Journal de Seviur

30 de hautzénith, 4E 201

Pour maîtriser l'art de la nécromancie, il convient de se procurer en permanence des cadavres sur lesquels s'exercer.

Ici, sur la côte, je peux pratiquer mon art sans être dérangé, à part peut-être par ce pêcheur solitaire qui a accepté de me laisser dormir dans sa cabane. C'est incroyable comme quelques potions et sels de feu peuvent pallier n'importe quelle situation.

Bientôt, je commencerai le rituel de pacification, lequel me permettra d'attirer une myriade de créatures dociles que je pourrai abattre et utiliser pour m'entraîner.

---

2 de vifazur, 4E 201

Le rituel est terminé. Des hordes de vasards sortent des eaux, prêts à me faire don de leur vie.

Je sens déjà ma maîtrise des arts sombres grandir. Je plante ma dague et je regarde la flamme de vie s'éteindre dans leurs yeux. Puis je lève la main et je regarde cette même flamme se raviver, avant d'abattre à nouveau la lame. Les autres observent la scène, incapables d'y résister.

---

7 de vifazur, 4E 201

Quelque chose d'étrange s'est produit aujourd'hui. Alors qu'un nouvel arrivage de ces créatures à pinces émergeait de l'eau, l'une d'entre elles s'est extraite de l'essaim pour se jeter sur moi, en claquant des pinces et en gémissant. Peut-être mon illusion a-t-elle eu un effet contraire sur eux, les plongeant dans une frénésie plutôt que de les soumettre.

Je vais annuler le sort pour l'instant et me contenter des créatures que je trouverai près du rivage.

---

10 de vifazur, 4E 201

De nouvelles créatures sont sorties de l'eau, poussées par une folie meurtrière. Cette fois, elles étaient presque trop nombreuses pour que je les contienne. Je dois rester prudent.

Est-ce de ma faute ? Non... le rituel d'illusion a pris fin il y a bien longtemps. Je crains d'avoir animé quelque chose en eux.

Peu importe. J'ai travaillé trop dur pour m'arrêter maintenant.

Journal de Seviur

FormId	ccbgssse001-fish.esm:0F9B36
Owning plugin	ccbgssse001-fish.esm
Local FormId	0F9B36
Editor ID	ccBGSSSE001_CrabMQ2NecromancerJournal
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal03
Value (gold)	0
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	0
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.