Journal du pêcheur

8 de vifazur, 4E 201

Vous imaginez la chance qu'on a eue ?

Nous sommes tombés sur une mine d'or, ou plus précisément, une mine de métal dwemer. Une pile stagnante de déchets gît au fond du lac gelé. Si nous avions su que ce voyage serait si lucratif, nous aurions apporté des chariots, pas des seaux.

D'étranges machines restent à la surface de l'eau. Si seulement nous pouvions trouver ce qui les alimente ! Des trésors nous attendent certainement. Nous pourrons alors abandonner à tout jamais nos cannes à pêche. Je parie que nous trouverons la réponse ici, au milieu des rebuts. Il nous suffit de continuer à faire ce que nous savons faire de mieux : pêcher.

Il m'arrive parfois d'entrevoir un éclat, comme une faible lueur au fond de l'eau, mais lorsque je lance ma ligne ou que j'essaie de l'atteindre à la nage, elle se dérobe à ma vue.

---

11 de vifazur, 4E 201

Pas de chance. Nous n'avons toujours pas réussi à pêcher quoi que ce soit qui puisse alimenter ces machines. Jorid plaisante en disant que nous aurons besoin d'une canne à pêche dwemer pour résoudre ce mystère résolument dwemer. Des plans sont censés se trouver dans une tour en ruines à Alftand, dans les montagnes au nord.

Demain, quand les gens parleront de moi, ils ne diront pas : "voici Faldrin, le pêcheur." Ils s'écrieront : "voici Faldrin, le chasseur de trésors !" Nous partons pour Alftand aux premières lueurs du jour.

Journal du pêcheur

FormId	ccbgssse001-fish.esm:000B11
Owning plugin	ccbgssse001-fish.esm
Local FormId	000B11
Editor ID	ccBGSSSE001_MiscDwarvenFishermanJournal
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal03
Value (gold)	0
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	0
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.