Derniers voeux de Gadnor

Gadnor, mon ami et compagnon le plus fidèle, a rendu son dernier soupir. J'ai construit un sanctuaire pour le protéger, et apaiser les voyageurs éreintés.

Gadnor ne possédait que peu de richesses. Son bien le plus précieux était un marteau fait de cristal dentelé qu'il avait brillamment remporté à pile ou face. Après des mois de recherche, il en était venu à la conclusion que ce marteau était une sorte de trésor surnaturel. Peu avant son trépas, il avait émis sa dernière volonté : que l'on cachât son trésor jusqu'à ce qu'une personne ayant "parcouru les terres des Îles Trémensides" émerge et s'en empare. J'ai suivi ses instructions à la lettre, et un puissant sort d'illusion le dissimule désormais.

Celui ou celle qui souhaitera briser l'enchantement devra se procurer un fragment des deux matériaux qui composent, en théorie, l'arme : de l'ambre, et du minerai de folie. Ces composants, s'ils existent vraiment, mériteraient d'être considérés comme de véritables trésors. Si l'enchantement dit vrai, il suffit de placer les minerais dans les braises près du corps de Gadnor pour dissiper l'illusion.

Si Gadnor n'était pas fou, peut-être qu'un jour cette arme unique au monde fera, à nouveau, le bonheur de quelqu'un digne de la porter.

Derniers voeux de Gadnor

FormId	ccbgssse025-advdsgs.esm:000C4C
Owning plugin	ccbgssse025-advdsgs.esm
Local FormId	000C4C
Editor ID	ccBGSSSE025_NerveshatterFriendJournal
Inventory image	(none)
Menu art	HighPolyJournal
Value (gold)	0
Type	Book or tome
Weight	1
Can be taken	Yes
Teaches	(none)
Inventory description	(none)
Keywords	VendorItemBook
Locations	1
Leveled lists	0
Scripts	0

© Bethesda Softworks LLC and the authors of the mods in the load order.
Exported and generated with SkyrimSourceExporter.