Architecture du Second Empire

Architecture du Second Empire
par Guylaine Marilie

Cet ouvrage, écrit par Guylaine Marilie, traite d'architecture dwemer. Bien que dépassé, il reste agréable à lire et magnifiquement illustré. Cet extrait est tiré du chapitre décrivant le style rococo du Second Empire, et plus précisément les conventions dites des « quatre tests. » L'auteur mentionne également que les Telvannis ont adopté ces quatre tests pour la construction de places fortes, plus précisément pour ce qui est de l'approche de leurs tours.

Le test des motifs oblige à chercher et à analyser les éventuels motifs existants avant d'agir, sans oublier que la plupart d'entre eux sont subtils ou bien cachés.

Le test du désordre exige une progression systématique quand aucun motif n'a été décelé. Si l'observateur a conscience que de nombreuses choses doivent être accomplies, mais sans ordre spécifique, la procédure consiste alors à toutes les définir et à les ordonner, puis à s'en souvenir une fois qu'elles ont été accomplies. Par exemple, si un élément doit être déplacé, l'observateur devra se remémorer sa position avant déplacement, afin de la comparer à la position après déplacement.

Le test du contournement requiert une étude approfondie de tout obstacle, prenant en compte les ressources et capacités de l'observateur. Si l'obstacle paraît difficilement franchissable, il faut trouver un moyen de le contourner.

Le test de la confrontation nécessite la même étude comparative que le précédent. Si jamais l'obstacle paraît difficilement franchissable, essayez de trouver le moyen de le contourner. Mais si cela s'avère impossible, affrontez-le de face.

Architecture du Second Empire

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E626
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E626
Editor ID	BCSLL_MO_Rare_GuylainesArchitecture
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_GuylainesArchitecture
Value (gold)	21
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	149
Leveled lists	9
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.