Attirer et appâter

Attirer et appâter

de

Aland Pied-marin

e m'appelle Aland Pied-marin. Que je sois célèbre ou non importe peu.

Je ne suis pas un écrivain. Par le plus grand des hasards, mon épouse m'a offert cette plume à ma retraite. Elle dit que c'est un cadeau. À mes yeux, ce n'est rien d'autre qu'un fardeau, mais je suppose que de nombreux instructeurs ressentent la même chose. Si je devais traverser le pont menant jusqu'en Sovngarde, j'emporterais avec moi tout mon savoir. Des leçons difficilement acquises pendant des décennies de pêche dans les eaux de Bordeciel.

Au cours de ma vie, j'ai pêché dans des étendues d'eau vastes et profondes, au beau milieu de tempêtes dans lesquelles aucun mortel n'oserait s'aventurer. J'ai exploré des grottes sans fond et affronté les monstres qui s'y terraient avec mon hameçon. J'ai tout vu, tout attrapé, qu'il s'agisse de poissons, de monstres ou de bottes.

Dans ce guide, je vais vous apprendre à faire de même.



Chapitre I :
La canne à pêche

Tout comme le guerrier a besoin d'une épée et le forgeron d'un marteau, la première chose que nécessite un pêcheur en herbe, c'est d'une canne à pêche. Vous en trouverez dans les échoppes ordinaires, ou abandonnées dans des bateaux ou sur des quais par les pêcheurs qui vous ont précédé. Lorsque vous en possédez une, maniez-la comme une arme. Faites-la virevolter dans tous les sens. Ressentez son poids et son équilibre. Elle doit devenir une extension de votre corps et de votre esprit.



Chapitre II :
Le matériel de pêche

Une fois votre canne à pêche acquise, il va vous falloir du matériel. J'entends par là des appâts et d'autres accessoires essentiels à la capture des poissons lorsque vous les aurez ramenés sur le rivage.

Toutefois, il n'est pas nécessaire d'apporter votre propre matériel. Il est de coutume en Bordeciel de laisser son matériel de pêche près des points d'eau où les poissons abondent. Tomber sur l'un d'entre eux est une aubaine, une sorte de geste amical d'un pêcheur à un autre.

Lorsque vous aurez terminé, vous pourrez laisser ce matériel au pêcheur suivant. C'est la tradition.



Chapitre III :
Lancer la ligne

Lorsque vous êtes prêt à pêcher, accrochez un appât à votre hameçon à l'aide du matériel de pêche. Ensuite, lancez votre ligne avec vigueur et laissez votre hameçon couler sous la surface.

Tout l'art de la pêche se résume en deux mots : patience et concentration. Cela demande en particulier de faire appel à deux sens, la vue et le toucher.

Vous vous demandez sûrement comment savoir s'il y a des poissons à pêcher à proximité ? Voyez cela un peu comme les papillons de nuit attirés par le feu. Lorsque votre appât arrive à la surface de l'eau, les poissons à proximité vont s'en approcher avec curiosité. Les ondes à la surface indiqueront leur présence.

Observez ces ondes avec attention ! Plus l'eau bouge, plus il y a de poissons. En revanche, si l'eau reste calme lorsque votre hameçon touche l'eau, cela signifie qu'il n'y a plus de poissons à pêcher et qu'il vous faudra revenir le lendemain.

Avec le temps, vous apprendrez à différencier les poissons en fonction de la tension sur votre ligne. Vous saurez alors discerner la délicatesse d'un poisson de rivière de la brutalité d'une carpe.



Chapitre IV :
Ramener votre prise

Lorsque vous avez hameçonné votre poisson, il est temps de laisser la patience et la sérénité de côté, et de faire place à l'action. Votre poisson va se débattre pour survivre, mais il va vous falloir agripper fermement le manche et rester concentré, tout en ramenant votre prise.

Lorsque vous l'aurez ramené, le poisson vous appartient. Écaillez-le, cuisez-le et mangez-le comme bon vous semble. Chacun a ses propres rituels et habitudes, mais dans tous les cas, une prise est toujours un moment de joie pour un pêcheur.



Chapitre V :
Les poissons rares et inhabituels

Chaque espèce naît dans un climat différent. Si vous en cherchez une précisément, ne restez pas à un seul endroit. Les lacs tempérés et les cours d'eau vous octroieront des prises différentes de celles des étangs gelés et des grottes sombres.

Lorsque vous cherchez un poisson difficile à attraper, le genre rare et inhabituel qui fait la fierté des pêcheurs pendant de longues années, alors je vous suggère de pêcher lorsque le soleil est sur le point de se lever ou de se coucher. L'aube et le crépuscule sont les meilleurs moments pour mettre la main sur ces créatures insaisissables.

Si vous cherchez les poissons les plus rares, il vous faut des cannes à pêche spécifiques. Demandez des conseils à la pêcherie de Faillaise. Fiez-vous à leur avis et leur sagesse, comme vous l'avez fait avec moi.

Naturellement, tous les poissons ne sont pas là pour être mangés. Certains serviront à renflouer votre bourse, tandis que d'autres seront convoités par ceux qui élaborent des potions.

Au cours de mes pérégrinations, j'ai même entendu des histoires à propos de cannes à pêche dwemers servant à pêcher les trésors enfouis au fond des étangs et autres lacs. À quelles fins ? Le Nordique que je suis ne saurait le dire. Le monde avance et certaines choses méritent de rester dans le passé.



Chapitre VI :
Conclusion

Voilà. Comme je vous l'ai indiqué en préface, je ne suis pas un écrivain. Ce qui est inscrit ici, ce ne sont pas des mots, mais une partie de moi.

C'est la vie d'un novice qui, par arrogance, manqua de tomber à l'eau à cause d'un cyprin doré.

Celle d'un poissonnier tremblotant, assis sur un seau gelé au plus profond de la nuit, priant Kyne de le laisser vivre jusqu'à l'aube.

Celle d'un vieillard près d'un lac, buvant une potion de force et cherchant à inverser le cours du temps pour pouvoir mettre la main sur un vieil ennemi.

En bref, c'est une partie de moi et si vous saisissez mon message, cela deviendra une partie de vous.

Attirer et appâter

FormId	ccbgssse001-fish.esm:0008E5
Owning plugin	ccbgssse001-fish.esm
Local FormId	0008E5
Editor ID	ccBGSSSE001_LineAndLure
Inventory image	(none)
Menu art	ccBGSSSE001_HighPolyBook_LineAndLure
Value (gold)	4
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	14
Leveled lists	1
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.