Le Marteau d'Oelander

Le marteau d'Oelander

Conte instructif pour enfants

par Krowle

Il était une fois deux enfants, Froedwig et sa jeune soeur Silvanda, qui s'étaient promenés toute la matinée. Le soleil de midi était haut dans le ciel et il répandait chaleur et lumière. Ils avaient quitté leur village rougegarde, Granitsta, tôt ce matin pour une journée à la campagne, un pique-nique, et avec un avertissement sévère de leur père d'être rentrés avant la tombée de la nuit. Ils traversèrent un énorme champ dépouillé de tout sauf un unique buisson de roses en plein milieu.

La petite fille interrogea Froedwig sur ce lieu.

« Eh bien », dit-il, « selon notre père, une grande bataille s'est déroulée en cet endroit il y a beaucoup d'années. La bataille reçut la visite du dieu de tous les guerriers, Reymon Bras-d'Ébène, qui obligea les chefs à finir la bataille et à retourner chez eux. On dit que, depuis, le buisson de roses s'est développé là où il se tenait ce jour. »

« Oh, comme c'est excitant », gloussa Silvanda.

Les enfants continuèrent leur voyage en approchant des bois. Alors qu'ils entraient dans la forêt, l'air devint très frais et un silence profond semblait les envelopper.

« Qu'est ce que c'est ? »

Silvanda montrait un grand trou dans le sol d'où dépassait un long et épais poteau. Autour du trou, des plantes épineuses s'étaient développées en un mur impénétrable.

« Je ne sais pas », dit Froedwig, « mais regardons si nous pouvons voir de plus près. »

« Stop ! »

Ils s'arrêtèrent.

Regardant au-delà du trou, les enfants virent un vieux Rougegarde fort âgé. Sa barbe grise, ses quelques cheveux et ses épaules courbées n'eurent certainement pas soutenu l'ordre autoritaire qu'il avait donné. Mais les enfants s'étaient arrêtés juste au moment où il s'approchait.

« Qui êtes-vous ? » bégaya Froedwig alors que Silvanda se cachait soigneusement derrière le dos de son frère.

« Mon nom est Hoennig Groevinger, et je vis dans ces bois. »

« Pourquoi ne pouvons-nous examiner votre trou, maître Groevinger ? » demanda Froedwig.

« Parce que, mes chers enfants, ce trou et ce qu'il renferme sont maudits. Maintenant, qu-qu-qu-i êtes-vous au juste ? » bégaya-t-il en imitant Froedwig.

Retrouvant finalement son sang-froid, Froedwig se présenta : « Je suis Froedwig-aj-Murr du village de Granitsta. Voici ma soeur Silvanda. Nous nous promenons. Pouvez-vous nous parler de ce trou mystérieux ? »

« Eh bien », dit le vieil homme tandis que lentement il s'installait par terre, « pourquoi donc ne vous asseyez-vous pas ici avec moi, et je vous raconterai l'histoire du marteau d'Oelander. C'est le manche de la légendaire arme plantée là-bas dans cette crevasse. »

Sur cela, les enfants s'installèrent dans des positions confortables devant le vieux forestier Rougegarde.

Groevinger commença son histoire : « Il y a maintes années s'est déroulée ici une immense bataille, menée dans ce champ même... »

« Oh oui, je sais », dit Silvanda, interrompant le vieil homme. « Elle fut arrêté par le dieu guerrier Reymon Bras-d'Ébène, et le buisson de roses magique a poussé là où il se tenait ce jour... » continua-t-elle sans reprendre son souffle.

Le vieil homme s'éclaircit bruyamment la gorge, en faisant se recroqueviller encore une fois la petite fille derrière son frère.

« Maintenant, si je pouvais continuer sans interruption... Le jour où la bataille fut achevée, un jeune soldat rougegarde s'est arrêté à cet endroit tandis qu'il partait pour retourner chez lui. Il

portait l'équipement qu'il avait utilisé sur le champ de bataille, qui comprenait un marteau de guerre merveilleusement façonné que lui avait donné son père. L'arme était admirablement forgée et, ce que le jeune homme ignorait, c'est qu'elle était enchantée et l'avait protégé jusqu'à que la terrible bataille prit juste fin. »

« Le jeune homme, du nom d'Oelander, se reposait exactement sous cet arbre. Soudainement, il fut confronté à un magicien habillé tout en noir de la tête aux pieds. Sans même un comment-allez-vous, le magicien exigea qu'Oelander lui donne son marteau. Toujours enivré par la bataille, le jeune homme regarda simplement l'homme en noir et rit. Le magicien, tremblant de fureur, souleva ses mains pour lancer un sort horrible contre le soldat. Cependant, le jeune homme fut plus rapide. L'énorme marteau de guerre siffla dans les airs, frappant le magicien d'un coup mortel juste au moment où le sort quittait ses doigts. Il y eut une puissante explosion. »

Les enfants regardèrent le vieil homme avec de grands yeux. Il retint une grimace et continua.

« Des nuages de poussière et de fumée couvrirent la clairière, et, quand l'air fut dégagé, ce trou là-bas s'était formé, avec la poignée du marteau en dépassant. Oelander et le magicien avaient disparu ! Les buissons épineux que vous voyez ont grandi immédiatement autour du trou, et à ce jour, personne n'a pu s'approcher assez près pour enlever cette arme merveilleuse. Beaucoup ont essayé et tous ont échoué. Il est dit que seul quelqu'un d'un mérite exemplaire pourrait le prendre. »

Tout à coup, les deux enfants se relevèrent à l'unisson et crièrent, « Oh, regardez comment le jour est passé. Nous devons y aller. Si nous arrivons en retard à la maison, notre père sera en colère contre nous. »

Au moment où ils se retournaient pour partir, Froedwig dit au vieil homme, « Merci à vous, maître Groevinger, de nous avoir parlé du marteau d'Oelander. Vous savez, je reviendrai peut-être un jour et essayerai de le récupérer ! »

Pendant qu'ils disparaissaient de sa vue, le vieil homme se dit, « Ah, oui, maître Froedrig-aj-Murr, vous pourriez bien réussir cela. »

Le Marteau d'Oelander

FormId	book covers skyrim - lost library.esp:00E653
Owning plugin	book covers skyrim - lost library.esp
Local FormId	00E653
Editor ID	BCSLL_DA_Common_OelanderHammer_SKILL
Inventory image	(none)
Menu art	BCSLL_Book_OelanderHammer
Value (gold)	60
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	Skill: Deux mains
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook, GiftWarriorSpecial
Locations	1
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.