Note de Ri'saad sur l'attaque des bandits

La route n'a pas été bonne pour celui-ci. Elle est infestée de hors-la-loi, de Blancherive jusqu'à Markarth. Les gardes voyagent avec Ri'saad, oui, mais ils ne sont pas assez bien équipés pour affronter de tels adversaires. Ces derniers manient d'étranges armes dorées, et portent des armures étincelantes. Ri'saad n'a entendu parler de ce genre de choses que dans les légendes. Leur campement se trouve juste à l'ouest du Col de la Brisure - Nord.

À chaque fois qu'ils s'en prennent à nous, ils hurlent : "les Saints veulent consulter vos marchandises aujourd'hui". Ces brutes volent principalement des babioles et des étrangetés, peu importe si celui-ci sait qu'elles ne valent pas un sou. Ensuite, ils autorisent Ri'saad à reprendre sa route. Ri'saad ne s'est pas encore défendu. Bien que ça fasse du mal à la bourse de celui-ci, risquer sa vie ne vaut pas la peine.

Ri'saad a entendu dire qu'une autre bande patrouille le long des routes plus au nord. Ils se font appeler les "Séducteurs". On les identifie à leur sombre armure menaçante. Bordeciel devient de plus en plus dangereuse. Il semblerait qu'ils aient établi leur campement le long de la route ouest de Fort Rastav.

Celui-ci paierait grassement la personne qui lui viendrait en aide. Ri'saad s'inquiète pour tous ceux que ces terrifiants rustres pourraient blesser.

Note de Ri'saad sur l'attaque des bandits

FormId	ccbgssse025-advdsgs.esm:000879
Owning plugin	ccbgssse025-advdsgs.esm
Local FormId	000879
Editor ID	ccBGSSSE025_RisaadNote
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyNote
Value (gold)	0
Type	Book or tome
Weight	0
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	0
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.