sont glissants et crasseux. Il est recommandé d'y envoyer vos serviteurs plutôt que de vous y déplacer en personne.

L'université Arcanes

L'endroit est terriblement sale et mal tenu. Un vrai taudis ! Les étudiants et les magiciens ne prennent jamais l'air ! Ils croupissent dans leurs donjons obscurs, plongés dans des textes profanes et griffonnant à qui mieux mieux sur des rouleaux.

Vous souhaiterez peut-être visiter le Planétaire impérial que les mages utilisent pour étudier le ciel. Quelle bande d'imbéciles ! Pourquoi ne lèvent-ils pas les yeux sur la gloire de la Création elle-même en louant les Neuf comme ils le devraient, plutôt que de croupir, le regard hagard, devant ces machines ridiculement onéreuses ? Il semblerait que les mages disposent d'une grande bibliothèque de livres précieux qu'ils se gardent jalousement. Ce n'est pas une grande perte, finalement, car ces livres sont certainement pleins de balivernes.

Le quartier du port

C'est un endroit terrible. Il n'est pas rare de trébucher sur le corps inerte de femmes et d'enfants assassinés. Tamriel compte plus de gens mauvais et impies que de marchands et de marins. Ils se rassemblent ici pour monter de mauvais coups afin de dépouiller les honnêtes citoyens de l'or gagné à la sueur de leur front. Les entrepôts et les bateaux sont le théâtre du jeu, de violences, de la consommation de skooma et d'activités plus viles encore. Et que fait la garde de la ville ? Elle est invisible !

La prison impériale

La prison offre une vue terrible, elle est humide, sale, pleine de chaînes, de tenailles, de menottes et d'instruments de torture. Seulement, elle ne compte aucun prisonnier ! La garde est si paresseuse et négligente qu'elle ne fait pas son travail !

Les gardes sont partout dans la Cité impériale. Ils se déplacent en groupe, car ils craignent les cruels bandits et les voleurs qui sont aux aguets à tous les coins de rue. Je ne comprends pas pourquoi ils ne mettent pas les mendiants en prison. Les criminels sont si intrépides qu'ils se déplacent à visage découvert. Un hors-la-loi a même été jusqu'à se vanter d'avoir volé ses armes et son armure à la prison impériale. Il faut vraiment être négligent et paresseux pour permettre des choses pareilles ! Les officiels de la garde eux-mêmes sont corrompus. Ils acceptent l'or des mains mêmes de ceux qu'ils devraient jeter derrière les barreaux. Quelle honte !

L'arène

Je ne vous parlerai pas de cet endroit, car il ne mérite pas la visite. Seuls les paresseux et les imbéciles y viennent pour gaspiller leur argent dans des jeux de hasard ou pour verser leur propre sang alors qu'ils pourraient s'employer à nous débarrasser des voleurs et des mendiants qui pullulent dans les rues.

Que les Neuf vous bénissent et vous gardent !

Guide de la Cité impériale

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E620
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E620
Editor ID	BCSLL_OB_Common_GuideImperialCity
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_GuideImperialCity
Value (gold)	5
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1173
Leveled lists	10
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.